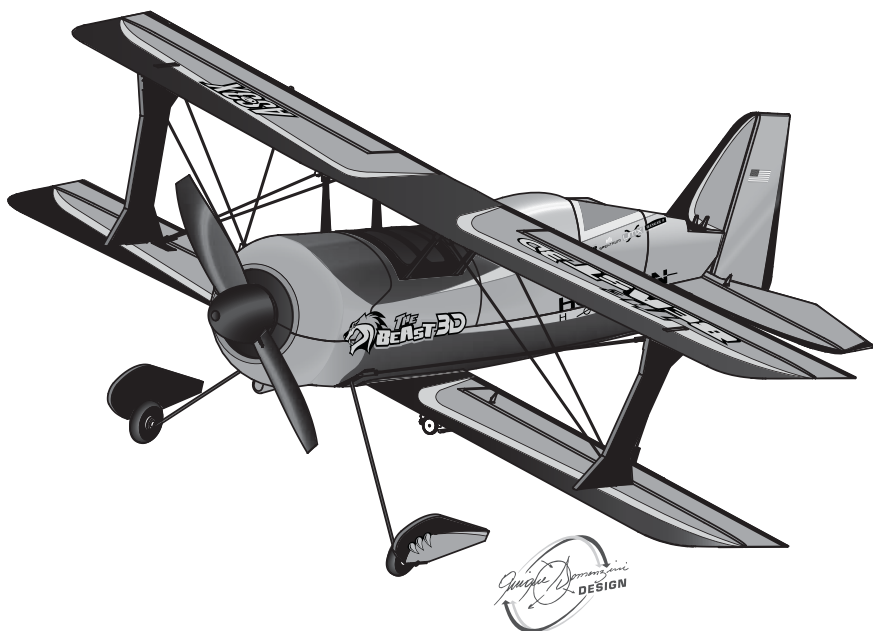


BNF[™]
BASIC

UMX[™] BEAST[®] 3D



***Instruction Manual
Bedienungsanleitung
Manuel d'utilisation
Manuale di Istruzioni***

AS3X

E-flite[®]
ADVANCING ELECTRIC FLIGHT

NOTA

Tutte le istruzioni, le garanzie e gli altri documenti pertinenti sono soggetti a cambiamenti a totale discrezione di Horizon Hobby, Inc. Per una documentazione aggiornata sul prodotto, visitare il sito www.horizonhobby.com e fare clic sulla sezione Support per questo prodotto.

Convenzioni terminologiche:

Nella documentazione relativa al prodotto vengono utilizzati i seguenti termini per indicare i vari livelli di pericolo potenziale durante l'uso:

NOTA: indica procedure che, se non debitamente seguite, possono determinare un rischio di danneggiamento alle cose E un rischio minimo o nullo di lesioni alle persone.

ATTENZIONE: indica procedure che, se non debitamente seguite, determinano il rischio di danni alle cose E di gravi lesioni alle persone.

AVVERTENZA: indica procedure che, se non debitamente seguite, determinano il rischio di danni alle cose, danni collaterali e gravi lesioni alle persone O il rischio elevato di lesioni superficiali alle persone.



AVVERTENZA: leggere TUTTO il manuale di istruzioni per conoscere le caratteristiche del prodotto prima di metterlo in funzione. Un uso improprio del prodotto può causare danni al prodotto stesso e alla proprietà e provocare gravi lesioni alle persone.

Questo aeromodello è un prodotto sofisticato per appassionati di modellismo. Deve essere azionato in modo attento e responsabile e richiede alcune conoscenze basilari di meccanica. L'uso improprio o irresponsabile di questo prodotto può causare lesioni alle persone e danni al prodotto stesso o alla proprietà. Questo prodotto non deve essere utilizzato dai bambini senza la diretta supervisione di un adulto. Non tentare mai di smontare, utilizzare componenti incompatibili o modificare il prodotto senza previa approvazione di Horizon Hobby, Inc. Questo manuale contiene le istruzioni per la sicurezza, l'uso e la manutenzione del prodotto. È fondamentale leggere e seguire tutte le istruzioni e le avvertenze del manuale prima di montare, impostare o utilizzare il prodotto per poterlo utilizzare correttamente ed evitare di causare danni alle cose o gravi lesioni alle persone.

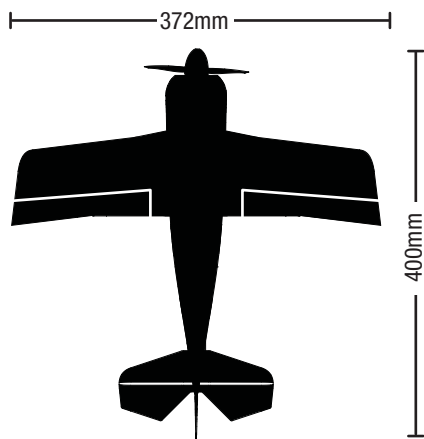
Almeno 14 anni. Non è un giocattolo.

Progettato da Quique Somenzini, campione del mondo di acrobazia, l'Ultra Micro extreme (UMX) Beast® 3D BNF Basic è un'entusiasmante piccola riproduzione da divertimento di uno degli aerei più impressionanti mai creati. Essendo fornito del rivoluzionario Sistema AS3X™, fatto per darvi, con una vera esperienza 3D, l'abilità di volare all'interno e la capacità di gestire condizioni ventose all'esterno. Con il suo potente motore 2500 Kv, 180BL a cassa rotante si ottiene un eccezionale rapporto peso-potenza. Ma oltre alla capacità di eseguire tutte le manovre 3D, troverete che il Beast 3D con AS3X vi dà una precisione e una stabilità mai viste nei modelli delle sue dimensioni. Sorprendentemente, tutte le prestazioni del UMX™ Beast 3D BNF Basic, si ottengono con una programmazione base (semplice) della radio. Ma anche se il vostro nuovo modello è già completamente assemblato, vi preghiamo di leggere e di seguire attentamente tutto questo manuale per essere certi di poter sfruttare al meglio le caratteristiche di questo impressionante aereo RC.

Indice

Caratteristiche	42	Consigli di volo e riparazioni	47
Controlli pre-volo	43	Ulteriori precauzioni per la sicurezza	
Stabilizzatore AS3X™	43	e avvertenze	48
Spegnimento per bassa tensione (LVC).....	43	Manutenzione dell'apparato propulsore	49
Connessione (binding) fra trasmettitore		Guida alla risoluzione dei problemi.....	50
e ricevitore	44	Guida alla risoluzione dei problemi (continua).....	51
Installare la batteria di bordo	44	Durata della Garanzia	52
Armare il regolatore (ESC).....	45	Informazioni per i contatti	53
Controllo dei comandi	45	Informazioni sulla conformità per	
Controllo dei centraggi	45	l'Unione Europea.....	53
Regolazione delle squadrette	46	Recapiti per i ricambi.....	54
Riduttori di corsa	46	Ricambi	54
Regolazione del baricentro (CG)	46	Parti opzionali e accessori	56

Caratteristiche



58 g


Installati

 EFLU4864 DSM2 Ricevitore AS3X
Ultra Micro BL-ESC

 BL180 Motore brushless cassa
rotante, 2500Kv

 (4) 2.3 g Ottimos servi lineari a
corsa lunga

Necessari per completare

 **Batteria:** 180mAh 2S 20C Li-Po

Caricabatterie: 2S 7.4V Li-Po

 **Trasmettitore consigliato:**
Spektrum™ DSM2™/DSMX® con riduttori di
corsa (DX4e and up)

Per registrare on line il vostro prodotto andate su www.e-fliterc.com

Controlli pre-volo

✓	
	1. Caricare la batteria di bordo.
	2. Installare la batteria nell'aereo (dopo che è stata ben caricata).
	3. Connettere (bind) l'aereo al trasmettitore.
	4. Controllare se i rinvii dei comandi scorrono liberamente.
	5. Verificare con il trasmettitore che i comandi vadano nel verso giusto.

✓	
	6. Regolare i controlli di volo e il trasmettitore.
	7. Eseguire un controllo di portata della radio.
	8. Cercare un'area sicura e aperta.
	9. Programmare il volo in base alle condizioni del campo.

Stabilizzatore AS3X™

FORNISCE PRESTAZIONI AVANZATE

Il sistema AS3X per aerei è un apparato elettronico che vi mette in grado di eseguire manovre molto dolci e di avere il pieno controllo nei voli sport, riproduzioni, o 3D.

Turbolenza, coppia e stalli di estremità sono solo alcune delle molte complicazioni da gestire quando si cerca di eseguire manovre dolci. Un team di piloti RC Horizon di alta classe, ha sviluppato il sistema AS3X per aerei basandolo sul sistema AS3X per elicotteri ultra micro senza barra stabilizzatrice (flybarless). Il sistema AS3X interviene con correzioni complesse senza farsene accorgere, per regalarvi l'esperienza di voli con manovre ultra

morbide ottenute con facilità, così che si prende subito confidenza con il comportamento dell'aereo.

La regolazione del sistema AS3X è molto facile. Basta connettere (bind) il vostro trasmettitore al modello usando un programma base per aereo e subito l'AS3X vi garantisce una sensazione di sicurezza e di pieno controllo per aiutarvi a dimostrare la vostra abilità di pilota.

AS3X apre una nuova strada nel modo di volare, adesso e per il futuro. Andate su www.E-fliteRC.com/AS3X per vedere cosa intendiamo dire.

Spegnimento per bassa tensione (LVC)

Quando una batteria Li-Po viene scaricata sotto i 3V per cella, non manterrà più la carica. Il regolatore (ESC) del Beast 3D, protegge le batterie di bordo da una sovra scarica usando la funzione LVC. Prima che la tensione della batteria scenda troppo la funzione LVC toglie l'alimentazione del motore. Si noterà una diminuzione ed un aumento rapido del regime del motore per avvisare che è rimasta solo l'energia per l'impianto ricevente, per poter atterrare in sicurezza.

Quando si sente il motore pulsare, atterrare immediatamente e ricaricare la batteria. Dopo l'uso scollegare e togliere dall'aereo la batteria Li-Po per evitare che si scarichi lentamente. Prima di riportarla bisogna farle una carica completa. Se viene lasciata a lungo inattiva,

bisogna controllare che la tensione non scenda sotto i 3V per cella.

Consiglio: siccome il motore dell'aereo è molto silenzioso, è possibile che non si senta pulsare.

Per i primi voli conviene quindi impostare un timer su 5 minuti che avvisi di atterrare. In seguito, si può aumentare o diminuire il tempo in base alla durata del motore verificata in pratica.

NOTA: se interviene spesso la funzione LVC, si potrebbe danneggiare la batteria.

Connessione (binding) fra trasmettitore e ricevitore

Questa procedura permette al ricevitore di riconoscere il codice unico di identificazione del trasmettitore (GUID). È necessaria per far funzionare il sistema.

Qualsiasi trasmettitore JR® o Spektrum DSM2/DSMX può connettersi al ricevitore EFLU4864. Essendo l'UMX Beast 3D un aereo acrobatico è fortemente raccomandato l'uso di un trasmettitore con i riduttori di corsa. Si prega di visitare www.bindnfly.com per una lista completa dei trasmettitori compatibili.

NOTA: Se si usa un trasmettitore Futaba® con un modulo Spektrum DSM, bisogna invertire il canale del motore.

✓ Procedura di "binding"	
	1. Fare riferimento alle istruzioni del trasmettitore relative a questa procedura.
	2. Accertarsi che la batteria di bordo sia scollegata.
	3. Spegnerne il trasmettitore.
	4. Collegare la batteria di bordo. Il LED del ricevitore inizia a lampeggiare velocemente (normalmente dopo 5 secondi).
	5. Verificare che il comando motore e il suo trim siano completamente in basso e gli altri comandi al centro.
	6. Mettere il trasmettitore in modo "bind". Per la procedura esatta far riferimento alle sue istruzioni.
	7. Dopo 10 secondi, il LED del ricevitore resta acceso fisso indicando che il ricevitore è connesso al trasmettitore. Se il LED continuasse a lampeggiare fare riferimento alla Guida per la risoluzione dei problemi, alla fine di questo manuale.

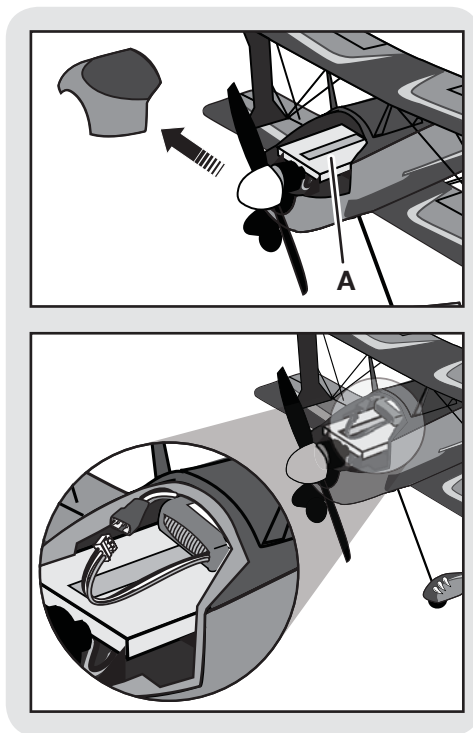
Per i voli seguenti è sufficiente accendere il trasmettitore 5 secondi prima del ricevitore.

Installare la batteria di bordo

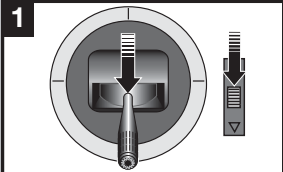
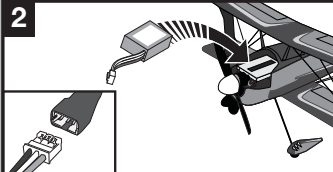

1. Togliere lo sportellino della batteria dal muso dell'aereo.
2. Fissare la batteria al suo supporto con le apposite fascette (A). Si veda il capitolo 'Regolazione del baricentro' per la posizione della batteria.
3. Appoggiare l'aereo a terra in una posizione protetta dal vento e collegare la batteria di bordo completamente carica. **Tenere l'aereo fermo per almeno 5 secondi in modo che il sistema AS3X abbia il tempo di inicializzarsi.** Si veda il capitolo 'Armare l'ESC' per collegare correttamente la batteria all'ESC.
4. Rimettere lo sportellino per la chiusura del vano porta batteria.

NOTA: Se si dovesse usare una batteria Li-Po diversa da quella indicata (2 celle - 7,4V - 180 mAh - 20C), per tenerla ferma è necessario applicare del gancio e alla bandella sul retro della batteria dal lato opposto dell'etichetta.

⚠ ATTENZIONE: per evitare di sovra scaricare la batteria, quando non si vola, bisogna scollegarla dal regolatore (ESC). Le batterie, se fossero scaricate al di sotto della loro tensione minima, si potrebbero danneggiare con perdita delle caratteristiche e con eventuale generazione di fuoco nel momento della ricarica.



Armare il regolatore (ESC)

		
<p>1</p> <p>Portare il comando motore e il suo trim nella posizione più bassa.</p> <p>⚡ Accendere il trasmettitore e attendere per 5 secondi.</p>	<p>2</p> <p>Installare la batteria e collegarla al regolatore (ESC).</p>	<p>3</p> <p>⌚ Tenere il modello fermo sul suo carrello e protetto dal vento per 5 secondi.</p> <p>🔊 Serie di toni</p> <p>💡 LED acceso fisso</p>

Se inavvertitamente si collega la batteria mentre il comando del motore è tutto in alto, il regolatore (ESC) entra nel modo programmazione. Scollegare immediatamente la batteria.

Il sistema AS3X non si attiva finché lo stick motore o il suo trim non vengono spostati verso l'alto per la prima volta. Dopo che l'AS3X si attiva, le superfici di controllo dell'aereo si muovono rapidamente. Questo è normale. L'AS3X resta attivo finché non viene scollegata la batteria.

⚠️ ATTENZIONE: tenere sempre le mani lontano dall'elica. Dopo che l'ESC è stato armato, il motore si avvia ad ogni movimento dello stick.

Controllo dei comandi

Prima di questo test, trasmettitore e ricevitore devono essere connessi. Muovere i comandi sul trasmettitore per essere certi che le superfici di controllo dell'aereo si muovano correttamente e nella giusta direzione.

Verificare che tutti i rinvii meccanici si muovano liberamente e che non aderiscano a vernice o ad adesivi.

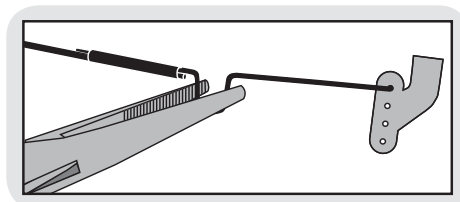
Controllo dei centraggi

Prima del volo iniziale o dopo un incidente, verificare che tutte le superfici di controllo siano centrate. In caso contrario regolare i rinvii meccanici finché non lo sono.

Per un buon funzionamento dell'AS3X, è importante non fare uso eccessivo dei trim. Se fosse necessario centrare i comandi, è meglio farlo con i rinvii meccanici e lasciare i trim al centro.

L'uso dei sub-trim sul trasmettitore non centra correttamente le superfici di controllo, a causa dei limiti meccanici dei servi lineari.

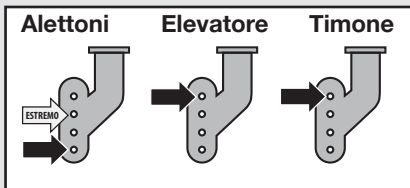
1. Accertarsi che le superfici di comando siano centrate quando i controlli del trasmettitore e i loro trim sono al centro. Anche i sub-trim del trasmettitore devono stare a zero.
2. Se necessario, usare una pinza per piegare la barretta metallica del rinvio (vedi illustrazione).
3. Stringere la U per accorciare la barretta e allargare la U per allungarla.



Regolazione delle squadrette

Le illustrazioni seguenti mostrano la posizione dei rinvii meccanici per avere una risposta acrobatica bilanciata. Questa posizione influisce direttamente sulla risposta dell'aereo.

ATTENZIONE: Il volo 3D estremo è riservato ai modellisti esperti. Usare queste impostazioni senza un'esperienza adeguata, può far perdere il controllo dell'aereo e causare danni o ferite.



Riduttori di corsa

Per le capacità acrobatiche del Beast 3D, raccomandiamo di usare una radio DSM con la possibilità di ridurre le corse. Come valori iniziali raccomandiamo i valori esposti qui di seguito. Si possono poi adattare ai gusti personali dopo aver fatto alcuni voli.

	Corsa max	Corsa min
Alettone	100%	70%
Elevatore	100%	70%
Timone	100%	70%

NOTA: non impostare le corse sul trasmettitore oltre al 100%. In questo caso non si avrà un'escursione maggiore del servo ma un sovraccarico che potrebbe danneggiarlo.

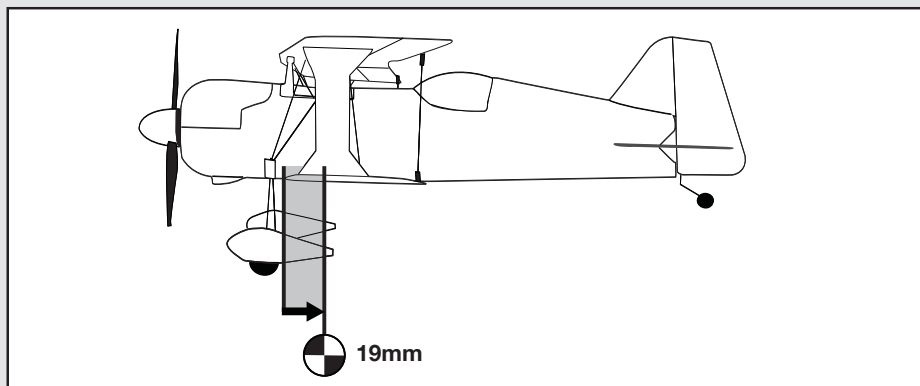
È normale che i servi lineari siano rumorosi, quindi questo fatto non segnala un difetto del servo.

Regolazione del baricentro (CG)

Il baricentro si trova a **19 mm** dietro al bordo di entrata dell'ala inferiore, misurati nel punto in cui l'ala si collega alla fusoliera.

La posizione del CG si determina posizionando la batteria (Li-Po 2S, 180 mAh, 7,4V) con la sua parte anteriore allineata, o leggermente più avanti, della parte posteriore della capottina motore.

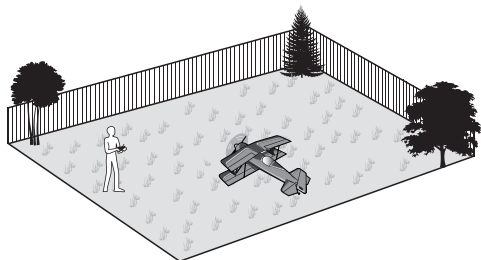
La sede della batteria è leggermente più grande della batteria stessa per dare modo di regolare accuratamente il baricentro. Inizialmente posizionare la batteria in modo che la sua parte anteriore sia allineata, o leggermente più avanti, della parte posteriore della capottina motore. In seguito si può spostare la batteria in avanti o indietro, la lunghezza del connettore permette questi spostamenti.



Consigli di volo e riparazioni

Volo

Vi raccomandiamo di far volare il Beast 3D all'aperto con vento leggero o moderato, pur potendo volare anche in una palestra. Non volare mai vicino a case, piante, linee elettriche o capannoni. Evitare anche di volare in aree frequentate da molta gente come parchi affollati, cortili scolastici o campi da calcio. Bisogna informarsi su ordinanze o leggi locali prima di scegliere il campo di volo.



Per il decollo posizionare il Beast 3D controvento (se all'esterno). Impostare il riduttore di corsa sulla corsa minima e dare motore gradualmente fino a 3/4 o al massimo, correggendo la direzione con il timone. Tirare leggermente sull'elevatore e salire per provare i trim. Una volta regolati i trim si può passare ad esplorare l'involuppo di volo del Beast 3D.

Se non si riduce immediatamente il motore in caso di incidente, si potrebbe danneggiare il regolatore (ESC) integrato con il ricevitore, con inevitabile sostituzione.

Il Beast 3D ha una funzione che lo protegge da correnti troppo alte (OCP). In pratica protegge il regolatore (ESC) dal surriscaldamento, arrestando il motore nel caso che il suo stick sia in una posizione troppo alta, mentre l'elica non può girare. La funzione OCP si attiva solo quando lo stick del motore è oltre la metà corsa. Dopo che interviene l'OCP, si può riattivare il motore portando lo stick completamente in basso.

NOTA: i danni dovuti ad incidente non sono coperti da garanzia.

Riparazioni

Il Beast 3D si può riparare solo con colla cianoacrilica compatibile con il materiale espanso e con nastro trasparente. Altri tipi di colla potrebbero danneggiare l'espanso. Se le parti non sono più riparabili conviene sostituirle citando il numero di codice che si trova nell'elenco riportato più avanti in questo manuale.

NOTA: l'accelerante per la colla cianoacrilica potrebbe danneggiare la vernice usata in questo modello. Non toccare le parti verniciate finché l'accelerante non è completamente asciutto.



Ulteriori precauzioni per la sicurezza e avvertenze

L'utente di questo prodotto è l'unico responsabile del corretto uso del medesimo, in modo che non sia pericoloso nei propri confronti e nei confronti di terzi e non danneggi il prodotto stesso o la proprietà altrui.

Questo modello funziona con comandi radio soggetti all'interferenza di altri dispositivi non controllabili dall'utente. Tale interferenza può provocare una momentanea perdita di controllo ed è pertanto consigliabile mantenere sempre una distanza di sicurezza attorno all'aeromodello per evitare il rischio di collisioni o lesioni.

- Mantenere sempre una distanza di sicurezza attorno all'aeromodello per evitare il rischio di collisioni o lesioni.
- Utilizzare sempre l'aeromodello in spazi aperti liberi da veicoli di grosse dimensioni, traffico e persone.
- Seguire scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative all'aeromodello e a tutti gli accessori (caricabatteria, pacchi batterie ricaricabili ecc.) utilizzati.
- Tenere le sostanze chimiche, i componenti di piccole dimensioni o i componenti elettrici fuori dalla portata dei bambini.
- L'umidità danneggia le parti elettroniche. Evitare il contatto con l'acqua di tutti i dispositivi che non sono stati specificatamente progettati per funzionare in ambiente umido.
- Non mettere in bocca alcun componente del modello poiché potrebbe causare lesioni gravi o persino mortali.
- Non utilizzare l'aeromodello se la carica delle batterie della trasmittente è insufficiente.

Controlli dopo il volo

✓	
	1. Scollegare le batterie di bordo dal regolatore (ESC). (Necessario per la sicurezza e per la vita delle batterie).
	2. Spegnerne il trasmettitore.
	3. Togliere la batteria dall'aereo.
	4. Ricaricare la batteria di bordo.

✓	
	5. Conservare la batteria di bordo separata dall'aereo e controllare periodicamente la sua tensione.
	6. Tenere nota delle condizioni e del risultato del volo, per poi programmare i voli futuri.

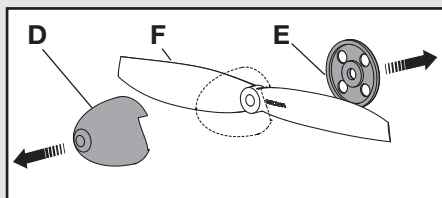
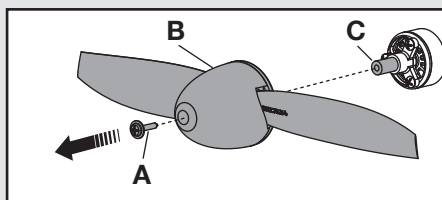
Manutenzione dell'apparato propulsore

Smontaggio

⚠ ATTENZIONE: non maneggiare l'elica o sue parti se la batteria del motore è collegata. Ci si potrebbe ferire.

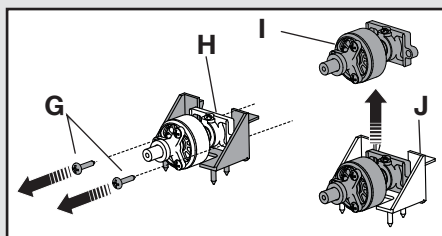
Elica

1. Togliere il coperchio della batteria afferrandolo nella parte anteriore e tirando verso l'alto lontano dalla fusoliera.
2. Allentare la vite (A) sull'ogiva per sfilare il gruppo dell'elica (B) dall'albero motore (C).
3. Togliere l'ogiva (D) e la colla dalla piastra posteriore (E) per staccare l'elica (F) dalla piastra posteriore. I magneti del motore possono attirare le viti del motore.



Motore e ordinata parafiamma

1. Togliere le due viti (G), l'ordinata (H) e il motore (I) dal supporto sulla fusoliera (J).
2. Togliere la vite superiore (K) dall'ordinata (H) e dal motore (I).
3. Scollegare i fili del motore dal regolatore/ricevitore.



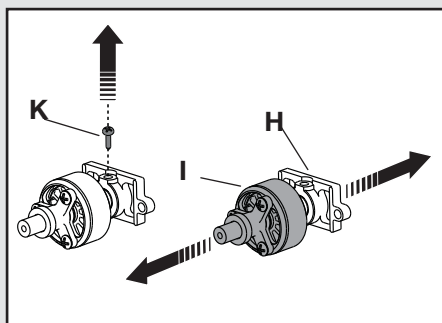
Montaggio

Motore e ordinata parafiamma

1. Collegare i fili del motore al regolatore/ricevitore in modo che i colori dei fili corrispondano.
2. Fissare il motore all'ordinata usando la vite nella parte superiore dell'ordinata.
3. Fissare l'ordinata al supporto motore sulla fusoliera con le 2 viti.

Elica

1. Montare la piastra posteriore e l'elica sull'albero motore fissandoli con la vite. I numeri indicanti la misura dell'elica devono essere rivolti verso l'avanti, altrimenti l'elica non funziona correttamente.
2. Fissare l'ogiva su elica e piastra posteriore usando colla ciano (CA) compatibile con il materiale espanso.
3. Rimettere il coperchio della batteria sulla fusoliera facendolo scorrere indietro per agganciarlo saldamente alla fusoliera.



Quando serve accedere all'interno della fusoliera per controllare i servi o il ricevitore, per prima cosa bisogna tagliare il nastro o la decalcomania prima di aprire la capottina.

Cercando di scollarli si potrebbe staccare anche la verniciatura dalla fusoliera.

Guida alla risoluzione dei problemi

AS3X

Problema	Possibile causa	Soluzione
La superfici di controllo non sono centrate pur avendo i controlli del trasmettitore al centro.	La superfici di controllo non sono state centrate meccanicamente in fabbrica.	Centrare le superfici di controllo regolando le U sulle barrette metalliche .
	L'aereo è stato mosso prima che l'AS3X si fosse inizializzato.	Scollegare la batteria di bordo e ricollegarla avendo cura di non muovere il modello per 5 secondi.
Il modello vola in modo incostante da un volo all'altro.	I trim sono stati spostati troppo dalla loro posizione centrale.	Riportare i trim al centro e centrare meccanicamente le superfici di controllo.

Problema	Possibile causa	Soluzione
L'aereo non risponde al comando motore mentre risponde agli altri comandi.	Stick motore e/o trim troppo in alto all'accensione.	Resettare i controlli con stick e trim motore completamente in basso.
	Il canale motore è invertito.	Controllare all'interno della fusoliera che il motore sia collegato al ricevitore.
	Il motore è scollegato dal ricevitore.	Controllare all'interno della fusoliera che il motore sia collegato al ricevitore.
Rumore e vibrazioni superiori al normale provenienti dall'elica.	Elica, ogiva o motore danneggiati.	Sostituire le parti danneggiate.
	Vite dell'elica allentate.	Stringere le vite dell'elica.
Tempo di volo ridotto o aereo sottopotenziato.	Batteria di bordo quasi scarica.	Caricare completamente la batteria di bordo.
	Elica montata al contrario.	Montare l'elica con i numeri rivolti in avanti.
	Batteria di bordo danneggiata.	Sostituire la batteria di bordo.
	Ambiente di volo troppo freddo.	Controllare che la batteria sia calda prima del volo.
	Capacità della batteria troppo bassa per le condizioni attuali del volo.	Sostituire la batteria con una di maggiore capacità.
Il LED sul ricevitore lampeggia e l'aereo non si connette con il trasmettitore (durante il "binding").	Il trasmettitore è troppo vicino all'aereo durante la procedura di "binding".	Spegnere il trasmettitore e allontanarlo maggiormente dall'aereo, poi scollegare e ricollegare la batteria di bordo e seguire la procedura di "binding".
	Il pulsante o l'interruttore di "bind" del trasmettitore non è stato tenuto abbastanza premuto.	Spegnere il trasmettitore e ripetere la procedura tenendo premuto il pulsante o l'interruttore finché il ricevitore non si è connesso.
Il LED sul ricevitore lampeggia velocemente e l'aereo non risponde ai comandi del trasmettitore (dopo il "binding").	Sono passati meno di 5 secondi dal momento in cui si è acceso il trasmettitore a quando si è collegata la batteria di bordo.	Lasciare il trasmettitore acceso, scollegare e ricollegare la batteria a bordo dell'aereo.
	L'aereo è connesso ad un diverso modello in memoria (solo per le radio con Model-Match™).	Scegliere il modello giusto dalla memoria del trasmettitore, poi scollegare e ricollegare la batteria di bordo.
	Le batterie trasmettente o ricevente sono quasi scariche.	Sostituire/Ricaricare le batterie.

Guida alla risoluzione dei problemi (continua)

Problema	Possibile causa	Soluzione
Resettare i controlli con stick e trim motore completamente in basso.	Superficie di controllo, squadretta, rinvii o servo danneggiati.	Sostituire o riparare le parti danneggiate .
	Filo danneggiato o connettore lasco.	Verificare i fili e i connettori, poi ricollegare o sostituire se necessario.
	Batteria di bordo quasi scarica.	Ricaricare completamente la batteria di bordo.
	I rinvii meccanici non scorrono liberamente.	Verificare che i rinvii scorrano liberamente.
Comandi invertiti.	Impostazioni sul trasmettitore invertite.	Eseguire un test sui controlli e fare le opportune regolazioni sul trasmettitore.
Il motore perde potenza.	Danni al motore o ai componenti della propulsione.	Verificare il motore e gli altri componenti ad esso collegati (sostituire se necessario).
Il motore pulsa rapidamente e poi perde potenza.	La tensione della batteria di bordo è scesa fino al punto in cui interviene la funzione LVC del ricevitore/ESC.	Ricaricare la batteria o sostituirla se non tiene più la carica.
Il motore/ESC non è armato dopo l'atterraggio.	È intervenuta la protezione OCP a fermare il motore perché era accelerato mentre l'elica era bloccata a terra.	Tirare in basso stick e trim del motore per riarmare il regolatore (ESC).
Il servo si blocca arrestandosi a fine corsa.	Il valore della corsa è impostato oltre il 100%, e il servo è sovraccaricato.	Regolare la corsa a meno del 100% posizionando i sub-trim a zero e regolando i rinvii meccanici.

Durata della Garanzia

Periodo di garanzia

Garanzia esclusiva - Horizon Hobby, Inc., (Horizon) garantisce che i prodotti acquistati (il "Prodotto") sono privi di difetti relativi ai materiali e di eventuali errori di montaggio. Il periodo di garanzia è conforme alle disposizioni legali del paese nel quale il prodotto è stato acquistato. Tale periodo di garanzia ammonta a 6 mesi e si estende ad altri 18 mesi dopo tale termine.

Limiti della garanzia

- (a) La garanzia è limitata all'acquirente originale (Acquirente) e non è cedibile a terzi. L'acquirente ha il diritto a far riparare o a far sostituire la merce durante il periodo di questa garanzia. La garanzia copre solo quei prodotti acquistati presso un rivenditore autorizzato Horizon. Altre transazioni di terze parti non sono coperte da questa garanzia. La prova di acquisto è necessaria per far valere il diritto di garanzia. Inoltre, Horizon si riserva il diritto di cambiare o modificare i termini di questa garanzia senza alcun preavviso e di escludere tutte le altre garanzie già esistenti.
- (b) Horizon non si assume alcuna garanzia per la disponibilità del prodotto, per l'adeguatezza o l'idoneità del prodotto a particolari previsti dall'utente. È sola responsabilità dell'acquirente il fatto di verificare se il prodotto è adatto agli scopi da lui previsti.
- (c) Richiesta dell'acquirente - spetta soltanto a Horizon, a propria discrezione riparare o sostituire qualsiasi prodotto considerato difettoso e che rientra nei termini di garanzia, queste sono le uniche rivalse a cui l'acquirente si può appellare, se un prodotto è difettoso.

Horizon si riserva il diritto di controllare qualsiasi componente utilizzato che viene coinvolto nella rivalsa di garanzia. Le decisioni relative alla sostituzione o alla riparazione avvengono solo in base alla discrezione di Horizon. Questa garanzia non copre dei danni superficiali o danni per cause di forza maggiore, uso errato del prodotto, negligenza, uso ai fini commerciali, o una qualsiasi modifica a qualsiasi parte del prodotto.

Questa garanzia non copre danni dovuti ad una installazione errata, ad un funzionamento errato, ad una manutenzione o un tentativo di riparazione non idonei a cura di soggetti diversi da Horizon. La restituzione del prodotto a cura dell'acquirente, o da un suo rappresentante, deve essere approvata per iscritto dalla Horizon.

Limiti di danno

Horizon non si riterrà responsabile per danni speciali, diretti, indiretti o consequenziali; perdita di profitto o di produzione; perdita commerciale connessa al prodotto, indipendentemente dal fatto che la richiesta si basa su un contratto o sulla garanzia. Inoltre la responsabilità di Horizon non supera mai in nessun caso il prezzo di acquisto del prodotto per il quale si chiede la responsabilità. Horizon non ha alcun controllo sul montaggio, sull'utilizzo o sulla manutenzione del prodotto o di combinazioni di vari prodotti. Quindi Horizon non accetta nessuna responsabilità per danni o lesioni derivanti da tali circostanze. Con l'utilizzo e il montaggio del prodotto l'utente acconsente a tutte le condizioni, limitazioni e riserve di garanzia citate in questa sede.

Qualora l'utente non fosse pronto ad assumersi tale responsabilità associata all'uso del prodotto, si suggerisce di restituire il prodotto intatto, mai usato e immediatamente presso il venditore.

Indicazioni di sicurezza

Questo è un prodotto sofisticato di hobbistica e non è un giocattolo. Esso deve essere manipolato con cautela, con giudizio e richiede delle conoscenze basilari di meccanica e delle facoltà mentali di base. Se il prodotto non verrà manipolato in maniera sicura e responsabile potrebbero risultare delle lesioni, dei gravi danni a persone, al prodotto o all'ambiente circostante. Questo prodotto non è concepito per essere usato dai bambini senza una diretta supervisione di un adulto. Il manuale del prodotto contiene le istruzioni di sicurezza, di funzionamento e di manutenzione del prodotto stesso. È fondamentale leggere e seguire tutte le istruzioni e le avvertenze nel manuale prima di mettere in funzione il prodotto. Solo così si eviterà un utilizzo errato e di preveniranno incidenti, lesioni o danni.

Domande, assistenza e riparazioni

Il vostro negozio locale e/o luogo di acquisto non possono fornire garanzie di assistenza o riparazione senza previo colloquio con Horizon, questo vale anche per le riparazioni in garanzia. Quindi in tale caso bisogna interpellare un rivenditore, che si metterà in contatto subito con Horizon per prendere una decisione che vi possa aiutare nel più breve tempo possibile.

Manutenzione e riparazione

Se il prodotto deve essere ispezionato o riparato, si prega di rivolgersi ad un rivenditore specializzato o direttamente ad Horizon, il prodotto deve essere imballato con cura. Bisogna far notare che i box originali solitamente non sono adatti per effettuare una spedizione senza subire alcun danno. Bisogna effettuare una spedizione via corriere che fornisca una tracciabilità e un'assicurazione, in quanto Horizon non si assume alcuna responsabilità in relazione alla spedizione del prodotto. Inserire il prodotto in una busta assieme ad una descrizione dettagliata degli errori e ad una lista di tutti i singoli componenti spediti. Inoltre abbiamo bisogno di un indirizzo completo, di un numero di telefono per chiedere ulteriori domande e di un indirizzo e-mail.

Garanzia a riparazione

Le richieste in garanzia verranno elaborate solo se è presente una prova d'acquisto in originale proveniente da un rivenditore specializzato autorizzato, nella quale è ben visibile la data di acquisto. Se la garanzia viene confermata, allora il prodotto verrà riparato o sostituito. Questa decisione spetta esclusivamente a Horizon Hobby.

Riparazioni a pagamento

Se bisogna effettuare una riparazione a pagamento, effettueremo un preventivo che verrà inoltrato al vostro rivenditore. La riparazione verrà effettuata dopo l'autorizzazione da parte del vostro rivenditore. La somma per la riparazione dovrà essere pagata al vostro rivenditore. Le riparazioni a pagamento avranno un costo minimo di 30 minuti di lavoro e in fattura includeranno le spese di restituzione. Qualsiasi riparazione non pagata e non richiesta entro 90 giorni verrà considerata abbandonata e verrà gestita di conseguenza.

Attenzione: Le riparazioni a pagamento sono disponibili solo sull'elettronica e sui motori. Le riparazioni a livello meccanico, soprattutto per gli elicotteri e le vetture RC sono molto

Informazioni per i contatti

Stato in cui il prodotto è stato acquistato	Horizon Hobby	Indirizzo	Telefono/Indirizzo e-mail
Germania	Horizon Technischer Service	Christian-Junge-Straße 1 25337 Elmshorn Germany	+49 (0) 4121 2655 100 service@horizonhobby.de

Informazioni sulla conformità per l'Unione Europea

Informazioni sulla conformità per l'Unione Europea

(in conformità con ISO/IEC 17050-1)
No. HH2011093005

Prodotto(i): UMX Beast 3D BNF Basic
Numero(i) articolo: EFLU4850
Classe dei dispositivi: 1

Gli oggetti presentati nella dichiarazione sopra citata sono conformi ai requisiti delle specifiche che elencate qui di seguito, seguendo le disposizioni della direttiva europea R&TTE 1999/5/EC:

EN 301 489-1 V1.7.1: 2006
EN 301 489-17 V1.3.2: 2008



Firmato per conto di:
Horizon Hobby, Inc.
Champaign, IL USA
settembre 30, 2011

Steven A. Hall
Vice Presidente
Operazioni internazionali e
Gestione dei rischi
Horizon Hobby, Inc.

Istruzioni per lo smaltimento di RAEE da parte di utenti dell'Unione Europea



Questo prodotto non deve essere smaltito insieme ai rifiuti domestici. Al contrario, è responsabilità dell'utente lo smaltimento di tali rifiuti, che devono essere portati in un centro di raccolta designato per il riciclaggio di rifiuti elettrici e apparecchiature elettroniche. Al momento dello smaltimento, la raccolta differenziata e il riciclaggio dei rifiuti provenienti da apparecchiature contribuiscono a preservare le risorse naturali e garantiscono un riciclaggio adatto a proteggere la salute e l'ambiente. Per maggiori informazioni sui punti di riciclaggio, contattare il proprio ufficio locale, il servizio di smaltimento rifiuti o il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto.

– Parts Contact Information –
– Intaktinformationen für Ersatzteile –
– Coordonnés pour obtenir de pièces détachées –
– Recapiti per i ricambi –

Country of Purchase	Horizon Hobby	Address	Phone Number/Email Address
United States	Sales	4105 Fieldstone Rd Champaign, Illinois, 61822 USA	800-338-4639 sales@horizonhobby.com
United Kingdom	Horizon Hobby Limited	Units 1-4 Ployters Rd Staple Tye Harlow, Essex CM18 7NS, United Kingdom	+44 (0) 1279 641 097 sales@horizonhobby.co.uk
Germany	Horizon Hobby GmbH	Christian-Junge-Straße 1, 25337 Elmshorn, Germany	+49 (0) 4121 2655 100 service@horizonhobby.de
France	Horizon Hobby SAS	14 Rue Gustave Eiffel Zone d'Activité du Réveil Matin 91230 Montgeron	+33 (0) 1 60 47 44 70 infofrance@horizonhobby.com

– Replacement Parts –
– Ersatzteile –
– Pièces de rechange –
– Ricambi –

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFLU4859	Wing Set: UMX Beast 3D	Tragflächenset: UMX Beast 3D	Aile: UMX Beast 3D	Set ala: UMX Beast 3D
EFLU4064	Cabane: UMX Beast	Tragflächenstreben: UMX Beast 3D	Cabane: UMX Beast	Cabana: UMX Beast
EFLU4858	Fuselage Set: UMX Beast 3D	Rumpf: UMX Beast 3D	Fuselage: UMX Beast 3D	Set fusoliera: UMX Beast 3D
EFLU4860	Tail Surface set: UMX Beast 3D	Leitwerksset: UMX Beast 3D	Empennage: UMX Beast 3D	Set piani di coda: UMX Beast 3D
EFLU4854	Wheel Pants Set: UMX Beast 3D	Radschuhe: UMX Beast 3D	Chapeaux de roues: UMX Beast 3D	Set carenatura ruote: UMX Beast 3D
EFLU4055	Landing Gear with Wheels: UMX Beast	Fahrwerk mit Rädern: UMX Beast 3D	Chapeaux de roues: UMX Beast	Carrello con ruote: UMX Beast
EFLU4862	Battery Hatch: UMX Beast 3D	Akkuklappe : UMX Beast 3D	Capot: UMX Beast 3D	Coperchio batteria: UMX Beast 3D
EFLU4865	Decal Set: UMX Beast 3D	Dekorbögen: UMX Beast 3D	Planche de décoration: UMX Beast 3D	Set adesivi: UMX Beast 3D
EFLU4863	Canopy hatch: UMX Beast 3D	Kabinenhaube: UMX Beast 3D	Verrière: UMX Beast 3D	Coperchio capottina: UMX Beast 3D
EFLUP0503	5x2.75 Electric pro- peller: UMX Beast	5 x 2,75: UMX Beast	5x2.75 Hélice élec- trique: UMX Beast	Elica 5x2,75: UMX Beast
EFLUM180BL2	BL180 Brushless Outrunner Motor, 2500Kv	BL180 Brushless Außenläufer Motor, 2500Kv	BL180 Brushless à cage tournante, 2500Kv	BL180 motore brush- less a cassa rotante, 2500Kv
EFLUB1802S20	180mAh 2S 7.4V 20C Li-Po, 26AWG	180mAh 2S 7.4V 20C Li-Po Akku	180mAh 2S 7.4V 20C Li-Po, 26AWG	180mAh 2S 7.4V 20C Li-Po, 26AWG
EFLU4851	Spinner: UMX Beast 3D	Spinner: UMX Beast 3D	Cône: UMX Beast 3D	Ogiva: UMX Beast 3D

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFLU4066	Firewall: UMX Beast	Brandschott UMX Beast	Support moteur: UMX Beast	Ordinata: UMX Beast
EFLU4067	Prop Adaptor: UMX Beast	Prop Adaptor: UMX Beast	Adaptateur d'hélice: UMX Beast	Adattatore elica: UMX Beast
EFLUC1007	Celectra 2S 7.4V DC Li-Po Charger	Celectra 2S 7.4V DC Li-Po Ladegerät	Chargeur Celectra DC 7.4V 2S	Celectra 2S 7.4V DC Caricabatterie Li-Po
EFLUC1008	Power Cord for EFLUC1007	Anschlußstecker mit Krokodilklemmen für EFLUC1007	Câble d'alimentation EFLUC1007	Cavo alimentazione per EFLUC1007
EFLU4061	Carbon Rods Set: UMX Beast	E-flite UMX Beast Anlenkungen Carbon	Set de biellettes carbone: UMX Beast	Set aste in carbonio: UMX Beast
EFLU4046	Pushrod Set: UMX Beast	Gestänge Set UMX Beast	Set de tringleries: UMX Beast	Set rinvii: UMX Beast
EFLU4864	DSM2 6 Ch Ultra Micro AS3X Receiver BL-ESC	DSM2 6 Kanal Ultra Micro AS3X Empfänger BL-ESC	Ultra micro récepteur 6voies DSM2 AS3X a avec contrôleur brushless intégré.	DSM2 6 Ch Ultra Micro AS3X Ricevitore BL-ESC
SPMSA2030L	2.3-Gram Performance Linear Long Throw Servo	2,3 Gramm Hochleistungs - Linear Servo mit langem Ruderweg	Servo 2.3g linéaire longue course performant	Ottimo servo lineare a corsa lunga da 2,3 Grammi
SPM6832	Replacement Servo Mechanics: Ultra Micro Long Throw	Austausch Servo Mechanik: Ultra Micro Long Throw	Mécanique de remplacement pour servo: Ultra micro longue course	Meccanica ricambio per servo: Ultra Micro Long Throw
EFLU4070	Replacement Servo Retaining Collars: MCX/2/MSR	Ersatz Stellringe MCX/MSR	Colliers de servo: MCX/2/MSR	Collari di fissaggio per servo: MCX/2/MSR
EFLU4069	Interplane Strut Set: UMX Beast	Tragflächenstreben	Set de haubans: UMX Beast	Set montanti alari: UMX Beast

– Optional Parts and Accessories –
– Optionale Bauteile und Zubehörteile –
– Pièces optionnelles et accessoires –
– Parti opzionali e accessori –

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFLA700UM	Charger Plug Adapter: EFL	Ladekabel Adapter EFL	Prise d'adaptation chargeur: EFL	Adattatore per la carica: EFL
EFLA7001UM	Charger Plug Adapter: TP	Ladekabel Adapter TP	Prise d'adaptation chargeur: TP	Adattatore per la carica: TP
EFLU4068	Harness Adapter: UMX Beast	E-flite UMX Beast Y-Kabel	Adaptateur de câblage: UMX Beast	Cavo adattatore: UMX Beast
SPM6825	AS2000 Servo Reverser	E-flite UMX Beast Y-Kabel	AS2000 Inverseur de servo	AS2000 Inversore per servo
ELFC4000	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (US)	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (US)	Alimentation secteur 12V DC 1.5A (US)	AC to 12V DC, 1.5 Alimentatore (US)
EFLC4000UK	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (UK)	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (UK)	Alimentation secteur 12V DC 1.5A (UK)	AC to 12V DC, 1.5 Alimentatore (UK)
EFLC4000AU	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (AU)	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (AU)	Alimentation secteur 12V DC 1.5A (AU)	AC to 12V DC, 1.5 Alimentatore (AU)
EFLC4000EU	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (EU)	AC to 12V DC, 1.5 Amp Netzgerät (EU)	Alimentation secteur 12V DC 1.5A (EU)	AC to 12V DC, 1.5 Alimentatore (EU)
SPMR4400	DX4e DSMX 4-Channel Transmitter Mode 2/4	Spektrum DX4e 4 Kanal Sender ohne Empfänger MD 2/4	Emetteur DX4e DSMX 4 voies Mode 2/4	DX4e DSMX Trasmettitore 4 canali Mode 2/4
SPMR44001	DX4e DSMX 4-Channel Full Range Transmitter Mode 1/3	Spektrum DX4e 4 Kanal Sender ohne Empfänger MD 1/3	Emetteur DX4e DSMX 4 voies Mode 1/3	DX4e DSMX Trasmettitore 4 canali Mode 1/3
SPMR5510	DX5e DSMX 5-channel Transmitter Mode 2	Spektrum DX5E DSMX 5 Kanalsender ohne Empfänger MD 2	Emetteur DX5e DSMX 5 voies Mode 2	DX5e DSMX Trasmettitore 5 canali Mode 2
SPMR55101	DX5e DSMX 5-channel Transmitter Mode 1	Spektrum DX5E DSMX 5 Kanalsender ohne Empfänger MD 1	Emetteur DX5e DSMX 5 voies Mode 1	DX5e DSMX Trasmettitore 5 canali Mode 1
SPMR6610	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter Mode 2	DX6i DSMX 6-Kanal Sender Mode 2	Emetteur DX6i DSMX 6 voies Mode 2	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali Mode 2
SPMR66101	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter Mode 1	DX6i DSMX 6-kanal Sender Mode 1	Emetteur DX6i DSMX 6 voies Mode 1	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali Mode 1
SPMR6610E	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter Mode 2 (EU)	Spektrum DX6i DSM X Sender ohne Empfänger MD2	Emetteur DX6i DSMX 6 voies Mode 2 (EU)	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali Mode 2 (EU)
SPMR66101E	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter Mode 1 (EU)	Spektrum DX6i DSMX Sender ohne Empfänger MD1	Emetteur DX6i DSMX 6 voies Mode 1 (EU)	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali Mode 1 (EU)

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
SPM7800	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 2	Spektrum DX7s 7 Kanal Sender	Emetteur DX7s DSMX 7 voies Mode 2	DX7s DSMX Trasmittitore 7 canali Mode 2
SPM7800EU	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 2 (EU)	Spektrum DX7s 7 Kanal Sender	Emetteur DX7s DSMX 7 voies Mode 2 (EU)	DX7s DSMX Trasmittitore 7 canali Mode 2 (EU)
SPM78001AU	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 1 (AU)	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 1 (AU)	Emetteur DX7s DSMX 7 voies Mode 1 (AU)	DX7s DSMX Trasmittitore 7 canali Mode 1 (AU)
SPM78001EU	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 1 (EU)	Spektrum DX7s 7 Kanal Sender Mode 1 (EU)	Emetteur DX7s DSMX 7 voies Mode 1 (EU)	DX7s DSMX Trasmittitore 7 canali Mode 1 (EU)
*SPMR8800	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 2	Spektrum DX8 nur Sender Mode 1-4	Emetteur DX8 DSMX 8 voies Mode 2	DX8 DSMX Solo trasmettitore Mode 2
*SPMR8800EU	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 2 (EU)	Spektrum DX8 nur Sender Mode 1-4	Emetteur DX8 DSMX 8 voies Mode 2 (EU)	DX8 DSMX Solo trasmettitore Mode 2 (EU)
*SPMR88001AU	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 1 AU	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 1 AU	Emetteur DX8 DSMX 8 voies Mode 1	DX8 DSMX Solo trasmettitore Mode 1 AU
*SPMR88001EU	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 1 (EU)	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 1 EU	Emetteur DX8 DSMX 8 voies Mode 1 (EU)	DX8 DSMX Solo trasmettitore Mode 1 (EU)

* All Spektrum DX8 transmitters can be set up for modes 1–4

* Alle Spektrum DX8 Sender können für Mode 1–4 eingestellt werden

* Tous les émetteurs Spektrum DX8 peuvent être paramétrés dans les 4 modes

* Tutti i trasmettitori Spektrum DX8 possono essere configurati per i modi 1–4

© 2011 Horizon Hobby, Inc.

E-flite, AS3X, UMX, JR, Celectra, DSM2, DSMX and ModelMatch are trademarks or registered trademarks of Horizon Hobby, Inc.

The Spektrum trademark is used with permission of Bachmann Industries, Inc.

Beast® and its design are either registered trademarks or trademarks of Kevin Kimball, used under license to Horizon Hobby, Inc. The trim scheme of the Beast® was designed by Mirco Pecorari of Aircraft Studio Design.

Futaba is a registered trademark of Futaba Denshi Kogyo Kabushiki Kaisha Corporation of Japan.

US D578,146. PRC ZL 200720069025.2. US 7,898,130. Other patents pending.

www.e-fliterc.com

