

Leggere prima di volare



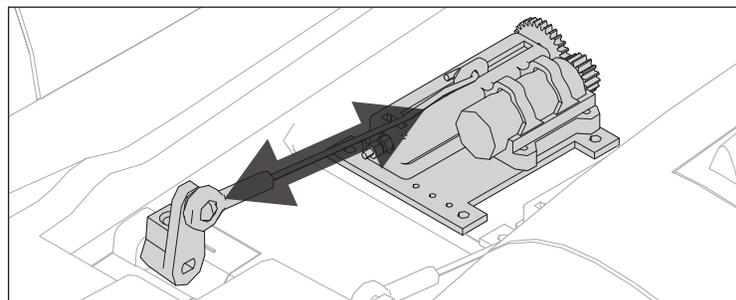
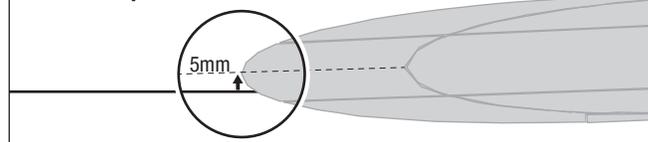
Trim

1. Il punto neutro del taileron a 5 mm è il valore di riferimento raccomandato per i primi voli. (Vedere la sezione sulla centratura delle superfici di controllo nel manuale di istruzioni)
2. L'assetto di volo varia con il variare delle impostazioni di potenza.
3. Eseguire il trimmaggio sempre in modalità AS3X.
4. L'assetto di volo cambia quando si vola con il carrello d'atterraggio non installato. Regolare il trimmaggio di conseguenza.
5. Dopo i primi voli, controllare i valori di trim del taileron sulla trasmittente. Se ci sono più di 30 punti dal centro, regolare i leveraggi del taileron in modo che i trim siano il più possibile vicini allo zero.

Consiglio: dopo i primi voli, spegnere e riaccendere il modello ma non attivare il comando del gas. Con il taglio gas attivo, misurare la distanza neutra dei taileron come descritto in precedenza, mantenendo il modello dritto al suolo in posizione piana. Portare i trim sulla trasmittente a zero. Regolare meccanicamente i taileron per avvicinarsi il più possibile al nuovo punto neutro.

6. Provare la configurazione in volo. Regolare i trim e il punto neutro meccanico come necessario per ridurre al minimo i trim.

Taileron in posizione centrata

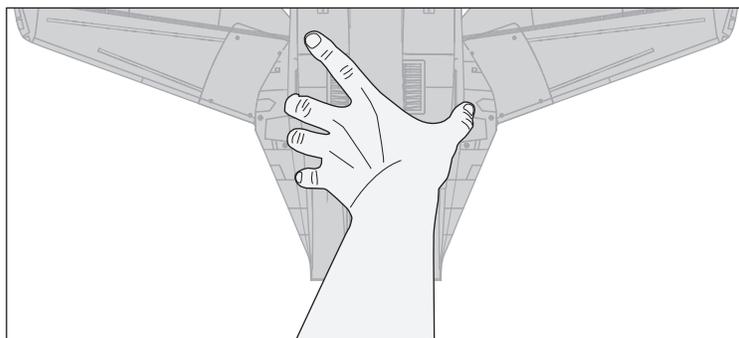
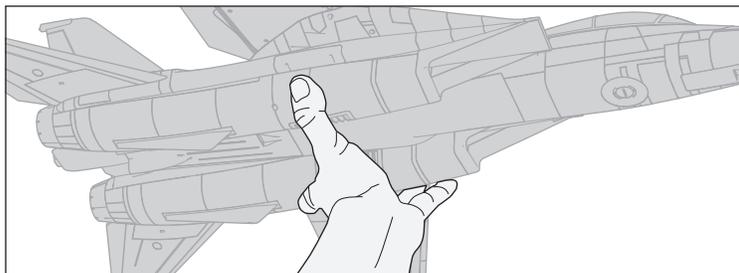


Lancio a mano

Si consiglia di volare senza il carrello di atterraggio quando si decolla a mano. Lanciare a mano sempre in modalità SAFE, contro vento, con le ali in avanti (non a freccia), al 100% della potenza.

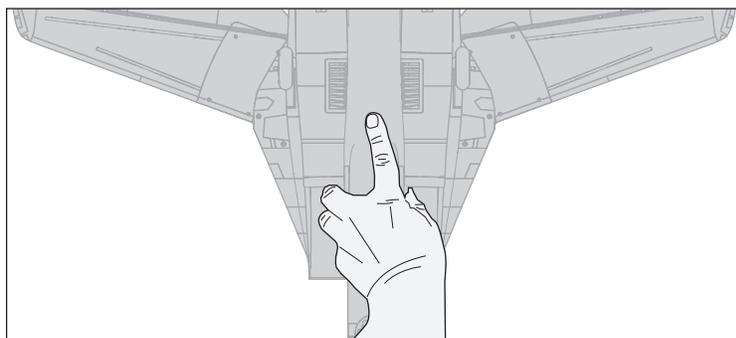
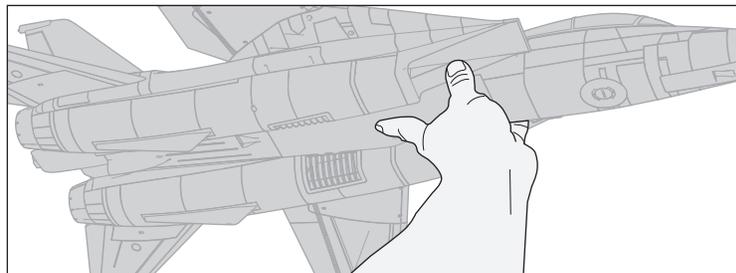
Preso larga

Si consiglia di tenere l'aereo per le gondole con una presa larga vicino al centro di gravità.



Preso stretta

In alternativa, afferrare la fusoliera di fronte alla presa d'aria e usare l'indice tra le gondole per una presa più salda.



Lancio

Lanciare ruotando il braccio sopra la spalla e con il muso del modello leggermente verso l'alto. Accompagnare la traiettoria di lancio puntando le dita verso l'aereo dopo il lancio. Evitare le traiettorie di lancio ad arco per evitare di tirare il muso del modello verso il basso al momento del rilascio.

