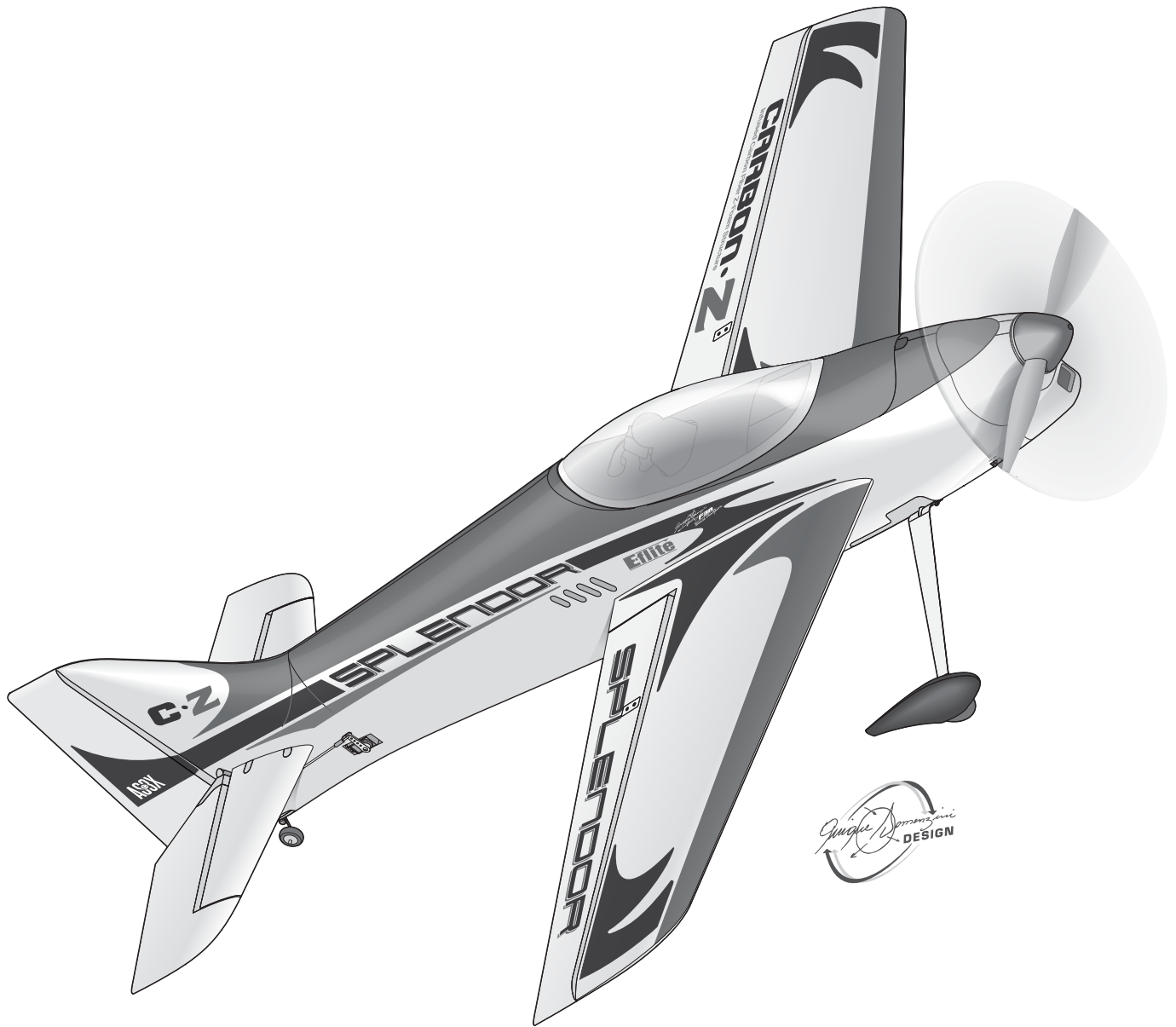


Carbon-Z™ Splendor™

Instruction Manual - Bedienungsanleitung - Manuel d'utilisation - Manuale di Istruzioni



BNF
BASIC

CARBON  STRUCTURE

E-flite
ADVANCING ELECTRIC FLIGHT

AVVISO

Tutte le istruzioni, le garanzie e gli altri documenti pertinenti sono soggetti a cambiamenti a totale discrezione di Horizon Hobby, Inc. Per una documentazione aggiornata sul prodotto, visitare il sito horizonhobby.com e fare clic sulla sezione Support del prodotto.

Significato dei termini usati:

Nella documentazione relativa al prodotto vengono utilizzati i seguenti termini per indicare i vari livelli di pericolo potenziale durante l'uso del prodotto:

AVVISO : indica procedure che, se non debitamente seguite, possono determinare il rischio di danni alle cose E il rischio minimo o nullo di lesioni alle persone.

ATTENZIONE: indica procedure che, se non debitamente seguite, determinano il rischio di danni alle cose E di gravi lesioni alle persone.

AVVERTENZA: indica procedure che, se non debitamente seguite, determinano il rischio di danni alle cose, danni collaterali e gravi lesioni alle persone O il rischio elevato di lesioni superficiali alle persone.



AVVERTENZA: leggere TUTTO il manuale di istruzioni e familiarizzare con le caratteristiche del prodotto prima di farlo funzionare. Un uso improprio del prodotto può causare danni al prodotto stesso e alle altre cose e gravi lesioni alle persone.

Questo è un prodotto sofisticato per appassionati di modellismo. Deve essere azionato in maniera attenta e responsabile e richiede alcune conoscenze basilari di meccanica. L'uso improprio o irresponsabile di questo prodotto può causare lesioni alle persone e danni al prodotto stesso o alle altre cose. Questo prodotto non deve essere utilizzato dai bambini senza la diretta supervisione di un adulto. Non tentare di smontare, utilizzare componenti incompatibili o modificare il prodotto in nessun caso senza previa approvazione di Horizon Hobby, Inc. Questo manuale contiene le istruzioni per la sicurezza, l'uso e la manutenzione del prodotto. È fondamentale leggere e seguire tutte le istruzioni e le avvertenze del manuale prima di montare, impostare o utilizzare il prodotto, al fine di utilizzarlo correttamente e di evitare di causare danni alle cose o gravi lesioni alle persone.

Almeno 14 anni. Non è un giocattolo.

Precauzioni per la Sicurezza e Avvertenze

L'utente di questo prodotto è l'unico responsabile del corretto utilizzo del medesimo in maniera che non sia pericoloso, sia nei propri riguardi che nei confronti di terzi e non danneggi il prodotto stesso o l'altrui proprietà.

- Mantenere sempre la distanza di sicurezza in tutte le direzioni attorno al modellino per evitare collisioni o danni. Questo modello funziona con comandi radio soggetti all'interferenza di altri dispositivi non controllabili dall'utilizzatore. Si possono verificare interferenze e perdite momentanee di controllo.
- Utilizzare sempre il modello in spazi liberi da auto, traffico e persone.
- Seguire scrupolosamente i consigli e le avvertenze sia per il modello che per tutti gli accessori (caricabatteria, pacchi batteria ricaricabili, ecc.).
- Tenere le sostanze chimiche, i piccoli oggetti o gli apparati sotto tensione elettrica fuori dalla portata dei bambini.
- Evitare il contatto con l'acqua di tutti i dispositivi che non sono stati appositamente progettati per funzionare in acqua. L'umidità danneggia i componenti elettronici.
- Non mettere in bocca le parti del modello poiché potrebbe essere pericoloso e perfino mortale.
- Non far funzionare il modello se le batterie della trasmittente sono poco cariche.

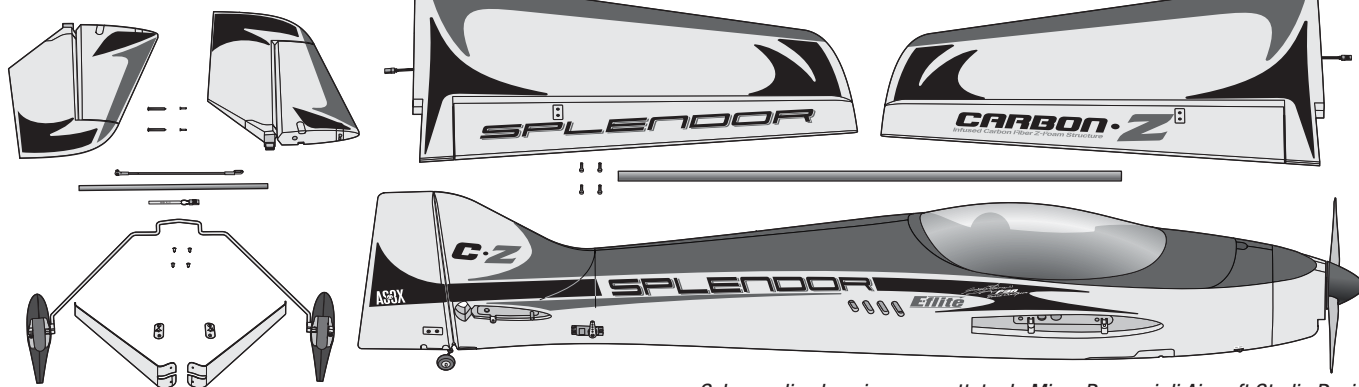
- Tenere sempre il velivolo in vista e sotto controllo.
- Usare sempre batterie completamente cariche.
- Tenere sempre il trasmettitore acceso quando il velivolo viene alimentato.
- Rimuovere sempre le batterie prima dello smontaggio.
- Tenere sempre libere le parti mobili.
- Tenere sempre i componenti asciutti.
- Lasciar sempre raffreddare i componenti dopo l'uso prima di toccarli.
- Rimuovere sempre le batterie dopo l'uso.
- Accertarsi sempre che il failsafe sia impostato correttamente prima del volo.
- Non utilizzare mai velivoli con cablaggio danneggiato.
- Non toccare mai i componenti in movimento.

Introduzione

Benvenuti nel volo elettrico d'avanguardia! Il campione del mondo di acrobazia, Quique Somenzini, ha progettato il vostro nuovo aereo E-flite® Carbon-Z Splendor, per rendere disponibile tutto quello che il mondo del volo di precisione ha da offrire. Bellissimo da qualsiasi angolazione lo si guardi, il Carbon-Z Splendor vi permette di eseguire sia eleganti manovre acrobatiche in stile F3A, che manovre estreme in 3D; tutto durante lo stesso volo. Insieme alla costruzione rigida in Carbon-Z, la notevole tecnologia AS3X racchiusa nel ricevitore Spektrum AR635 fornito, vi rende possibile sperimentare una gamma di prestazioni la più ampia che mai sia stata possibile. Questo significa che non importa come vi piace volare, voi comunque godrete sia della massima stabilità

che di un'incredibile manovrabilità, senza sacrificare nulla in precisione o sensibilità di controllo. Altre caratteristiche notevoli includono un gruppo propulsivo progettato appositamente e i servi digitali E-flite di alta qualità. Il vostro aereo Splendor rappresenta il punto di riferimento per le prestazioni e la versatilità in acrobazia. E vi viene fornito con la convenienza e il valore della tecnologia Bind-N-Fly® Basic. Tutto quello che dovete fare adesso è di leggere e mettere in pratica le informazioni fornite in questo manuale, poi scegliere la vostra batteria LiPo preferita e un trasmettitore compatibile con i sistemi DSM2/DSMX®.

Contenuto della scatola










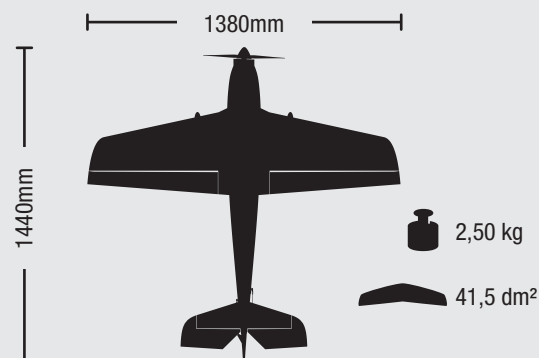
Schema di colorazione progettato da Mirco Pecorari di Aircraft Studio Design.

Indice

Caratteristiche	52
Connettere trasmettitore e ricevitore	53
Installazione della batteria	54
Spegnimento per bassa tensione (LVC)	54
Sistema AS3X	54
Armare l'ESC e il ricevitore	55
Montaggio del carrello di atterraggio	55
Montaggio dei piani di coda orizzontali	56
Impostazione dei bracci dei servi	56
Montaggio dell'ala	57
Baricentro (CG)	57
Controllo dei comandi con l'AS3X	58
Controllo dei comandi	58
Centraggio delle superfici di controllo	58
Impostazioni del trasmettitore	59
Lista dei controlli prima del volo	60
Consigli per il volo e riparazioni	60
Manutenzione dopo il volo	60
Indicazioni per un volo preciso	61
Manutenzione del gruppo propulsore	62
Guide de dépannage AS3X	63
Guide de dépannage	64
Garantie et réparations	65
Informazioni per i contatti	66
Informazioni sulla conformità per l'Unione Europea	66
Recapiti per i ricambi	67
Pezzi opzionali	68
Volo log	69

Caratteristiche

	Motore brushless BL50 à cage tournante 525Kv	Installato
	Contrôleur brushless 60A Pro Switch Mode BEC (V2)	Installato
	(4) 26g Digital MG Mini Servo (EFLR7145)	Installato
	Ricevitore Spektrum AR635, 6-canali AS3X Sport Receiver	Installato
	Batteria: Li-Po 22.2V 6S 3200mA 30C (EFLB32006S30)	Necessario per completare
	Caricatore: bilanciato per batterie LiPo 6 celle	Necessario per completare
	Trasmettitore consigliato: con tecnologia Spektrum 2,4GHz DSM2/DSMX, provvisto di regolazione Expo e D/R.	Necessario per completare





Connettere trasmettitore e ricevitore

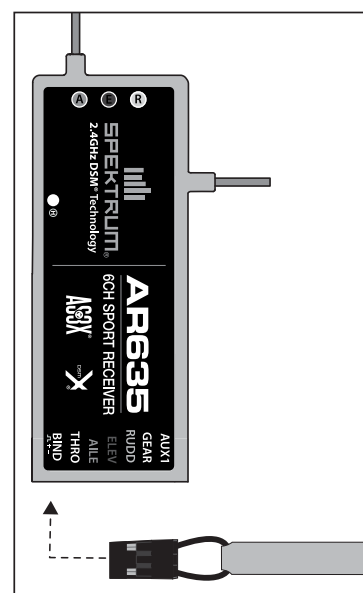
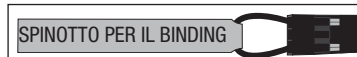
Il binding è il processo di programmazione del ricevitore dell'unità di controllo per il riconoscimento del codice unico di identificazione (GUID, Globally Unique Identifier) di un trasmettitore. Per un corretto funzionamento, è necessario collegare il trasmettitore dell'aeromodello con tecnologia Spektrum™ DSM2™/DSMX® al ricevitore.

Per un elenco completo dei trasmettitori compatibili, visitare il sito www.bindnfly.com.

⚠ ATTENZIONE: Quando si utilizza un trasmettitore Futaba con un modulo Spektrum DSM, è necessario invertire il canale del gas ed effettuare nuovamente il Binding. Consultare il manuale del vostro modulo Spektrum per settare nuovamente il Bind ed il FailSafe. Consultate il manuale della vostra trasmittente per effettuare l'inversione del canale del gas.

✓ Tabella di riferimento per la procedura di connessione (binding)

Leggere le istruzioni del trasmettitore per avere maggiori delucidazioni	
1.	Assicurarsi che il trasmettitore sia spento.
2.	Spostare i comandi del trasmettitore in posizione neutra (comandi di volo: timone, elevatori e alettoni) o nella posizione in basso (motore, trim del motore.).**
3.	Installare uno spinotto di binding nella presa di binding.
4.	Collegare la batteria di bordo all'ESC, e poi accenderlo con il suo interruttore. L'ESC produrrà una serie di toni. Un tono lungo, poi 6 corti per confermare che la funzione LVC è impostata correttamente. Il LED arancio sul ricevitore inizia a lampeggiare velocemente.
5.	Accendere il trasmettitore tenendo premuto il pulsante o l'interruttore di binding del trasmettitore. Fare riferimento al manuale del trasmettitore per istruzioni sull'uso del pulsante o selettore di binding.
6.	Quando il ricevitore si connette al trasmettitore, il LED arancio sul ricevitore diventa fisso e l'ESC produce una serie di 3 toni ascendenti. Questi toni indicano che l'ESC è armato, ammesso che lo stick del motore e il suo trim siano abbastanza in basso per l'attivazione.
7.	Dopo la connessione, i 3 LED (blu, giallo e rosso) sul ricevitore lampeggiano, indicando l'impostazione della sensibilità per ciascun asse. Più veloce è il lampeggiamento, più alta sarà la sensibilità impostata. Per maggiori informazioni si faccia riferimento al manuale del ricevitore AR635.
8.	Togliere lo spinotto di binding dalla porta di binding.
9.	Riporre con cura lo spinotto di binding (alcuni attaccano lo spinotto di binding al rispettivo trasmettitore utilizzando bandelle doppie e clip).
10.	Il ricevitore deve mantenere le impostazioni di binding ricevute dal trasmettitore finché non viene eseguito un altro binding.



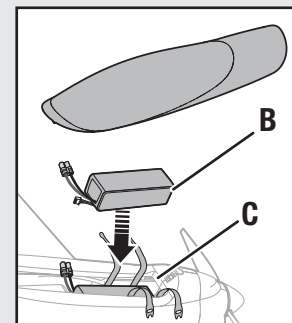
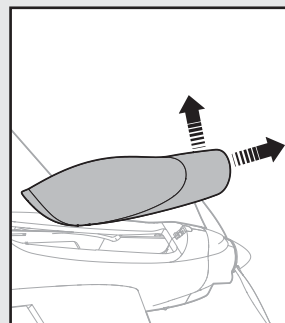
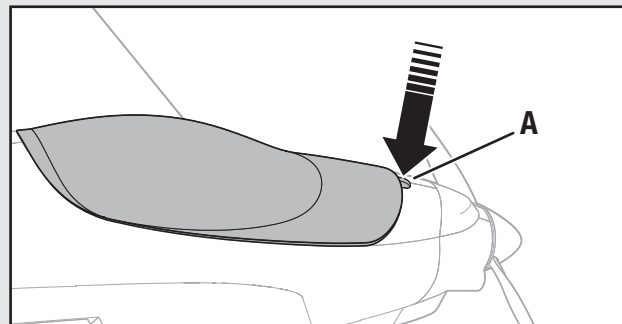
** Il motore non si attiverà se il comando del motore del trasmettitore non viene messo in posizione di minimo. In caso di problemi, per trovare altre istruzioni consultare la guida del trasmettitore per la risoluzione di problemi. Se è necessario, contattare il centro assistenza prodotti di Horizon.

Installazione della batteria

1. Premere il pulsante di rilascio (A) per sollevare la parte anteriore del portello della capottina, poi tirarlo verso l'alto e in avanti per staccarlo dalla fusoliera.
2. Applicare la striscia a strappo, fornita, sulla parte inferiore della batteria.
3. Per avere il baricentro (CG) consigliato, installare la batteria nella sua sede tenendola completamente indietro, poi premerla sulle strisce a strappo (B). Poi chiudere intorno alla batteria le due strisce con fissaggio a strappo (C). Per maggiori informazioni si vedano le istruzioni riguardanti il posizionamento del baricentro.
4. Collegare all'ESC una batteria carica. Si vedano le istruzioni riguardanti il collegamento corretto della batteria all'ESC.
5. Rimettere a posto il portello della batteria.

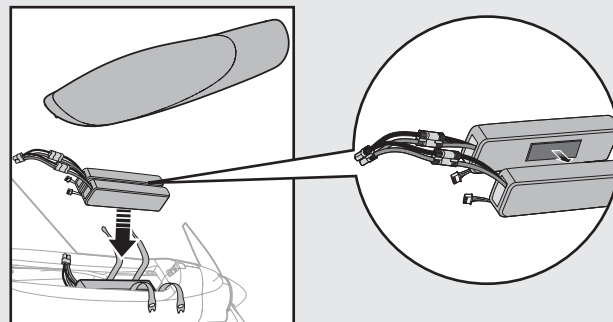
⚠ ATTENZIONE: scollegare sempre la batteria Li-Po dal ricevitore del velivolo quando non vola per evitare di scaricare eccessivamente la batteria. Le batterie scaricate a una tensione inferiore a quella minima consentita possono danneggiarsi dando luogo a prestazioni inferiori ed esponendo a pericolo d'incendio quando vengono caricate.

⚠ ATTENZIONE: tenere sempre le mani lontano dall'elica. Quando viene azionato, il motore farà girare l'elica in risposta a tutti i movimenti del comando motore.



Installazione di due batterie

Viene incluso un adattatore a Y opzionale (EFLAEC308) per collegare in serie due batterie 3S LiPo (EFLB32003S30, vendute separatamente) da installare al posto della batteria LiPo singola 6S (venduta separatamente). Quando si usano le due batterie 3S, bisogna unirle insieme sovrapposte con delle fascette a strappo prima di fissarle come viene descritto nei punti 2 e 3 visti prima.



Spegnimento per bassa tensione (LVC)

Quando una batteria LiPo viene scaricata al di sotto di 3V per cella, non manterrà più la carica. Con la funzione LVC il regolatore (ESC) protegge le batterie dalla sovrascarica. Prima che la tensione della batteria scenda troppo, la funzione LVC stacca l'alimentazione del motore. L'alimentazione del motore pulsa, per indicare che un po' di carica della batteria è riservata per i comandi di volo per poter fare un atterraggio sicuro. Quando il motore pulsa, bisogna

far atterrare immediatamente l'aereo per ricaricare la batteria di bordo. Quando si termina l'utilizzo dell'aereo bisogna staccare e togliere la batteria LiPo di bordo per evitare una lenta scarica. Prima di riporre per un certo tempo le batterie LiPo, bisogna caricarle per circa metà capacità. Comunque bisogna sempre verificare che la loro tensione non scenda mai sotto i 3V per cella.

Sistema AS3X

Horizon Hobby ha realizzato da sempre aeromodelli RC unici, sia in scala che sportivi, con prestazioni molto apprezzate anche dagli esperti. Dapprima usato sugli elicotteri ultra micro Blade senza barra stabilizzatrice (flybarless), il sensore con tecnologia MEMS all'interno del sistema di stabilizzazione AS3X, è stato ora specificatamente regolato per gli aeromodelli e consente correzioni appena percettibili in caso di turbolenza, coppia e stalli di estremità.

Ora, l'esclusivo sistema a tre assi Artificial Stability (AS3X) passa dagli aerei ultra micro ai "parkflyer" di alte prestazioni con il ricevitore AR635. La precisione e le caratteristiche disponibili con l'AS3X sugli aerei ultra micro hanno

preannunciato una nuova era nelle prestazioni, introducendolo anche sugli aerei di dimensioni maggiori.

L'elevata manovrabilità garantisce una particolare sensibilità che permette all'aeromodello di rispondere a ogni comando con delle prestazioni che rasentano la naturalezza. Tutto ciò, infatti, è talmente gratificante che sembrerà di essere piloti RC di un modello più grande, regolato da esperti. Benvenuti all'AS3X, il vostro aereo non sarà più lo stesso! Per capire cosa intendiamo, visitate il sito www.E-fliteRC.com/AS3X.

Armare l'ESC e il ricevitore

Dopo aver fatto la connessione descritta precedentemente, si deve armare anche il regolatore (ESC) e nei successivi collegamenti della batteria di bordo bisogna seguire la procedura spiegata di qui di seguito.

AS3X

Il sistema AS3X non si attiverà fino a quando la barra o il trim del throttle viene aumentata per la prima volta. Una volta che l'AS3X è attivo, le superficon-trollo possono muoversi rapidamente sul velivolo. Questo è normale. AS3X rimarrà inattivo fin a quando la batteria scollegata.

AVVISO: a seguito dell'aumentata potenza richiesta dai servi, con il ricevitore AR635 usare solo l'ESC 60-Amp Pro Switch-Mode BEC Brushless (EFA1060B V2). L'uso di altri ESC potenzialmente disponibili, potrebbe danneggiare l'aereo.

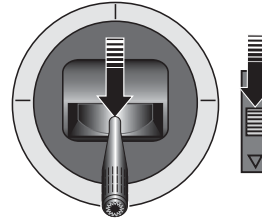
NON collegare la batteria quando il comando motore è al massimo, altrimenti l'ESC entrerà in modalità programmazione. Se si sente un tono musicale dopo 5 secondi, scollegare immediatamente la batteria, poi abbassare lo stick del motore. Per maggiori informazioni fare riferimento al manuale dell'ESC, disponibile separatamente.

1. Abbassare al massimo lo stick motore e il suo trim. Accendere il trasmettitore e poi attendere 5 secondi.
2. Installare la batteria dopo aver tolto il suo portello e fissarla con le fascette a strappo. Quindi collegarla all'ESC osservando le giuste polarità.
3. Accendere l'ESC con il suo interruttore posto sul lato destro dell'aereo. Tenere fermo l'aereo sul suo carrello, lontano dal vento, per 5 secondi.
 - L'ESC emetterà una serie di suoni (si faccia riferimento al punto 4 delle istruzioni per la connessione (binding)).
 - Un LED si accenderà sul ricevitore (lampeggiano anche i LED rosso, blu e verde indicanti la sensibilità).
 Se l'ESC emettesse un doppio beep continuo dopo che è stata collegata la batteria di bordo, allora significa che bisogna sostituirla o ricaricarla.

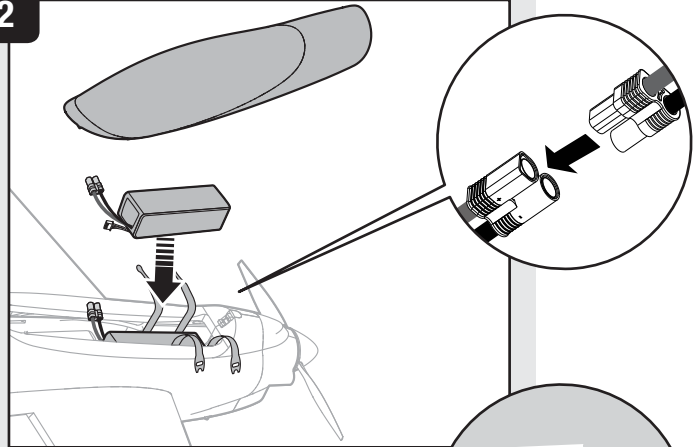
Per ulteriori spiegazioni sui LED indicanti la sensibilità, bisogna fare riferimento al manuale del ricevitore AR635.

⚠ ATTENZIONE: Tenere sempre le mani lontano dall'elica. Quando azionato, il motore farà girare l'elica in risposta a tutti i movimenti dell'acceleratore.

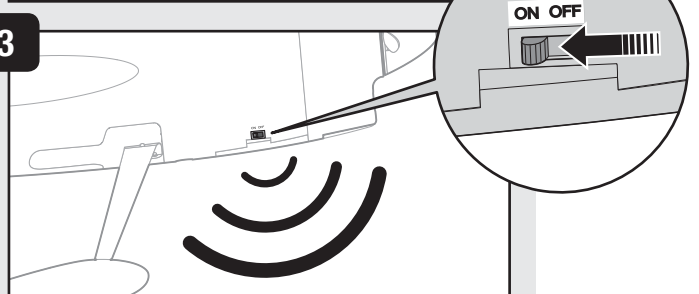
1



2



3



CONSIGLIO

L'interruttore dell'ESC permette facilmente di disarmare l'elica quando non si vola, però bisogna tenere presente che c'è sempre un piccolo assorbimento di corrente dalla batteria, che a lungo la può scaricare completamente.

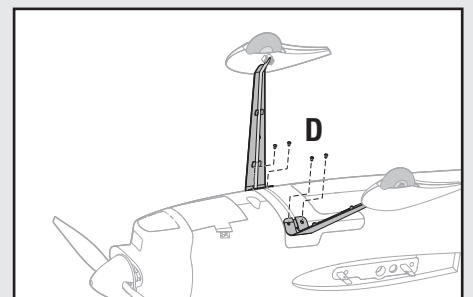
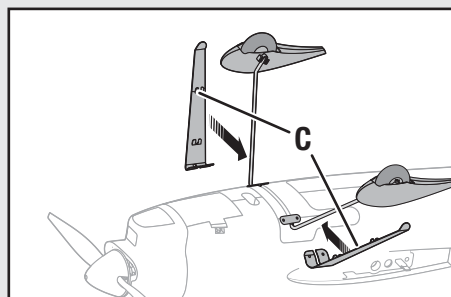
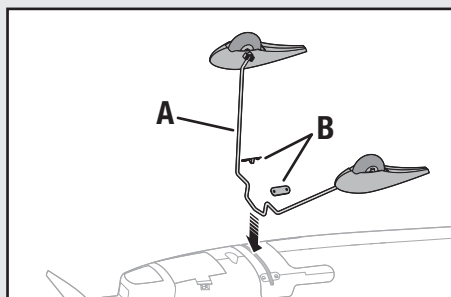
Montaggio del carrello di atterraggio

1. Montare il carrello (A) con le carenature delle ruote rivolte nel senso giusto.
2. Montare le linguette di copertura (B) e le carenature (C) sulle gambe fissandole anche alla fusoliera con 4 viti (D).
3. Se necessario, smontare procedendo in ordine inverso.



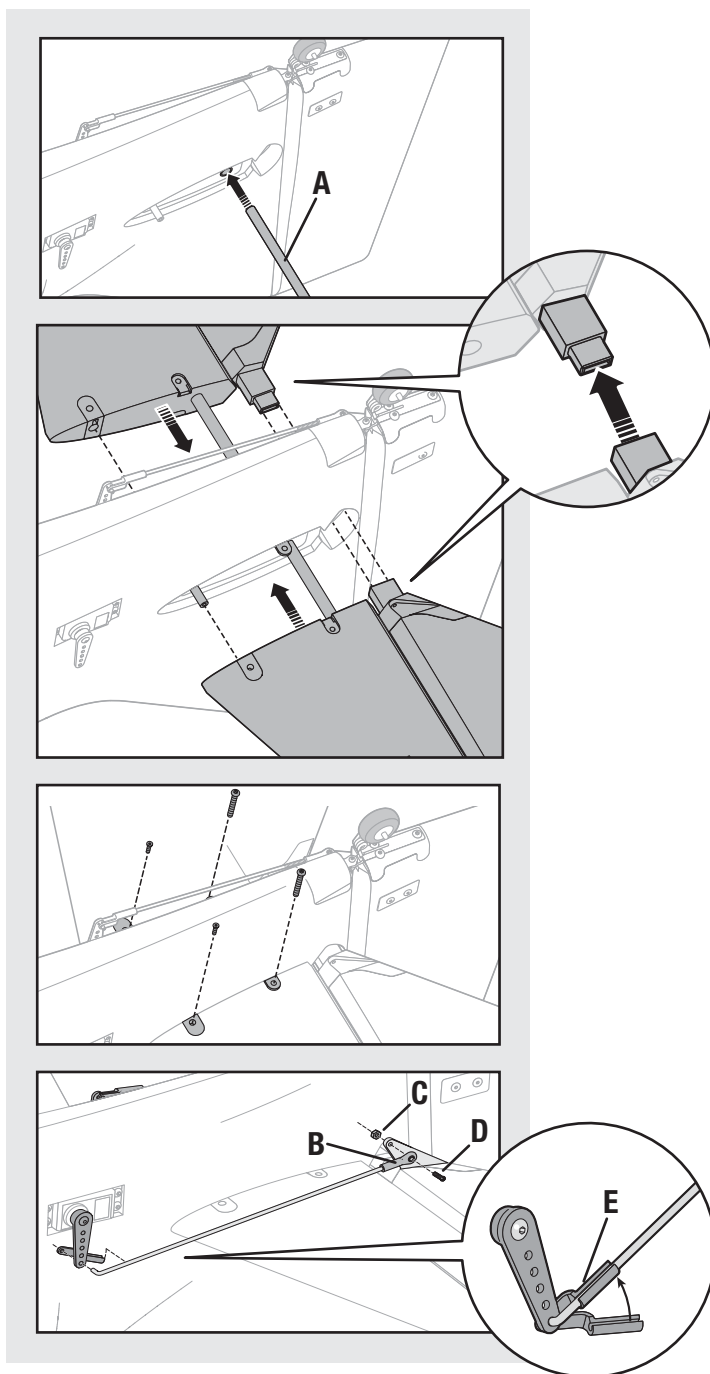
CONSIGLIO

Appoggiare con cura l'aereo quando si mettono o si tolgono le viti.



Montaggio dei piani di coda orizzontali

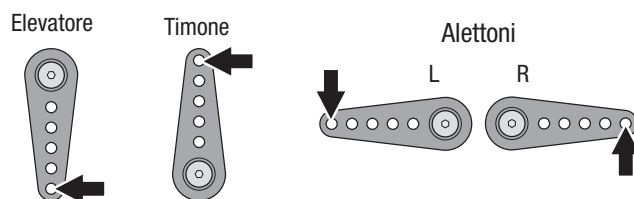
1. Infilare il tubo orizzontale (A) nel foro apposito sul retro della fusoliera.
2. Installare le due parti (destra e sinistra) dello stabilizzatore, come illustrato.
3. Installare le due viti corte nei fori anteriori dello stabilizzatore.
4. Installare le due viti lunghe nei fori posteriori dello stabilizzatore.
5. Attaccare le barrette di comando tra i bracci dei servi e le squadrette delle superfici mobili dell'elevatore, usando gli attacchi a sfera (B), i dadi (C), le viti (D) e il bloccaggio dei comandi (E) forniti. Accertarsi che i bracci dei servi siano nella posizione corretta, poi regolare le barrette per centrare le superfici di comando.
6. Quando necessario, smontare seguendo l'ordine inverso.



Impostazione dei bracci dei servi

Prima di fare cambiamenti, si raccomanda di fare volare il modello con le impostazioni consigliate. Le regolazioni fatte in fabbrica sono state scelte per avere il miglior bilanciamento tra la risposta acrobatica e le prestazioni del sistema AS3X. I collegamenti delle barrette di comando influiscono direttamente sulle risposte dell'aereo e sulle prestazioni dell'AS3X.

AVVISO: spostando il comando in un'altra posizione si potrebbe bloccare il servo o richiedere una regolazione della sensibilità.



Montaggio dell'ala

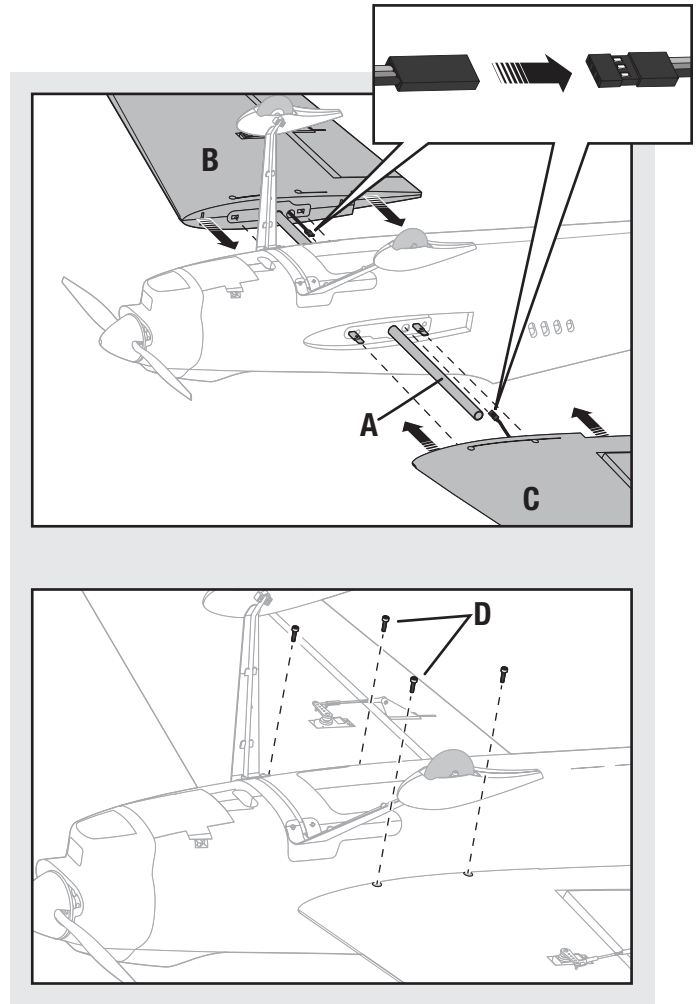
1. Prima di installare l'ala togliere la capottina.
2. Inserire il tubo dell'ala (A) nella fusoliera.
3. Inserire le semiali destra a sinistra (B e C) sul tubo e poi nella relativa sede sulla fusoliera facendo passare i connettori dei servi attraverso gli appositi fori.

⚠ ATTENZIONE: NON schiacciare o danneggiare in altro modo i cablaggi quando si collega l'ala alla fusoliera.

4. Girare la fusoliera in modo che il carrello sia rivolto verso l'alto. Fissare le semiali destra e sinistra alla fusoliera usando le 4 viti (D) fornite.
5. Collegare indifferentemente i servi degli alettoni provenienti dalle semiali alla prolunga a Y che si trova in fusoliera.
6. Rimettere a posto la capottina in modo che sia a filo con la fusoliera e agganciarla al suo fermo.

Per smontare procedere in ordine inverso.

IMPORTANTE: affinché il sistema AS3X funzioni correttamente bisogna che i due connettori degli alettoni siano collegati alla prolunga a Y e poi al canale degli alettoni (AILE) sul ricevitore.

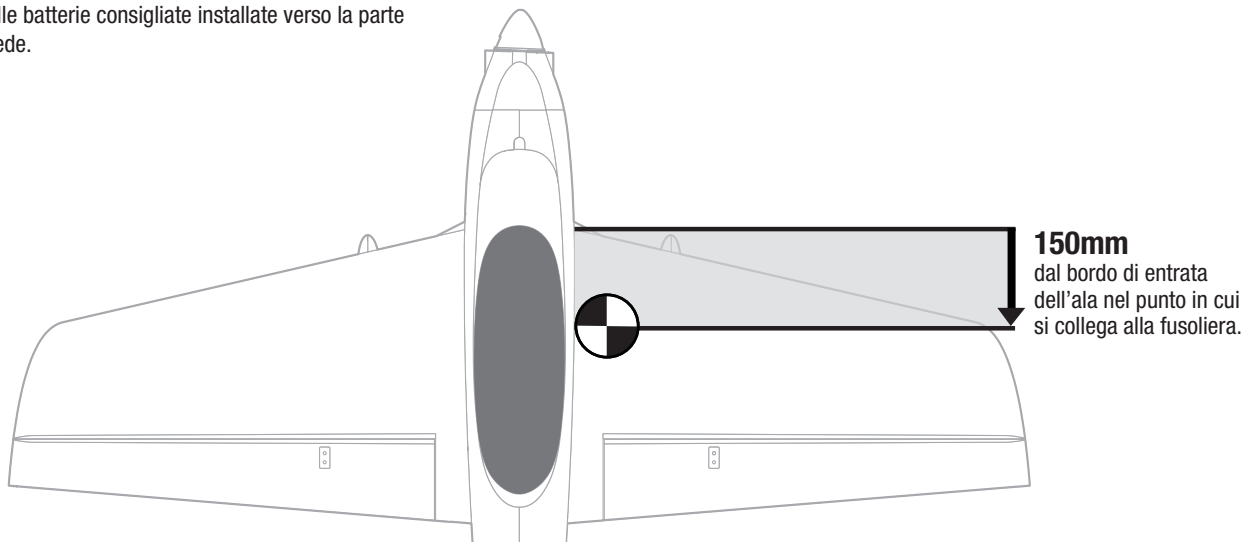


CONSIGLIO

Se necessario, servirsi di pinzette per far passare i connettori dei servi degli alettoni nella fusoliera.

Baricentro (CG)

La posizione del baricentro si misura a partire dal bordo di attacco dell'ala nel punto in cui si unisce alla fusoliera. Questa posizione è stata stabilita considerando l'uso delle batterie consigliate installate verso la parte posteriore della loro sede.



Controllo dei comandi con l'AS3X

Prima di fare questa prova, montare l'aereo e fare la connessione (binding) fra trasmettitore e ricevitore.

Attivare il sistema AS3X avanzando il comando motore oltre il 25% e poi abbassandolo completamente.

Muovere l'aereo come indicato per accertarsi che il sistema AS3X muova i comandi nel verso giusto. Se le superfici mobili non dovessero rispondere nel modo indicato, si raccomanda di non far volare l'aereo. Per maggiori informazioni si vedano le istruzioni del ricevitore.

Quando il sistema AS3X è attivo, le superfici mobili dell'aereo si muovono rapidamente in continuazione. Questo è normale. L'AS3X resterà attivo finché non si scollega la batteria.

	Movimenti dell'aereo	Reazione AS3X
Elevatore		
Alettoni		
Timone		

Controllo dei comandi

Muovere i comandi sul trasmettitore per essere sicuri che le superfici mobili sull'aereo vadano nel verso giusto. Dopo aver eseguito questo controllo, impostare correttamente il failsafe. Accertarsi che i comandi del trasmettitore siano al centro tranne lo stick del motore e il suo trim che devono essere posizionati completamente in basso, poi rifare la connessione (binding). In questo modo, qualora la connessione venisse persa, il failsafe posizionerà i servi come impostato nel momento della connessione.

AVVISO: per il corretto funzionamento del sistema AS3X, il canale 5 sul trasmettitore deve stare su NORMAL.

Centraggio delle superfici di controllo

IMPORTANTE: prima di controllare il centraggio bisogna eseguire un test sulla direzione dei movimenti.

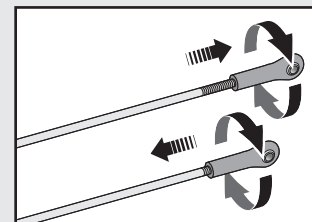
Centraggio delle superfici di controllo e regolazione delle barrette di comando

Consiglio: mentre l'AS3X non è attivo (prima di avanzare il comando motore), bisogna centrare le superfici di controllo meccanicamente.

IMPORTANTE: per un corretto funzionamento del sistema AS3X, i trim e i sub-trim devono essere a zero.

Dopo aver connesso un trasmettitore al ricevitore sul modello, posizionare trim e sub-trim a 0, verificare che i bracci dei servi siano centrati, poi regolare le barrette per centrare meccanicamente le superfici di controllo.

- Girare le barrette in senso orario o antiorario per centrare le superfici.
- Dopo, fare i collegamenti ai bracci dei servi e alle squadrette.



Consiglio: se si devono utilizzare più di 8 click di trim, conviene fare una regolazione meccanica per evitare di usare troppo trim, altrimenti il sistema AS3X potrebbe avere dei problemi.

Consiglio: per agganciare o sganciare le barrette ai bracci dei servi o alle squadrette, usare delle pinze a becchi stretti o speciali per attacchi a sfera (RV01005).

Impostazioni del trasmettitore

IMPORTANTE: IMPORTANTE: l'impostazione di default del ricevitore AR635 è per trasmettitore Computerizzato 3D. Noi raccomandiamo di non cambiarla. Far riferimento al manuale del ricevitore per avere maggiori informazioni.

Per far volare questo aereo è necessario avere un trasmettitore DSM2/DSMX con almeno 5 canali e con la regolazione delle corse sia lineare (D/R) che esponenziale (Expo). Si possono utilizzare i trasmettitori Spektrum DX6i, DX7s, DX8, DX10t, DX18 e JR X9503, 11X o 12X.

Le impostazioni che seguono sono quelle consigliate da Quique.

Corse dei servi

Motore	100%
Alettoni	125%
Elevatore	125%
Timone	125%
Canale 5	100%

Consiglio: se necessario, i trasmettitori consigliati possono attivare con interruttori le riduzioni di corsa su alettoni, elevatore e timone. In questo modo si riduce il carico di lavoro del pilota. Le regolazioni consigliate sono espone nelle tabelle sottostanti.

Riduttori D/R ed Expo

F3A Mode (Canale 5, posizione 0)

Usare le corse ridotte per il volo in generale, snap rolls e point rolls.
Usare le corse massime per stall turn, rolling circle, rolling loops e spins.

Riduttore	Corsa max	Expo	Corsa min	Expo
Alettoni	100%	15%	80%	15%
Elevatore	100%	15%	75%	15%
Timone	100%	20%	60%	10%

3D Mode (Canale 5, posizione 1)

Usare le corse ridotte per il 3D moderato.
Usare le corse massime per il 3D estremo.

Riduttore	Corsa max	Expo	Corsa min	Expo
Alettoni	100%	15%	80%	15%
Elevatore	100%	15%	75%	15%
Timone	100%	20%	60%	10%

AVVISO: per consentire un corretto funzionamento dell'AS3X, non ridurre le corse al di sotto del 50%. Se fossero necessarie delle corse più ridotte, bisogna intervenire sulla posizione dei comandi sulle squadrette.

✓ Lista di controllo per il trasmettitore

Prima di connettere i trasmettitori computerizzati (DX6i, DX7/DX7se, DX7s, DX8, DX10t, DX18).

1. Scegliere una memoria di modello libera con le impostazioni di default (zero), inclusi trim e sub-trim.
2. Scegliere il tipo di aereo con ala per servo singolo sugli alettoni.
3. Impostare tutti i sub-trim al centro (0%).
4. Impostare le corse di alettoni, elevatore e timone al 125%.
5. Regolare le corse D/R ed Expo secondo la tabella esposta prima.

Dopo la connessione (binding):

1. Verificare e regolare i servi in modo che i bracci quando sono al centro siano il più possibile perpendicolari rispetto all'asse longitudinale del servo stesso (allentare la vite e spostare la squadretta sull'albero scanalato solo se necessario). **NON USARE** i sub-trim per fare le regolazioni fini perché il loro spostamento rispetto al centro influisce sulla corsa e sulle prestazioni dell'AS3X.
2. Regolare la lunghezza delle barrette di comando per centrare le superfici mobili quando i bracci dei servi sono perpendicolari.

ATTENZIONE: per la sicurezza bisogna rifare la procedura di connessione (binding) dopo che si sono fatte tutte le regolazioni, in modo che il failsafe funzioni correttamente.

ATTENZIONE: quando si vola ad una velocità superiore al 50% del massimo in volo livellato, bisogna usare solo il Modo F3A. Usando il Modo 3D si avrebbero delle forti oscillazioni che danneggerebbero il modello. Fare attenzione quando si commuta tra F3A e 3D.

Lista dei controlli prima del volo

1. Controllare il contenuto della confezione.
2. Caricare la batteria di volo.
3. Leggere interamente questo manuale di istruzioni.
4. Montare completamente l'aeromodello.
5. Installare la batteria di volo nel velivolo (dopo averla caricata completamente).
6. Controllare il baricentro (CG).
7. Eseguire il binding del velivolo con il trasmettitore.
8. Verificare che i comandi si muovano liberamente.
9. Eseguire con l'aereo una prova per verificare la direzione dei comandi dell'AS3X.
10. Eseguire con il trasmettitore una prova per verificare la direzione dei comandi.
11. Regolare i controlli di volo e il trasmettitore.
12. Eseguire una prova di portata del radiocomando.
13. Cercare una zona aperta e sicura.
14. Pianificare il volo in base alle condizioni del campo.

Consigli per il volo e riparazioni

Campo di volo

Per far volare questo aereo scegliere un'area aperta e libera da ostacoli. L'ideale sarebbe trovare un campo di volo autorizzato. Se questo non fosse possibile, evitare comunque di volare vicino a case, alberi, cavi dell'alta tensione o edifici in genere. Bisogna anche evitare i luoghi affollati, come parchi, scuole o campi di gioco. Consultare le leggi e le ordinanze locali prima di scegliere il posto dove far volare l'aereo.

Prova della portata del radiocomando

Prima di volare bisogna provare la portata del radiocomando facendo riferimento alle istruzioni specifiche.

Capire le oscillazioni

Quando il sistema AS3X è attivo (dopo aver portato in avanti il comando motore), si vedranno le superfici di comando reagire ai movimenti dell'aereo. In alcune condizioni di volo si vedranno anche oscillazioni; in questo caso ridurre la velocità. Se dovessero continuare bisogna accertarsi di aver scelto il modo F3A che è più adatto quando si vola ad alta velocità. Se le oscillazioni persistono, allora conviene fare riferimento alla Guida per la soluzione dei problemi.

Decollo

Piazzare l'aereo sulla pista controvento in posizione di decollo. Impostare il modo su F3A (Canale 5, posizione 0) e aumentare gradualmente il motore fino a 3/4 del massimo, mantenendolo allineato con il timone. Tirare leggermente sul comando dell'elevatore per salire ad una quota di sicurezza.

In volo

Prima di attivare il modo 3D, far volare l'aereo trimmandolo per il volo livellato a velocità massima. Dopo l'atterraggio, regolare meccanicamente i comandi per riportare a zero gli eventuali spostamenti dei trim, riportandoli a zero. Prima di cambiare modalità di volo, accertarsi che l'aereo possa volare dritto e livellato senza la necessità di intervenire con trim o sub-trim.

Questo aereo è molto sensibile ai comandi. Conviene volare in modo F3A (canale 5, posizione 0) finché non si è presa confidenza con i comandi. La prima volta che si vola in modo 3D conviene farlo ad una certa quota e a bassa velocità.

Volo F3A e 3D

Le impostazioni di sensibilità per i modi F3A e 3D sono fatte in fabbrica per avere le giuste prestazioni.

ATTENZIONE: volando livellati con calma di vento, con il motore oltre i 1/2 e in modalità 3D o con lunghe picchiate ad alta velocità, si potrebbero verificare delle forti oscillazioni che potrebbero danneggiare l'aereo.

Se ci fossero oscillazioni in entrambe le modalità GF e 3D, diminuire subito il motore. Se le oscillazioni rimangono, far riferimento alla guida per la soluzione dei problemi per diminuire la sensibilità sull'asse interessato e annullare le oscillazioni. Per ulteriori informazioni sulla modifica della sensibilità, fare riferimento al manuale del ricevitore.

Atterraggio

Per i primi voli impostare il timer del trasmettitore su 5 minuti. Allungare o accorciare questo tempo di volo solo dopo aver fatto volare il modello. Quando il motore pulsa, atterrare immediatamente e ricaricare la batteria di bordo. Non è consigliabile far volare l'aereo fino al punto in cui interviene l'LVC.

Bisogna essere certi di atterrare contro vento. Portare l'aereo fino a 90 cm o meno dal suolo sulla pista di atterraggio, mantenendo un po' di motore per tutta la discesa. Mantenere il motore finché si è pronti per la richiamata finale, durante la quale bisogna tenere la ali livellate e l'aereo sempre contro vento. Togliere lentamente motore mentre si tira indietro l'elevatore per far scendere l'aereo sulle sue ruote.

AVVISO: in caso di impatto imminente con il terreno, togliere motore immediatamente. In caso contrario si avrebbero danni gravi all'aereo oltre che al regolatore (ESC) e al motore.

AVVISO: i danni dovuti ad incidente non sono coperti da garanzia.

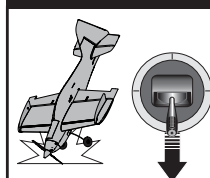
AVVISO: Quando si termina di volare, non lasciare l'aereo al sole. Non ritirare l'aereo dentro un'auto chiusa al sole, l'alta temperatura potrebbe danneggiare il materiale espanso di cui è fatto.

Riparazioni

Grazie alla costruzione di questo aereo in Z-Foam, le riparazioni si possono fare con qualsiasi adesivo (colla a caldo, ciano CA, epoxy, ecc.). Quando le parti non sono più riparabili, si veda l'elenco dei ricambi per ordinarli facendo riferimento al corretto numero di codice. L'elenco completo si trova in fondo a questo manuale.

AVVISO: l'uso degli acceleranti per colla CA possono danneggiare la vernice. Non toccare l'aereo finché l'accelerante non si è asciugato completamente.

ATTENZIONE



Ridurre sempre il motore in caso di urto dell'elica.

Manutenzione dopo il volo

1. Scollegare la batteria di volo dal controllo elettronico di velocità (ESC) (operazione obbligatoria per la sicurezza e la durata della batteria).
2. Spegnerne il trasmettitore.
3. Rimuovere la batteria di volo dall'aereo.
4. Ricaricare la batteria di volo.
5. Riparare o sostituire tutti i componenti danneggiati.
6. Conservare la batteria di volo separatamente dal velivolo e monitorare la carica della batteria.
7. Prendere nota delle condizioni di volo e dei risultati del volo, per pianificare i voli futuri.

Indicazioni per un volo preciso

L'aereo E-flite Splendor e il suo sistema AS3X sono stati progettati insieme per aiutare un pilota intermedio a passare da una abilità di pilotaggio standard all'esecuzione di voli molto più precisi, infatti questo aereo eccelle per manovre di precisione. Quando il sistema AS3X è attivo, si possono eseguire manovre di precisione in condizioni di vento sostenuto e quindi più difficili. Questo sistema dà all'aereo una sensazione di risposta propria di aerei molto più grandi, tipo un aereo F3A da 2 metri di apertura alare.

Mentre si è in volo si può commutare tra le modalità F3A e 3D, usando l'interruttore assegnato al canale 5/AUX del trasmettitore:

- Usare l'opzione F3A per le manovre di precisione eseguite ad alta velocità.
- Usare l'opzione 3D per le manovre a bassa velocità, eseguite in prossimità dello stallo.

Se si fanno competizioni con le regole AMA o FAI, bisogna portare a zero tutte le sensibilità per disattivare il sistema AS3X (fare riferimento al manuale del ricevitore). I regolamenti delle competizioni non permettono l'uso di giroscopi o di altri sistemi di stabilizzazione.

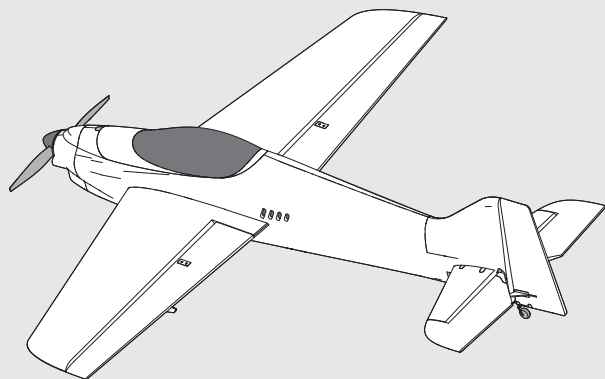
Per conoscere i regolamenti si possono visitare i siti www.fai.org, www.modelaircraft.org o www.mini-iac.com. Si possono fare anche altre ricerche specifiche correlate a questi argomenti.

Creare la propria abilità

Per aumentare la propria abilità ci vuole tempo. È importante fare pratica regolarmente seguendo un programma. Imparare una manovra per volta è molto più proficuo che provare a imparare tutto in una volta. Bisogna essere sempre consapevoli delle prestazioni del proprio aereo in varie condizioni e assetti:

Che risposta si può costantemente avere dal proprio aereo?

- *Regolare l'aereo per una risposta costante in tutti gli assetti e le condizioni di volo. Non tutti i problemi sono dovuti al materiale, così come non tutti i problemi sono dovuti alla capacità del pilota.*
- *Se si desidera arrivare ad un certo livello di abilità, bisogna crearsi delle buone abitudini nei fondamenti del volo di precisione. Giocare sui punti di forza personali e su quelli del proprio aereo, riducendo al minimo la dipendenza dai punti deboli.*
- *Bisogna conoscere bene se stessi e la propria attrezzatura, in modo da poter tranquillamente affrontare grandi sfide.*
- *Bisogna spingere se stessi al limite, evitando però di andare oltre alle possibilità dell'aereo.*
- *Cercare modi divertenti per condividere in sicurezza il proprio divertimento nel volo di precisione.*



Manovre F3A

Linee:	Come primo tentativo, volate su di una linea immaginaria perpendicolare ad una linea posta di fronte a voi. Sforzatevi di entrare e uscire dalle manovre con un volo dritto e livellato.
Looping:	Il looping deve avere un raggio costante e bisogna eseguirlo tutto quanto su di un piano verticale. Anche le altre rotazioni vanno eseguite entro il raggio del cerchio.
Rolls:	Le manovre di rollio si fanno individualmente o come parte di altre manovre. La velocità di rollio deve essere costante con un inizio e una fine ben definiti. Nei punti intermedi bisogna avere gli stessi tempi per ogni punto. Quando si vola in modo corretto, non ci deve essere nessuna tendenza a picchiare o a cabrare quando di inizia la manovra, quindi deve iniziare e finire restando sempre sulla stessa linea. Tutto questo richiede coordinazione tra il timone e l'elevatore per poter mantenere l'aereo in linea durante la rotazione.
Combinazione di loop/rolls:	Nelle gare di F3A ci sono delle manovre che comprendono combinazioni di looping e rollio per cui è necessario coordinare tutti e 4 i canali. Mantenere l'aereo su di un percorso circolare con il timone mentre si eseguono rollii (tonneaux) con gli alettoni.
Vite:	Tutte le vite iniziano e finiscono su di una linea orizzontale. Il modello deve stallare in modo che l'entrata sia quasi orizzontale con un assetto tendente a cabrare man mano che la velocità diminuisce. Il naso precipita appena l'aereo stalla. Allo stesso tempo l'ala cade nella direzione della vite. Dovete cercare di far entrare l'aereo in vite direttamente di fronte a voi.
Snap roll:	Questa manovra è una rapida rotazione dove l'aereo ha una improvvisa variazione nel suo percorso in beccheggio e imbardata per la durata del rollio. Nella pratica bisogna cercare di fare in modo che l'aereo inizi e finisca con la rotazione desiderata, come pure che non perda troppa energia..
Stallo in virata (Hammerhead):	È un cambiamento nella direzione di volo a velocità di stallo sul piano verticale. Il modello deve girare in uno spazio non più grande di 1,5 volte la sua apertura alare.

Manutenzione del gruppo propulsore

Smontaggio

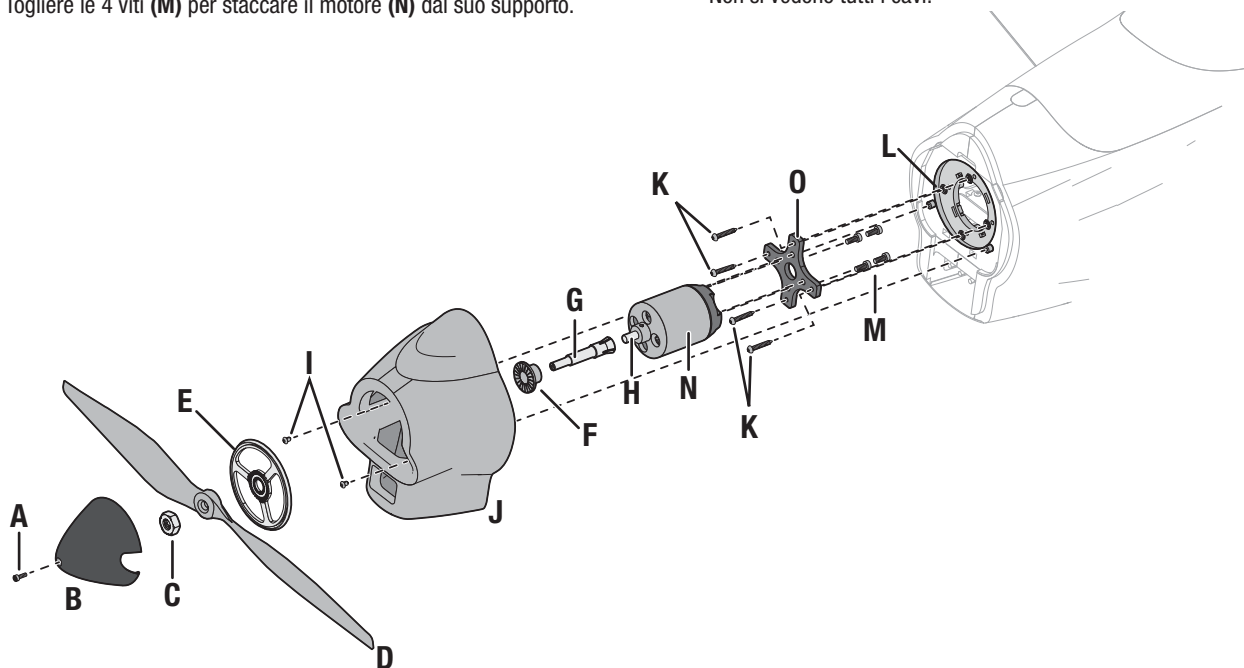
1. Togliere la vite (A) e l'ogiva (B) dalla pinza/adattatore (G).
2. Togliere dall'albero motore (H) il dado (C) dell'ogiva, l'elica (D), la rondella posteriore (E) e la pinza/adattatore. Serve una chiave per allentare il dado dell'ogiva.
3. Togliere le due viti (I) all'interno della carenatura (J). Staccare con cautela la capottina dalla fusoliera; la vernice potrebbe tenerla attaccata.
4. Togliere le 4 viti (K) dal supporto motore (O) e dalla fusoliera (L).
5. Scollegare i fili del motore da quelli del regolatore (ESC).
6. Togliere le 4 viti (M) per staccare il motore (N) dal suo supporto.

Montaggio

Rimontare in ordine inverso.

1. Collegare i fili del motore con quelli del regolatore abbinando i colori.
2. I numeri che identificano la misura dell'elica (14x7) devono essere rivolti dalla parte opposta del motore, altrimenti l'elica non funziona correttamente.
3. Serve una chiave per stringere il dado sulla pinza/adattatore.

Non si vedono tutti i cavi.



Con questo aereo E-flite Splendor si è scelto di usare un'elica di marca Advanced Precision Composites "APC". Questa elica viene installata direttamente in fabbrica ed è progettata per l'uso con modelli elettrici. Un adeguato controllo, bilanciamento e installazione sono necessari per operare in sicurezza.

⚠ ATTENZIONE: tenere sempre le mani lontano dall'elica. Quando l'ESC è armato, qualsiasi movimento dello stick motore potrebbe metterla in moto.

Avvertimenti e cautele per l'elica

Se non si rispettano questi avvertimenti e si usano impropriamente le eliche, ci si potrebbero procurare delle gravi ferite. Leggere sempre tutte le avvertenze relative alla sicurezza prima dell'utilizzo.

- Tenere sempre lontano dalle eliche parti del corpo, capelli, abiti svolazzanti, altrimenti si potrebbero subire delle lesioni.
- Tenere sempre lontano dalle eliche oggetti liberi, sporcizia, pietrisco, attrezzi, corda e carta.
- Accertarsi sempre che gli spettatori, specialmente i bambini, stiano ad un distanza di almeno 10 metri dall'aereo.
- Accertarsi sempre prima di OGNI volo, che l'elica e tutti gli elementi di fissaggio siano ben stretti. Le eliche si potrebbero allentare o subire dei danni durante il volo, l'atterraggio, incidenti o il trasporto.

- Quando si fanno regolazioni all'aereo, bisogna sempre stare dietro all'elica.
- Verificare sempre che l'elica sia stata correttamente bilanciata prima dell'uso.
- Usare sempre un'elica di misura adeguata all'aereo e al motore in uso.
- Scartare immediatamente un'elica usurata, ammaccata, rigata, scheggiata o danneggiata in qualsiasi modo.
- Verificare che l'ogiva non tocchi l'elica per evitare vibrazioni e abrasioni.
- Per nessun motivo mettere o lanciare qualsiasi oggetto nel disco dell'elica in movimento. Per fermare l'elica togliere potenza al motore.
- Non lasciare che l'elica subisca un eccessivo riscaldamento o raffreddamento perché si potrebbe danneggiare.
- Non tentare di riparare o modificare un'elica per utilizzarla in modo diverso da quanto consentito.

Guide de dépannage AS3X

Problema	Possibile causa	Soluzione
Oscillazioni	Si vola oltre la velocità consigliata	Ridurre la velocità
	Elica od ogiva danneggiate	Sostituire l'elica o l'ogiva
	Elica sbilanciata	Bilanciare l'elica. Si veda il video specifico su www.horizonhobby.com
	Variazione delle condizioni di volo	Adeguare la sensibilità alle condizioni attuali (vento, termiche, elevazione, umidità, temperatura, ecc.)
	Vibrazioni del motore	Sostituire o allineare correttamente tutte le parti stringendo le relative viti
	Ricevitore non fissato bene	Sistemare e fissare adeguatamente il ricevitore
	Controlli allentati	Verificare e fissare bene tutte le parti (servi, squadrette, comandi, ecc.)
	Parti usurate	Regolare la sensibilità per compensare l'usura o sostituire le parti difettose (eliche, snodi, servi, ecc.)
	Rotazione irregolare dei servi	Sostituire i servi interessati
	Tipo di trasmettitore non corretto	Assegnare nel ricevitore il tipo corretto di trasmettitore (vedi il manuale del ricevitore)
	Se l'oscillazione persiste ...	Ridurre la sensibilità (vedi il manuale del ricevitore)
Cambiano i trim quando si commuta la modalità di volo	Il trim non è al centro	Se fosse necessario spostare il trim per più di 8 klik, allora conviene regolare la forcella e riportare il trim al centro.
	Il sub-trim non è al centro	Il sub-trim non è ammesso. Regolare i bracci del servo o le forcelle
Risposta non corretta al controllo della direzione dei comandi sull'AS3X	Impostazione sbagliata sul ricevitore che può causare un incidente	NON volare. Prima di mandare in volo il modello correggere le direzioni facendo riferimento al manuale del ricevitore.
L'interruttore del canale 5 nella posizione 0 è 3D e nella posizione 1 è F3A	Il canale 5 è impostato in Reverse sul trasmettitore	Impostare il canale 5 su Normal.w

Guide de dépannage

Problema	Possibile causa	Soluzione
L'aereo non risponde al comando motore, ma gli altri comandi rispondono	Lo stick motore e/o il suo trim non sono posizionati in basso	Resettare i comandi con stick e trim motore completamente in basso
	La corsa del servo è minore del 100%	Regolare la corsa ad almeno il 100%
	Il canale del motore è invertito	Invertire il canale del motore
	Il motore è scollegato dal ricevitore	Verificare all'interno della fusoliera che il motore sia collegato al ricevitore
Rumore e vibrazioni dell'elica oltre la norma	Elica, motore, ogiva, adattatore danneggiati	Sostituire le parti danneggiate
	L'elica è sbilanciata	Bilanciare o sostituire l'elica
	Il dado dell'elica si è allentato	Stringere il dado dell'elica
	L'ogiva non è ben stretta o perfettamente adattata	Stringere l'ogiva o toglierla e rimetterla dopo averla girata di 180°
Durata del volo ridotta o aereo sottopotenziato	Batteria di bordo quasi scarica	Ricaricare la batteria di bordo
	Elica montata al contrario	Montare l'elica nel verso giusto
	Batteria di bordo danneggiata	Sostituire la batteria di bordo e seguire le istruzioni
	Ambiente di volo troppo freddo	Verificare che la batteria sia tiepida prima del volo
L'aereo non si connette (durante il "binding") al trasmettitore	La capacità della batteria è troppo bassa per le condizioni di volo	Sostituire la batteria con una più grande
	Il trasmettitore è troppo vicino all'aereo durante la procedura	Spegnerne il trasmettitore e allontanarlo maggiormente dall'aereo e poi rifare la procedura
	Il trasmettitore è troppo vicino a grossi oggetti metallici, a sorgenti WiFi o ad altri trasmettitori	Spostare l'aereo e il trasmettitore in un'altra posizione e poi rifare la procedura
	Il "bind plug" non è stato inserito correttamente	Inserire correttamente il "bind plug" e poi rifare la procedura
	Le batterie di trasmettitore/ricevitore sono quasi scariche	Sostituire/ricaricare le batterie
L'aereo non si connette (dopo il "binding") al trasmettitore	Il pulsante o l'interruttore appositi non sono stati trattenuti in posizione, abbastanza a lungo, durante la procedura.	Spegnerne il trasmettitore e rifare la procedura trattenendo più a lungo il pulsante o l'interruttore appositi
	L'ESC è spento	Accendere l'interruttore dell'ESC
	Il trasmettitore è troppo vicino all'aereo durante la procedura	Spegnerne il trasmettitore e allontanarlo maggiormente dall'aereo e poi rifare la procedura
	Il trasmettitore è troppo vicino a grossi oggetti metallici, a sorgenti WiFi o ad altri trasmettitori	Spostare l'aereo e il trasmettitore in un'altra posizione e poi rifare la procedura
	Il "bind plug" è rimasto inserito nella sua porta	Rifare la procedura e poi togliere il "bind plug" prima di spegnere e riaccendere
	L'aereo è connesso con una memoria diversa (solo radio ModelMatch)	Scegliere la memoria giusta sul trasmettitore e rifare la procedura
	Le batterie dell'aereo e del trasmettitore sono quasi scariche	Sostituire o ricaricare le batterie
Il trasmettitore è stato connesso usando dei protocolli DSM differenti	Connettere l'aereo al trasmettitore	
Le superfici di controllo non si muovono	L'ESC è spento	Accendere l'interruttore dell'ESC
	Superfici di comando, squadrette, comandi o servi danneggiati	Riparare o sostituire le parti danneggiate
	Fili danneggiati o connessioni allentate	Controllare i fili e le connessioni facendo poi le debite riparazioni
	Trasmettitore non connesso correttamente o scelta del modello sbagliato	Scegliere il modello giusto o rifare la connessione
	La batteria di bordo è scarica	Ricaricare completamente la batteria di bordo
	Il BEC del regolatore (ESC) è danneggiato	Sostituire l'ESC

Problema	Possibile causa	Soluzione
Controlli invertiti	Le impostazioni sul trasmettitore sono invertite	Eeguire il controllo sulla direzione dei comandi e sistemare adeguatamente il trasmettitore
Il motore pulsa e perde potenza	La tensione della batteria è scesa sotto il suo valore minimo e quindi si è attivata la funzione LVC sul regolatore	Ricaricare o sostituire la batteria
	La temperatura ambiente potrebbe essere troppo alta	Attendere che la temperatura ambiente diminuisca
	La batteria è vecchia, usurata o danneggiata	Sostituire la batteria
	Il valore di C della batteria è troppo basso	Usare solo le batterie consigliate

Garantie et réparations

Periodo di garanzia

Garanzia esclusiva - Horizon Hobby, Inc., (Horizon) garantisce che i prodotti acquistati (il "Prodotto") sono privi di difetti relativi ai materiali e di eventuali errori di montaggio. Il periodo di garanzia è conforme alle disposizioni legali del paese nel quale il prodotto è stato acquistato. Tale periodo di garanzia ammonta a 6 mesi e si estende ad altri 18 mesi dopo tale termine.

Limiti della garanzia

- (a) La garanzia è limitata all'acquirente originale (Acquirente) e non è cedibile a terzi. L'acquirente ha il diritto a far riparare o a far sostituire la merce durante il periodo di questa garanzia. La garanzia copre solo quei prodotti acquistati presso un rivenditore autorizzato Horizon. Altre transazioni di terze parti non sono coperte da questa garanzia. La prova di acquisto è necessaria per far valere il diritto di garanzia. Inoltre, Horizon si riserva il diritto di cambiare o modificare i termini di questa garanzia senza alcun preavviso e di escludere tutte le altre garanzie già esistenti.
- (b) Horizon non si assume alcuna garanzia per la disponibilità del prodotto, per l'adeguatezza o l'idoneità del prodotto a particolari previsti dall'utente, è sola responsabilità dell'acquirente il fatto di verificare se il prodotto è adatto agli scopi da lui previsti.
- (c) Richiesta dell'acquirente – spetta soltanto a Horizon, a propria discrezione riparare o sostituire qualsiasi prodotto considerato difettoso e che rientra nei termini di garanzia. queste sono le uniche rimesse a cui l'acquirente si può appellare, se un prodotto è difettoso.

Horizon si riserva il diritto di controllare qualsiasi componente utilizzato che viene coinvolto nella rivalsa di garanzia. Le decisioni relative alla sostituzione o alla riparazione avvengono solo in base alla discrezione di Horizon. Questa garanzia non copre dai danni superficiali o danni per cause di forza maggiore, uso errato del prodotto, negligenza, uso ai fini commerciali, o una qualsiasi modifica a qualsiasi parte del prodotto.

Questa garanzia non copre danni dovuti ad una installazione errata, ad un funzionamento errato, ad una manutenzione o un tentativo di riparazione non idonei a cura di soggetti diversi da Horizon. La restituzione del prodotto a cura dell'acquirente, o da un suo rappresentante, deve essere approvata per iscritto dalla Horizon.

Limiti di danno

Horizon non si riterrà responsabile per danni speciali, diretti, indiretti o consequenziali; perdita di profitto o di produzione; perdita commerciale connessa al prodotto, indipendentemente dal fatto che la richiesta si basa su un contratto o sulla garanzia. Inoltre la responsabilità di Horizon non supera mai in nessun caso il prezzo di acquisto del prodotto per il quale si chiede la responsabilità. Horizon non ha alcun controllo sul montaggio, sull'utilizzo o sulla manutenzione del prodotto o di combinazioni di vari prodotti. Quindi Horizon non accetta nessuna responsabilità per danni o lesioni derivanti da tali circostanze. Con l'utilizzo e il montaggio del prodotto l'utente acconsente a tutte le condizioni, limitazioni e riserve di garanzia citate in questa sede.

Qualora l'utente non fosse pronto ad assumersi tale responsabilità associata all'uso del prodotto, si suggerisce di restituire il prodotto intatto, mai usato e immediatamente presso il venditore.

Indicazioni di sicurezza

Questo è un prodotto sofisticato di hobbistica e non è un giocattolo. Esso deve essere manipolato con cautela, con giudizio e richiede delle conoscenze basilari di meccanica e delle facoltà mentali di base. Se il prodotto non verrà manipolato in maniera sicura e responsabile potrebbero risultare delle lesioni, dei

gravi danni a persone, al prodotto o all'ambiente circostante. Questo prodotto non è concepito per essere usato dai bambini senza una diretta supervisione di un adulto. Il manuale del prodotto contiene le istruzioni di sicurezza, di funzionamento e di manutenzione del prodotto stesso. È fondamentale leggere e seguire tutte le istruzioni e le avvertenze nel manuale prima di mettere in funzione il prodotto. Solo così si eviterà un utilizzo errato e si preverranno incidenti, lesioni o danni.

Domande, assistenza e riparazioni

Il vostro negozio locale e/o luogo di acquisto non possono fornire garanzie di assistenza o riparazione senza previo colloquio con Horizon. questo vale anche per le riparazioni in garanzia. Quindi in tali casi bisogna interpellare un rivenditore, che si metterà in contatto subito con Horizon per prendere una decisione che vi possa aiutare nel più breve tempo possibile.

Manutenzione e riparazione

Se il prodotto deve essere ispezionato o riparato, si prega di rivolgersi ad un rivenditore specializzato o direttamente ad Horizon. il prodotto deve essere imballato con cura. Bisogna far notare che i contenitori originali solitamente non sono adatti per effettuare una spedizione senza subire alcun danno. Bisogna effettuare una spedizione via corriere che fornisce una tracciabilità e un'assicurazione, in quanto Horizon non si assume alcuna responsabilità in relazione alla spedizione del prodotto. Inserire il prodotto in una busta assieme ad una descrizione dettagliata degli errori e ad una lista di tutti i singoli componenti spediti. Inoltre abbiamo bisogno di un indirizzo completo, di un numero di telefono per fare ulteriori domande e di un indirizzo e-mail.

Garanzia a riparazione

Le richieste in garanzia verranno elaborate solo se è presente una prova d'acquisto in originale proveniente da un rivenditore specializzato autorizzato, nella quale è ben visibile la data di acquisto. Se la garanzia viene confermata, allora il prodotto verrà riparato o sostituito. Questa decisione spetta esclusivamente a Horizon Hobby.

Riparazioni a pagamento

Se bisogna effettuare una riparazione a pagamento, effettueremo un preventivo che verrà inoltrato al vostro rivenditore. La riparazione verrà effettuata dopo l'autorizzazione da parte del vostro rivenditore. La somma per la riparazione dovrà essere pagata al vostro rivenditore. Le riparazioni a pagamento avranno un costo minimo di 30 minuti di lavoro e in fattura includeranno le spese di restituzione. Qualsiasi riparazione non pagata e non richiesta entro 90 giorni verrà considerata abbandonata e verrà gestita di conseguenza.

Attenzione: Le riparazioni a pagamento sono disponibili solo sull'elettronica e sui motori. Le riparazioni a livello meccanico, soprattutto per gli elicotteri e le vetture RC sono molto costose e devono essere effettuate autonomamente dall'acquirente.

Informazioni per i contatti

Paese di acquisto	Horizon Hobby	Indirizzo	Telefono / indirizzo e-mail
Germania	Horizon Technischer Service	Christian-Junge-Straße 1 25337 Elmshorn Germania	+49 (0) 4121 2655 100 service@horizonhobby.de

Informazioni sulla conformità per l'Unione Europea

Dichiarazione di conformità

(in conformità con ISO/IEC 17050-1)

N. HH2012112203

Prodotto(i): EFL Carbon-Z Splendor BNF Basic (EFL10250)
Classe dei dispositivi: 1

L'oggetto della dichiarazione di cui sopra è conforme ai requisiti delle specifiche elencate qui di seguito, secondo le disposizioni delle direttive europee R&TTE 1999/5/EC e EMC 2004/108/EC:

EN 301 489-1 V1.7.1: 2006
EN 301 489-17 V1.3.2: 2008

EN55022:2010 + AC:2011
EN55024:2010



Firmato a nome e per conto di:
Horizon Hobby Inc.
Champaign IL USA
22 novembre 2012

Steven A. Hall
Executive Vice President and
Chief Operating Officer
International Operations and Risk Management
Horizon Hobby, Inc.

Istruzioni per lo smaltimento RAEE da parte degli utenti dell'Unione Europea



Questo prodotto non deve essere smaltito assieme ai rifiuti domestici. Al contrario, l'utente è responsabile dello smaltimento di tali rifiuti, che devono essere portati in un centro di raccolta designato per il riciclaggio di rifiuti elettrici e apparecchiature elettroniche. La raccolta differenziata e il riciclaggio di tali rifiuti provenienti da apparecchiature, nel momento dello smaltimento aiuteranno a preservare le risorse naturali e garantiranno un riciclaggio adatto a proteggere il benessere dell'uomo e dell'ambiente. Per maggiori informazioni sui centri di raccolta, contattare il proprio ufficio locale, il servizio di smaltimento rifiuti o il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto.

Parts Contact Information • Kontaktinformationen für Ersatzteile • Coordonnées pour obtenir des pièces détachées • Recapiti per i ricambi

Country of Purchase	Horizon Hobby	Address	Phone Number/Email Address
United States of America	Sales	4105 Fieldstone Rd Champaign, Illinois 61822 USA	800-338-4639 Sales@horizonhobby.com
United Kingdom	Horizon Hobby Limited	Units 1-4 Ployters Rd Staple Tye Harlow, Essex CM18 7NS, United Kingdom	+44 (0) 1279 641 097 sales@horizonhobby.co.uk
Germany	Horizon Hobby GmbH	Christian-Junge-Straße 1 25337 Elmshorn, Germany	+49 (0) 4121 2655 100 service@horizonhobby.de
France	Horizon Hobby SAS	11 Rue Georges Charpak 77127 Lieusaint, France	+33 (0) 1 60 18 34 90 infofrance@horizonhobby.com
China	Horizon Hobby – China	Room 506, No. 97 Changshou Rd. Shanghai, China, 200060	+86 (021) 5180 9868 info@horizonhobby.com.cn

Replacement Parts • Ersatzteile • Pièces de rechange • Pezzi di ricambio

Part # Nummer Numéro Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFL10250	Carbon-Z Splendor BNF Basic	E-flite Carbon-Z Splendor BNF Basic	E-flite Carbon-Z Splendor BNF Basic	Carbon-Z Splendor BNF Basic
EFL1025001	Fuselage: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Rumpf	Carbon-Z Splendor -Fuselage	Fusoliera: C-Z Splendor
EFL1025002	Wing Set: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Tragflächenset	Carbon-Z Splendor -Aile	Set ala: C-Z Splendor
EFL1025003	Stab Set: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Höhenruderset	Carbon-Z Splendor -Stabilisateur	Set stabilizzatore: C-Z Splendor
EFL1025004	Rudder w/Tail Gear: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Seitenruder m. Spornrad	Carbon-Z Splendor -Dérive avec jambe de train arrière	Timone c/carrello coda: C-Z Splendor
EFL1025005	Cowling:C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Motorhaube	Carbon-Z Splendor -Capot	Capottina motore:C-Z Splendor
EFL1025006	Canopy Hatch: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Kabinenhaube	Carbon-Z Splendor -Trappe supérieure	Portello capottina: C-Z Splendor
EFL1025007	Landing Gear Set: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Hauptfahrwerk u. Spornrad	Carbon-Z Splendor -Set de jambes de train principal et arrière	Set carrello: C-Z Splendor
EFL1025008	Wing & Stab Tube: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Tragflächen- u. Leitwerksverbinder	Carbon-Z Splendor -Clé d'aile et de stabilisateur	Tubo ala e stabilizzatore: C-Z Splendor
EFL1025009	Fairings & Wheel Pants:C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Fahrwerksverkleidungen u. Radschuhe	Carbon-Z Splendor -Carénages et chapeaux de roues	Carenature gambe e ruote carrello:C-Z Splendor
APC14070E	Thin Electric Propeller, 14 x 7E	APC Elektro Propeller 14 x 7	Hélice électrique APC , 14x7E	Elica sottile per motore elettrico, 14 x 7E
EFL1025011	Spinner: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Spinner	Carbon-Z Splendor -Cône	Ogiva: C-Z Splendor
EFLM7450	BL50 Brushless Outrunner Motor, 525Kv	E-flite Carbon-Z Splendor: BL50 Brushless Aussenläufer 525 Kv	Moteur brushless BL50 à cage tournante, 525Kv	BL50 Brushless Outrunner Motor, 525Kv
EFL1025012	Control Horn & Linkage Set: C-Z Splendor	E -flite Carbon-Z Splendor: Ruderhorn u. Anlenkungsset	Carbon-Z Splendor -Set de tringleries et de guignols	Set squadrette e comandi: C-Z Splendor
EFL1025013	Battery Tray: C-Z Splendor	E -flite Carbon-Z Splendor: Akkuträger	Carbon-Z Splendor -Support de batterie	Supporto batteria: C-Z Splendor
EFL1025014	Screw Set: C-Z Splendor	E -flite Carbon-Z Splendor: Schraubenset	Carbon-Z Splendor -Set de visserie	Set viti: C-Z Splendor
EFLR71454	Plastic Servo Arm: 26g Digital MG Mini Servo	E-flite Servohorn Kunststoff: 26g Digital MG Mini Servo	Bras de servo en plastique	Bracci servi in plastica: 26g Digital MG Mini Servo
EFL1025016	CA Hinges Set: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: CA Scharniere	Jeu de charnières CA	Set cerniere CA: C-Z Splendor
EFL1025017	Decal Set: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Dekorbogen	Carbon-Z Splendor -Set d'autocollants	Set adesivi: C-Z Splendor

Part # Nummer Numéro Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFL1025018	Motor Mount Set: C-Z Splendor	E-flite Carbon-Z Splendor: Aluminium Motor u. Kunststoffing	Carbon-Z Splendor -Support moteur	Set supporto motore: C-Z Splendor
EFLM74501	Motor Shaft: BL50 Outrunner motor, 525Kv	E-flite Carbon-Z Splendor BL50 Aussenläufer Motor 525 Kv: Motorwelle	Axe pour moteur BL50, 525Kv	Albero motore: BL50 Outrunner motor, 525Kv
EFLM74502	Prop Adapter: BL50 Outrunner mo- tor, 525Kv	E-flite Carbon-Z Splendor: BL50 Aussenläufer Motor 525 Kv: Propelleradapter	Adaptateur d'hélice pour moteur BL50, 525Kv	Adattatore elica: BL50 Outrunner motor, 525Kv
EFLA1060B	60-Amp Pro Switch-Mode BEC Brushless ESC (V2)	E-flite 60-Amp Pro Switch-Mode BEC Brushless Regler (V2)	Contrôleur brushless 60A Pro switch Mode BEC (V2)	60-Amp Pro Switch-Mode BEC Brushless ESC (V2)
EFLAEC308	EC3 Battery Series Y-Harness	E-flite EC3 Akkukabel seriell, Silikon 13GA	Cordon Y pour batteries, prises EC3	Adattatore a Y per batteria EC3
SPMAR635	Spektrum 6-Channel AS3X Sport Receiver	Spektrum 6 Kanal AS3X Sport Empfänger	Récepteur Spektrum 6 voies à la technologie AS3X	Ricevitore Spektrum 6-canali AS3X Sport
EFLR7145	26 g Digital MG Mini Servo	E-flite 26g Digital MG Mini Servo	Mini servo digital 26g à pignons métal	26 g Digital MG Mini Servo

Optional Parts • Optionale Bauteile • Pièces optionnelles • Pezzi opzionali

Part # Nummer Numéro Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFLB32006S30	E-flite 6S 22.2V 3200mAh 30C Li-Po Battery Pack	E-flite 6S 22.2V 3200mAh 30C Li-Po Akku	Batterie Li-Po E-flite 22.2V 6S 3200mA 30C	Batteria E-flite 6S 22.2V 3200mAh 30C Li-Po
EFLB29006S30	E-flite 6S 22.2V 2900mAh 30C Li-Po Battery Pack, 13AWG EC3	E-flite 2900mAh 6S 22.2V 30C LiPo, 13AWG EC3	Batterie Li-Po E-flite 22.2V 6S 2900mA 30C, prise EC3	Batteria E-flite 6S 22.2V 2900mAh 30C Li-Po, 13AWG EC3
EFLAB32003S30	E-flite 3S 11.1V 3200mAh 30C Li-Po Battery Pack (2 required)	E-flite 3S 11.1V 3200mAh 30C Li-Po Akku Pack (2 erforderlich)	Batterie Li-Po E-flite 11.1V 3S 3200mA 30C (2 batteries requises)	Batteria E-flite 3S 11.1V 3200mAh 30C Li-Po (2 required)
EFLAEC302	EC3 Battery Connector, Female (2)	EC3 Akkukabel, Buchse (2)	Prise EC3 femelle (2pc)	EC3 Connettore femmina x batteria (2)
EFLAEC303	EC3 Device/Battery Connector, Male/Female	EC3 Kabelsatz, Stecker/Buchse	Prise EC3 male/femelle	EC3 Connettore batteria maschio/ femmina
EFLC3025	Celectra 80W AC/DC Multi-Chemistry Battery Charger	Celectra 80 W AC/DC Multi-Chemistry-Batterieladegerät	Chargeur de batterie AC/DC Celectra 80 W multi-types	Caricabatterie per batteria multichimica 80 W c.a./c.c.
EFLC3020	200W DC multi-chemistry battery charger	200W DC Multi-Batterie Ladegerät - EU	Chargeur multiple DC 200W	200W DC Caricabatterie universale
EFLC4010	Celectra 15VDC 250W Power Supply	Celectra 15 V DC 250-W-Netzstecker	Alimentation Celectra CC 15 V 250 W	Alimentatore Celectra 15V c.c., 250 W
EFLA261	Micro/Mini Heli Tool Assortment	Micro/Mini-Helikopter-Werkzeugsatz	Assortiment d'outils micro / mini pour hélicoptère	Assortimento utensili per micro/mini elicotteri
RV01005	Ball Link Pliers	Revolution: Kugelkopfzange	Pince pour rotules	Pinze per attacchi a sfera
	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter	Spektrum DX6i DSMX 6-Kanal Sender	Emetteur DX6i DSMX 6 voies	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali
	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter	Spektrum DX7s DSMX 7 Kanal Sender	Emetteur DX7s DSMX 7 voies	DX7s DSMX Trasmettitore 7 canali
	DX8 DSMX 8-Channel Transmitter	Spektrum DX8 DSMX 8 Kanal Sender	Emetteur DX8 DSMX 8 voies	DX8 DSMX Trasmettitore 8 canali
	DX10t DSMX 10-Channel Transmitter	Spektrum DX10t DSMX 10 Kanal Sender	Emetteur DX10t DSMX 10 voies	DX10t DSMX Trasmettitore 10 canali
	DX18 DSMX 18-Channel Transmitter	Spektrum DX18 DSMX 18 Kanal Sender	Emetteur DX18 DSMX 18 voies	DX18 DSMX Trasmettitore 18 canali
	DX18QQ DSMX 18-Channel Transmitter	Spektrum DX18QQ DSMX 18 Kanal Sender	Emetteur DX18QQ DSMX 18 voies	DX18QQ DSMX Trasmettitore 18 canali

Flight Log • Fugbuch • Journal De Bord • Volo log

Flight #	Date	Battery(s)	Flight Time (M) (s)		Recharged (mAh)	Comments
example	11/12	1-3200mAh 22.2V 6S 30C	6	0	2560mAh	CG at 150 mm



© 2013 Horizon Hobby, Inc.

E-flite, Splendor, AS3X, ParkZone, Blade, Celectra, EC3, DSM, DSM2, DSMX, Bind-N-Fly and ModelMatch are trademarks or registered trademarks of Horizon Hobby, Inc.

The Spektrum trademark is used with permission of Bachmann Industries, Inc.

APC and the APC logo are trademarks or registered trademarks of Landing Products, Inc. and are used with permission by Horizon Hobby, Inc.

Futaba is a registered trademark of Futaba Denshi Kogyo Kabushiki Kaisha Corporation of Japan.

All other trademarks, service marks and logos are property of their respective owners.

US 8,201,776

<http://www.e-fliterc.com/>

EFL10250

