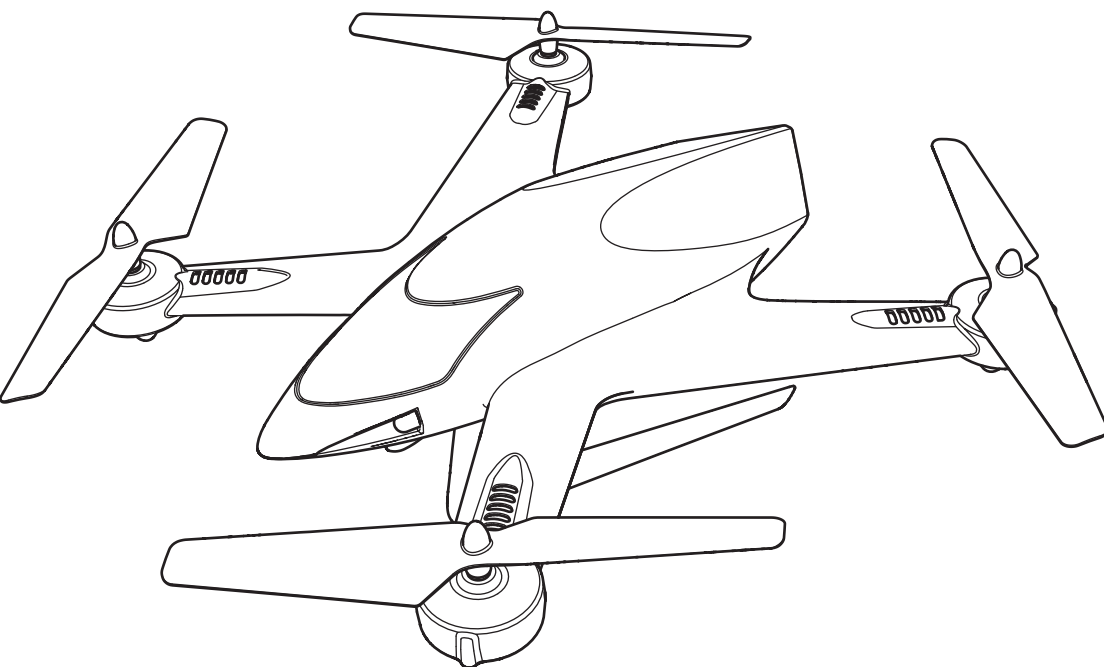


# **BLADE**™ **Zeyrok**

BLH7300  
BLH7360  
BLH7380



**Instruction Manual**  
**Bedienungsanleitung**  
**Manuel d'utilisation**  
**Manuale di Istruzioni**

**SAFE**  **BNF**™

## HINWEIS

Alle Anweisungen, Garantien und anderen zugehörigen Dokumente können im eigenen Ermessen von Horizon Hobby, LLC jederzeit geändert werden. Die aktuelle Produktliteratur finden Sie auf [horizonhobby.com](http://horizonhobby.com) unter der Registerkarte „Support“ für das betreffende Produkt.

## Spezielle Bedeutungen

Die folgenden Begriffe werden in der gesamten Produktliteratur verwendet, um auf unterschiedlich hohe Gefahrenrisiken beim Betrieb dieses Produkts hinzuweisen:

**HINWEIS:** Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, können sich möglicherweise Sachschäden UND geringe oder keine Gefahr von Verletzungen ergeben.

**ACHTUNG:** Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, ergeben sich wahrscheinlich Sachschäden UND die Gefahr von schweren Verletzungen.

**WARNUNG:** Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, ergeben sich wahrscheinlich Sachschäden, Kollateralschäden und schwere Verletzungen ODER mit hoher Wahrscheinlichkeit oberflächliche Verletzungen.



**WARNUNG:** Lesen Sie die GESAMTE Bedienungsanleitung, um sich vor dem Betrieb mit den Produktfunktionen vertraut zu machen. Wird das Produkt nicht korrekt betrieben, kann dies zu Schäden am Produkt oder persönlichem Eigentum führen oder schwere Verletzungen verursachen.

Dies ist ein hochentwickeltes Hobby-Produkt. Es muss mit Vorsicht und gesundem Menschenverstand betrieben werden und benötigt gewisse mechanische Grundfähigkeiten. Wird dieses Produkt nicht auf eine sichere und verantwortungsvolle Weise betrieben, kann dies zu Verletzungen oder Schäden am Produkt oder anderen Sachwerten führen. Dieses Produkt eignet sich nicht für die Verwendung durch Kinder ohne direkte Überwachung eines Erwachsenen. Versuchen Sie nicht ohne Genehmigung durch Horizon Hobby, LLC das Produkt zu zerlegen, es mit inkompatiblen Komponenten zu verwenden oder auf jegliche Weise zu erweitern. Diese Bedienungsanleitung enthält Anweisungen für Sicherheit, Betrieb und Wartung. Es ist unbedingt notwendig, vor Zusammenbau, Einrichtung oder Verwendung alle Anweisungen und Warnhinweise im Handbuch zu lesen und zu befolgen, damit es bestimmungsgemäß betrieben werden kann und Schäden oder schwere Verletzungen vermieden werden.

**Nicht geeignet für Kinder unter 14 Jahren. Dies ist kein Spielzeug.**

## Sicherheitsvorkehrungen und Warnhinweise

- Halten Sie stets in allen Richtungen einen Sicherheitsabstand um Ihr Modell, um Zusammenstöße oder Verletzungen zu vermeiden. Dieses Modell wird von einem Funksignal gesteuert, das Interferenzen von vielen Quellen außerhalb Ihres Einflussbereiches unterliegt. Diese Interferenzen können einen augenblicklichen Steuerungsverlust verursachen.
- Betreiben Sie Ihr Modell immer auf einer Freifläche ohne Fahrzeuge in voller Größe, Verkehr oder Menschen.
- Befolgen Sie stets sorgfältig die Anweisungen und Warnhinweise für das Modell und jegliche optionalen Hilfsgeräte (Ladegeräte, Akkupacks usw.).
- Bewahren Sie alle Chemikalien, Klein- und Elektroteile stets außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Setzen Sie Geräte, die für diesen Zweck nicht speziell ausgelegt und geschützt sind, niemals Wasser aus. Feuchtigkeit kann die Elektronik beschädigen.
- Stecken Sie keinen Teil des Modells in den Mund, da dies zu schweren Verletzungen oder sogar zum Tod führen kann.
- Betreiben Sie Ihr Modell nie mit fast leeren Senderakkus.
- Halten Sie das Fluggerät immer in Sicht und unter Kontrolle.
- Gehen Sie sofort auf Motor Aus bei Rotorberührung.
- Verwenden Sie immer vollständig geladene Akkus.
- Lassen Sie immer den Sender eingeschaltet wenn das Fluggerät eingeschaltet ist.
- Nehmen Sie vor der Demontage des Fluggerätes die Akkus heraus.
- Halten Sie bewegliche Teile immer sauber.
- Halten Sie die Teile immer trocken.
- Lassen Sie Teile immer erst abkühlen bevor Sie sie anfassen.
- Nehmen Sie die Akkus/Batterien nach Gebrauch heraus.
- Betreiben Sie Ihr Fluggerät niemals mit beschädigter Verkabelung.
- Fassen Sie niemals bewegte Teile an.

## Inhaltsangabe

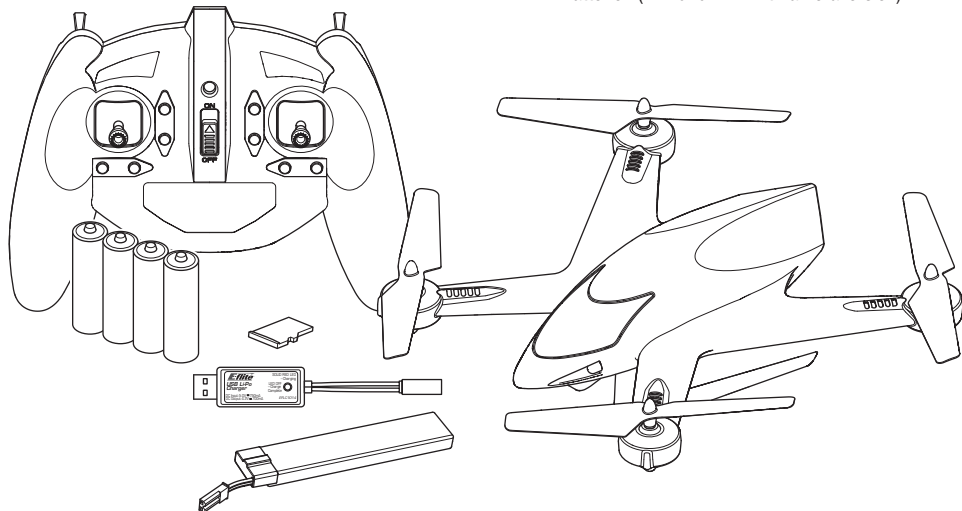
Lieferumfang .....	19	Auswahl der Flugmodes.....	27
Vorbereitung für den Erstflug .....	20	Fliegen des Zeyrok Quadcopters .....	28
Checkliste zum Fliegen .....	20	LED Anzeige .....	28
Akku-Warnhinweise .....	20	Kontrollen nach dem Flug und Wartung.....	28
Laden des Flugakkus .....	20	Austausch der Propeller .....	29
Einsetzen der Senderbatterien (RTF) .....	21	Drift Kalibrierung.....	29
Sendereinstellungen (BNF) .....	21	Hilfestellung zur Problemlösung .....	30
Einsetzen des Flugakkus.....	24	Explosionszeichnung.....	31
Binden von Sender und Empfänger .....	24	Teilleiste .....	31
Senderfunktionen (RTF).....	25	Optionsteile .....	31
SAFE Technologie .....	25	Garantie und Service Informationen .....	32
Einführung in die Hauptsteuerfunktionen.....	26	Garantie und Service Kontaktinformationen.....	33
Montage der optionalen Kamera (BNF) .....	26	Rechtliche Informationen für die Europäische Union.....	33
Kamerabedienung.....	27		

### Spezifikationen

<b>Länge</b>	200mm	<b>Hauptrotordurchmesser</b>	135mm
<b>Breite</b>	220mm	<b>Fluggewicht</b>	122 g
<b>Höhe</b>	45mm		

## Lieferumfang

- Blade Zeyrok Quadcopter
- 750mAh 1S 3.7V 25C Li-Po Akku
- 700mA 1S Li-Po USB Ladegerät
- 720p/1.3MP Digitakamera (RTF Version mit Kamera)
- 4GB Micro SD Karte und SD Adapter (RTF Version mit Kamera)
- MLP6 DSMX SAFE Fernsteuerung (RTF und RTF mit Kamera)
- 4 AA Batterien (RTF und RTF mit Kameraversion)



Bitte registrieren Sie ihr Produkt unter [www.bladeheli.com](http://www.bladeheli.com) um Updates, spezielle Angebote und weitere Informationen zu erhalten.

## Vorbereitung für den Erstflug

- Entnehmen und überprüfen Sie die Komponenten
- Laden Sie den Flugakku
- Programmieren Sie Ihren Sender
- Machen Sie sich mit den Kontrollen vertraut
- Setzen Sie den Akku ein wenn er vollständig geladen ist
- Binden von Sender
- Finden Sie eine geeignete Fläche zum fliegen

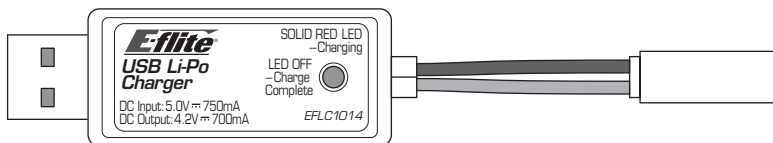
## Akku-Warnhinweise



**ACHTUNG:** Alle Anweisungen und Warnhinweise müssen genau befolgt werden. Falsche Handhabung von Li-Po-Akkus kann zu Brand, Personen- und/oder Sachwertschäden führen.

- **LASSEN SIE LADEN VON AKKUS UNBEAUFICHTIGT.**
- **LADEN SIE NIEMALS AKKUS ÜBER NACHT.**
- Durch Handhabung, Aufladung oder Verwendung des mitgelieferten Li-Po-Akkus übernehmen Sie alle mit Lithiumakkus verbundenen Risiken.
- Sollte der Akku zu einem beliebigen Zeitpunkt beginnen, sich aufzublähen oder anzuschwellen, stoppen Sie die Verwendung unverzüglich. Falls dies beim Laden oder Entladen auftritt, stoppen Sie den Lade-/Entladevorgang, und entnehmen Sie den Akku. Wird ein Akku, der sich aufbläht oder anschwillt, weiter verwendet, geladen oder entladen, besteht Brandgefahr.
- Lagern Sie den Akku stets bei Zimmertemperatur an einem trockenen Ort.
- Bei Transport oder vorübergehender Lagerung des Akkus muss der Temperaturbereich zwischen 40°F und 120°F (ca. 5 – 49°C) liegen. Akku oder Modell dürfen nicht im Auto oder unter direkter Sonneneinstrahlung gelagert werden. Bei Lagerung in einem heißen Auto kann der Akku beschädigt werden oder sogar Feuer fangen.

## Laden des Flugakkus



**HINWEIS:** Laden Sie Akkus nur, wenn sie auf Umgebungstemperatur abgekühlt sind. Schauen Sie sich den Akku an und stellen Sie sicher, dass dieser nicht beschädigt oder aufgequollen ist.

1. Stecken Sie den Lader in den USB Port.
2. Schließen Sie den Akku an das Ladekabel an und achten dabei auf die korrekte Polarität.
3. Entnehmen Sie den Akku immer aus dem Lader, sobald der Ladevorgang beendet ist.



**ACHTUNG:** Verwenden Sie nur Ladegeräte, die für LIPO Akkus vorgesehen sind. Nichtbeachtung kann zu Feuer, Beschädigungen oder Verletzungen führen.



**ACHTUNG:** Überschreiten Sie niemals die vorgesehene Ladezeit.

## Checkliste zum Fliegen

- Schalten Sie immer den Sender zuerst ein**
- Stecken Sie den Flugakku an den Anschluß der ESC
- Lassen Sie der ESC Kontrolleinheit Zeit zum initialisieren und armieren
- Fliegen Sie das Modell
- Landen Sie das Modell
- Stecken Sie den Flugakku von der ESC
- Schalten Sie immer den Sender als letztes aus**

- Laden Sie die Akkus immer weit entfernt von brennbaren Materialien.
- Überprüfen Sie immer den Akku vor dem Laden und laden Sie niemals defekte oder beschädigte Akkus.
- Verwenden Sie ausschließlich ein Ladegerät das speziell für das Laden von LiPo Akku geeignet ist. Das Laden mit einem nicht geeignetem Ladegerät kann Feuer und / oder Sachbeschädigung zur Folge haben.
- Überwachen Sie ständig die Temperatur des Akkupacks während des Ladens.
- Trennen Sie immer den Akku nach dem Laden und lassen das Ladegerät abkühlen.
- Entladen Sie niemals ein LiPo Akku unter 3V pro Zelle unter Last.
- Verdecken Sie niemals Warnhinweise mit Klebband.
- Lassen Sie niemals Akkus während des Ladens unbeaufsichtigt.
- Laden Sie niemals Akkus ausserhalb ihrer sicheren Grenzen.
- Laden Sie nur Akkus die kühl genug zum anfassen sind.
- Versuchen Sie nicht das Ladegerät zu demontieren oder zu verändern.
- Lassen Sie niemals Minderjährige Akkus laden.
- Laden Sie niemals Akkus an extrem kalten oder heißen Plätzen (empfohlener Temperaturbereich 5 – 49°) oder im direkten Sonnenlicht.

### LED Anzeigen

Bei erfolgreicher Verbindung von Akku und Lader leuchtet die LED rot und zeigt an, dass der Ladevorgang begonnen hat. Das Laden eines vollständig entladenen Akkus von 500mAh dauert ca. 60 Minuten. Die LED erlischt, wenn der Akku vollständig geladen ist.

**Laden:** LED rot

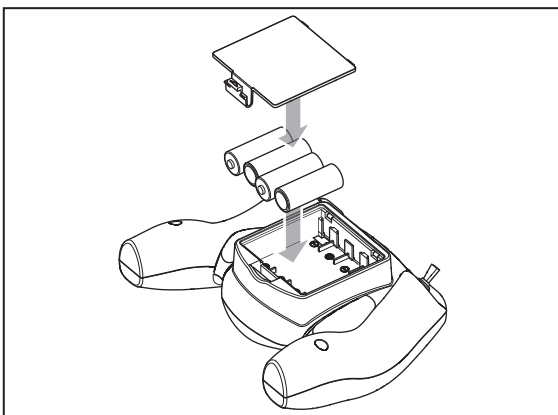
**Fertig geladen:** LED aus



**ACHTUNG:** Entnehmen Sie den Akku aus dem Lader, sobald dieser fertig geladen ist. Belassen Sie den Akku niemals im Lader.

## Einsetzen der Senderbatterien (RTF)

Ersetzen Sie die Batterien wenn die Fernsteuerung schnell piept.



## Sendereinstellungen (BNF)

Sie müssen Ihren Sender zuerst programmieren, bevor Sie den Quadcopter binden oder fliegen können. Die Werte, die Sie zum Programmieren Ihres Senders für Spektrum DX6i, DX7s, DX6, DX7, DX8, DX9 und DX18 Empfänger benötigen, sind unten angeführt.

Die Spektrum-Modelldateien für AirWare Sender stehen auch online in der Spektrum Community zum Download zur Verfügung.

Der Quadcopter ist ebenfalls mit der Spektrum DXe Fernsteuerung mit der Softwareversion 1.3 oder höher kompatibel. Nutzen Sie die unten stehenden Anweisungen um den Kanal 6 zu reversieren oder verwenden Sie das Programmierkabel für den PC oder die App. Wir empfehlen den Download des Blade Zeyrok DXe Modellspeichers unter [www.spektrumrc.com](http://www.spektrumrc.com).

### DXe

Um den DXe Sender mit dem Blade Zeyrok zu verwenden muss der Kanal 6 reversiert werden.

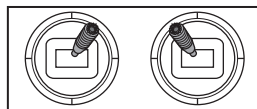
*Um den Kanal 6 zu reversieren:*

1. Halten Sie bei dem Einschalten der DXe den linken und rechten Steuerknüppel wie abgebildet in die oberen inneren Ecken.
2. Bringen Sie die Steuerknüppel zurück in die Mittelstellung nachdem der Sender gepiept hat. Die LED blinkt dann langsam.
3. Um den Kanal auszuwählen den Sie reversieren möchten, bewegen Sie den rechten Steuerhebel nach links oder rechts und dann wieder in die Mitte. Bewegen Sie den Steuerhebel nach rechts um den nächsten Kanal zu wählen, bewegen Sie den Steuerhebel nach links um den vorherigen Kanal zu wählen. Die LED blinkt schnell entsprechend dem ausgewählten Kanal wie in der Tabelle dargestellt. Wählen Sie Kanal 6.
4. Um den ausgewählten Kanal zu reversieren bewegen Sie den rechten Steuerhebel rauf oder runter. Die LED wechselt die Farbe um die geänderte Richtung anzuzeigen.  
Die LED blinkt **orange** wenn die Kanalrichtung **normal** ist.  
Die LED blinkt **rot** um anzuzeigen dass der Kanal **reversiert** ist.
5. Schalten Sie die DXe um die Änderungen zu speichern.

Bei der Programmierung der DXe über den PC oder mit der App achten Sie bitte darauf, dass die Anzahl der Senderkanäle (Transmitter Channels) auf 7 steht. Sollte der Wert auf 9 geändert worden sein, wird der Inductrix zwar an den Sender gebunden aber nicht auf die Steuereingaben reagieren.

Sollte die DXe für einen anderen Blade Ready to Fly (RTF) Hubschrauber verwendet worden sein muß die Sendersoftware mit dem Programmierkabel über den PC oder der App, die unter [www.spektrumrc.com](http://www.spektrumrc.com) verfügbar ist, programmiert werden.

Bitte beachten Sie, dass die Schalterkonfiguration des Blade 230S RTF und Micro AH-64 Apache RTF von dem normalen DXe Standard abweicht.



LED Blinken	Kanal
1	1-Gas
2	2-Querruder
3	3-Höhenruder
4	4-Seitenruder
5	5-Flugmode
6	6-Kamera
7	7-Klappen
8	8-Aux Kanal



**ACHTUNG:** Überprüfen Sie bei dem folgenden Einschalten ob die Gasrichtung korrekt ist und halten sich vom Motor und Rotorblättern fern. Ein nicht beachten kann zu Verletzungen und zu Schäden am Produkt führen.

Binden Sie nach dem Reversieren des Kanal 6 die Fernsteuerung mit dem Quadcopter.

Die Flugmodes werden durch den Flugmodeschalter geschaltet.

## DX6i

SETUP LIST	
Model Type	Acro
<b>REVERSE</b>	
Channel	Direction
THRO	N
AILE	N
ELEV	N
RUDD	N
GEAR	R
FLAP	N
<b>Modulation Type</b>	
AUTO DSMX-ENABLE	
<b>D/R COMBI</b>	
D/R SW	AILE
<b>Timer</b>	
Down Timer	5:00
Switch	THR CUT

ADJUST LIST			
<b>TRAVEL ADJ</b>		<b>D/R &amp; Expo</b>	
Channel	Travel	Chan	Sw Pos
THRO	100/100	AILE	0
AILE	100/100		1
ELEV	100/100	ELEV	0
RUDD	100/100		1
GEAR	100/100	RUDD	0
FLAP	100/100		1
<b>FLAPS</b>		<b>Mixing</b>	
	FLAP	ELEV	
NORM	↑100	0	
LAND	↓100	0	
		MIX 1	ACT
		GEAR > GEAR	ACT
		RATE	D 0% U -100%
		SW	GEAR TRIM - INH
		MIX 2	ACT
		GEAR > GEAR	ACT
		RATE	D 0% U +100%
		SW	ELE D/R TRIM - INH

### Kamerabedienung / Flipfunktion\*\*

#### Clappenschalter

Die Schalterposition 0 ist die Ausgangsposition. Um ein Video aufzunehmen bewegen Sie den Schalter auf die Position 1 bis die hintere LED langsam blinkt und dann zurück auf die Position 0.

Um die Aufnahme zu beenden bewegen Sie den Schalter auf die Position 1 bis die hintere LED leuchtet und stellen diese dann zurück auf Position 0.

Um ein Foto aufzunehmen schalten Sie zwei mal schnell von der Position 0 auf 1 und zurück.

\*\* Bei nicht installierter Kamera starten Sie mit dem Clappenschalter bei aktivierten Flugmodes die Flipfunktion (lesen Sie mehr Informationen dazu im Abschnitt Flugmode).

### Flugmodes

FW Schalter: Pos 0, Elev D/R Sw: 0 oder 1 Stabilitätsmode (Quadcopter LED leuchtet grün)

FW Schalter: Pos 1, Elev D/R Sw: 0 Stagilitymode (Quadcopter LED leuchtet gelb)

FW Schalter: Pos 1, Elev D/R Sw: 1 Agilitymode (Quadcopter LED leuchtet rot)

## DX7s

Systemeinstellung	
Modelltyp	ACRO
<b>SW Select</b>	
Trainer	Aux 1
Klappen	Gear
andere	INH

Funktionsliste					
<b>Servoeinstellung</b>					
Kanal	Servoweg	Laufrichtung	Kanal	Servoweg	Laufrichtung
THR	100/100	Normal	GER	100/100	Normal
AIL	100/100	Normal	AX1	100/100	Reverse
ELE	100/100	Normal	AX2	100/100	Normal
RUD	100/100	Normal			
<b>D/R &amp; Expo</b>					
Chan	Schalter Pos (FLAP)	D/R	Expo*		
ROL	0	100/100	0		
	1	100/100	0		
	2	75/75	0		
NCK	0	100/100	0		
	1	100/100	0		
	2	75/75	0		
Seiten	0	100/100	0		
	1	100/100	0		
	2	75/75	0		
<b>Timer</b>					
Mode	Count Down				
Zeit	5:00 Tone				
Start	Gas über				
Pos	25%				

### Kamerabedienung / Flipfunktion\*\*

#### Binde / I Button

Zweimal schnelles drücken (innerhalb 2 Sekunden) = Foto (hintere LED blinkt einmal),

Drücken und für 3 Sekunden halten = Video starten / stoppen (hintere LED blinkt langsam während der Aufnahme).

\*\* Bei nicht installierter Kamera starten Sie mit dem gedrückten Bindschalter bei aktivierten Flugmodes die Flipfunktion (lesen Sie mehr Informationen dazu im Abschnitt Flugmode).

### Flugmodes

FLAP Schalter: Pos 0 = Stabilitätsmode

Pos 1 = Stagilitymode

Pos 2 = Agilitymode

\* Die Programmierung eines Expowertes ist zum Fliegen nicht erforderlich, kann jedoch nach persönlichem Flugstil erfolgen.

## DX8

SYSTEM SETUP	
Modelltyp	ACRO
SW Select	
Trainer	Aux 1
F Mode	Gear
andere	INH

FUNCTION LIST							
Servoeinstellung							
Kanal	Servoweg	Laufrichtung	Kanal	Servoweg	Laufrichtung		
GAS	100/100	Normal	FW	100/100	Normal		
ROL	100/100	Normal	AX1	100/100	Reverse		
NCK	100/100	Normal	AX2	100/100	Normal		
HCK	100/100	Normal					
D/R & Expo				D/R & Expo			
Kanal	Shalter (ROL D/R)	D/R	Expo*	Kanal	Shalter (ROL D/R)	D/R	Expo*
ROL	0	100/100	0	HCK	0	100/100	0
	1	100/100	0		1	100/100	0
	2	75/75	0		2	75/75	0
NCK	0	100/100	0				
	1	100/100	0				
	2	75/75	0				
Timer							
Mode				Count Down			
Zeit				5:00 Tone			
Start				Gas über			
Pos				25%			

### CKamerabedienung / Flipfunktion\*\*

Binde / I Button

Zweimal schnelles drücken (innerhalb 2 Sekunden) = Foto (hintere LED blinkt einmal)

Drücken und für 3 Sekunden halten = Video starten / stoppen (hintere LED blinkt langsam während der Aufnahme)

\*\* Bei nicht installierter Kamera starten Sie mit dem Klappenschalter bei aktivierten Flugmodes die Flipfunktion (lesen Sie mehr Informationen dazu im Abschnitt Flugmode).

### Flugmodes

FMODE Schalter: Pos 0 = Stabilitätsmode

Pos 1 = Stagilitymode

Pos 2 = Agilitymode

## DX6, DX7 (Gen 2), DX9, DX18

SYSTEM SETUP	
Modelltyp	Airplane
Flugzustand	
Schalter 1	Schalter B
Schalter 2	Aus
Kanalzuweisung	
Eingabekanal	
1 Gas	N/A
2 Rol	N/A
3 Nck	N/A
4 Hck	N/A
5 FW	B
6 AUX 1	I

FUNCTION LIST						
Servoeinstellung						
Kanal	Servoweg	Laufrichtung	Kanal	Servoweg	Laufrichtung	
GAS	100/100	Normal	AX1	100/100	Reverse	
ROL	100/100	Normal	AX2	100/100	Normal	
NCK	100/100	Normal	AX3	100/100	Normal	
HCK	100/100	Normal	AX4	100/100	Normal	
FW	100/100	Normal				
D/R & Expo						
Kanal	Schalter (F) Pos		D/R	Expo*		
	DX6	DX7, 9, 18				
ROL	0	0	100/100	0		
	1	1	100/100	0		
	1	2	75/75	0		
NCK	0	0	100/100	0		
	1	1	100/100	0		
	1	2	75/75	0		
HCK	0	0	100/100	0		
	1	1	100/100	0		
	1	2	75/75	0		
Uhr						
Mode				Herunterzählen		
Zeit				5:00		
Start				Gas über		
Über				25%		
Einmal				Aus		

### Kamerabedienung /

### Flipfunktion\*\*

Binde / I Button

Zweimal schnelles drücken (innerhalb 2 Sekunden) = Foto (hintere LED blinkt einmal)

Drücken und für 3 Sekunden halten = Video starten / stoppen (hintere LED blinkt langsam während der Aufnahme)

\*\* Bei nicht installierter Kamera starten Sie mit dem Klappenschalter bei aktivierten Flugmodes die Flipfunktion (lesen Sie mehr Informationen dazu im Abschnitt Flugmode).

### Flugmodes

Schalter B : Pos 0 = Stabilitätsmode

Pos 1 = Stagilitymode

Pos 2 = Agilitymode

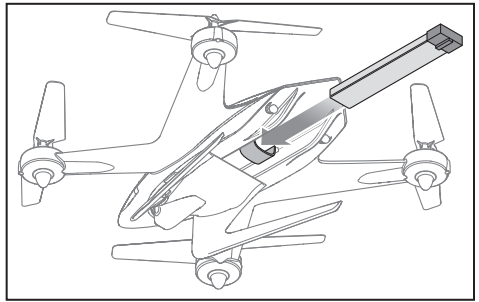
\* Die Programmierung eines Expowertes ist zum Fliegen nicht erforderlich, kann jedoch nach persönlichem Flugstil erfolgen.

## Einsetzen des Flugakkus

1. Bringen Sie den Gashebel in die unterste Position und zentrieren alle Trimmungen.
2. Stellen Sie den Flugmodeschalter auf den Stabilitätsmode.
3. Schalten Sie den Sender ein (ON).
4. Schieben Sie den Akku in die Aufnahme am Heck des Copters.
5. Schließen Sie das Anschlusskabel des Akkus an und achten dabei bitte auf korrekte Polarität.



**ACHTUNG:** Der verpolte Anschluss des Akkus an den Regler beschädigt den Regler, Akku oder beides. Schäden die durch falschen Anschluss entstanden sind werden nicht von der Garantie gedeckt.



6. Stellen Sie den Quadcopter auf eine ebene Fläche und lassen ihn vollständig still stehen bis die LED auf der Vorderseite weiss und die LED auf der Rückseite rot leuchtet. Sollten die LEDs langsam pulsieren besteht keine Verbindung zum Sender. Lesen Sie im *Abschnitt Binden von Sender und Empfänger* nach um den Quadcopter an den Sender zu binden. Sollten die LEDs abwechselnd vorne und hinten blinken ist die Akkuspannung unter 3,5 Volt. Der Quadcopter wird dann nicht starten. Laden Sie den Akku und setzen ihn dann wieder ein.

Sollten bei der Initialisierung Probleme auftreten lesen Sie bitte den Leitfaden zur Problemlösung am Ende der Anleitung.



**ACHTUNG:** Trennen Sie immer den Akku vom Quadcopter wenn Sie nicht fliegen um ein tiefentladen des Akkus zu vermeiden. Akkus die unter die zulässige Grenze entladen werden können dabei beschädigt werden, was zu Leistungsverlust und potentieller Brandgefahr beim Laden führen kann.

## Binden von Sender und Empfänger

Ihr RTF Sender ist bereits an das Modell gebunden. Sollten Sie neu binden wollen folgen Sie bitte den untenstehenden Anweisungen.

### MLP6 Bindeprozess (RTF)

1. Trennen Sie den Flugakku vom Quadcopter.
2. Zentrieren Sie die Trimmungen auf dem Sender. Die Trimmungen sind zentriert wenn der Sender bei dem Drücken der Trimmbuttons einen langen Ton abgibt.
3. Schalten Sie den Sender aus und bringen Sie den Gashebel in die niedrigste Position.
4. Setzen Sie den Flugakku in den Quadcopter ein. Drehen Sie dann den Quadcopter auf den Rücken und halten ihn in dieser Position so bis die LED schnell blinkt.
5. Drehen Sie den Quadcopter wieder aufrecht.
6. Drücken Sie den linken Stick in den Sender bis Sie es klicken hören, halten ihn gedrückt und schalten dann den Sender ein.
7. Lassen Sie den Stick los. Der Sender piept und die Power LED blinkt.
8. Der Quadcopter ist gebunden wenn die eingebaute LED auf der Platine aufhört zu blinken und dann leuchtet.
9. Trennen Sie den Flugakku und schalten den Sender aus.

Um ihren Quadcopter an den gewählten Sender zu binden oder neu zu binden folgen Sie bitte den untenstehenden Anweisungen.

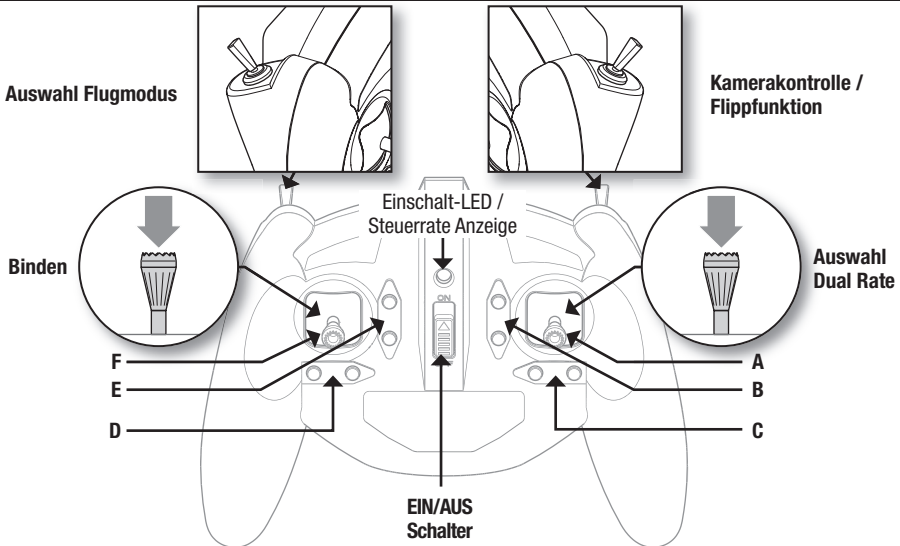
### Der Bindevorgang (BNF)

1. Entnehmen Sie aus der Sendereinstelltable die korrekte Einstellung für ihren Sender.
2. Bringen Sie den Gashebel auf die unterste Position und zentrieren alle Trimmungen auf dem Sender.
3. Schalten Sie den Sender aus und alle Schalter in die 0 Position.
4. Setzen Sie den Flugakku in den Quadcopter ein. Drehen Sie dann den Quadcopter auf den Rücken und halten ihn so bis die LED schnell blinkt.
5. Drehen Sie den Quadcopter wieder aufrecht.
6. Aktivieren Sie beim Einschalten des Sender den Bindemode.
7. Der Quadcopter ist gebunden wenn die eingebaute LED auf der Platine aufhört zu blinken und dann leuchtet.
8. Trennen Sie den Flugakku und schalten dann den Sender aus.

Wenn Probleme auftreten beachten Sie bitte die Bindeanweisungen und schauen in die Hilfestellung zur Problemlösung. Kontaktieren Sie falls notwendig den technischen Service von Horizon Hobby. Eine Liste der kompatiblen DSM Sender sehen Sie unter [www.bindnfly.com](http://www.bindnfly.com).



## Senderfunktionen (RTF)



### Einstellen der Flugtrimmungen

Mit jedem Druck auf die Trimmbuttons ertönt vom Sender ein Piepton. Die Töne für die Mitten- oder Neutralposition sind längere Töne. Das Ende des Trimbereiches wird angezeigt wenn beim Drücken kein Ton erfolgt.

### Sensivität der Kontrollen

Die Sensivität der Kontrollen kann durch drücken und lösen des rechten Steuerknüppels geändert werden. Die LED auf dem Sender leuchtet für hohe Sensivität (Standard) und blinkt für niedrige Sensivität.

	A	B	C	D	E	F
<b>Modus 1</b>	Querruder (links/rechts) Gas (auf/ab)	Gastrimm	Querrudertrimm	Seitenrundertrimm	Höhenrundertrimm	Seitenrunder (links/rechts) Höhenrunder (auf/ab)
<b>Modus 2</b>	Querruder (links/rechts) Höhenrunder (auf/ab)	Höhenrundertrimm	Querrudertrimm	Seitenrundertrimm	Gastrimm	Seitenrunder (links/rechts) Gas (auf/ab)

## SAFE Technologie

Die revolutionäre SAFE Technologie von Horizon Hobby (Sensor Assited Flight Envelope) verwendet eine innovative Kombination aus Multi-Achs Sensoren und Software, die es erlauben, die relative Position des Fluggerätes im Raum jederzeit zu bestimmen. Diese dreidimensionale Wahrnehmung schafft eine schräglagenbegrenzte Fluglage die Sie sicherer Fliegen läßt. Dabei werden Roll- und Nickwinkel beeinflusst und geregelt, um die Flugsicherheit zu erhöhen. Und das System kann weit mehr, als die Stabilisierung des Fluggerätes. Die verschiedenen Flugmodi können vom Piloten gemäß seiner Fähigkeiten individuell eingestellt werden.

SAFE Technologie im Überblick:

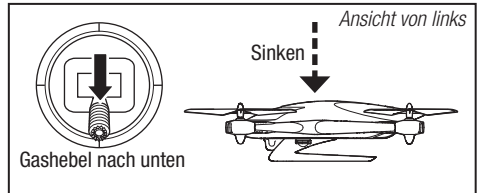
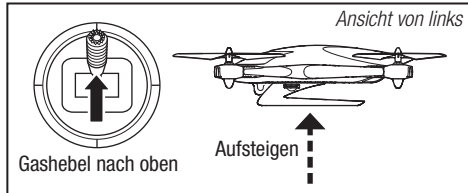
- Flugstabilisierung über einen Schalter zuschaltbar.
- Mehrere Modi zur Anpassung von SAFE and die Fähigkeiten des Piloten.

Und das Beste an allem ist, dass SAFE keine weiteren Einstellungen und Vorbereitungen erfordert. Jedes Modell, welches mit SAFE ausgestattet wurde, verfügt über eine angepasste und optimierte Programmierung der Elektronik, um für maximale Sicherheit und maximalen Flugspaß zu sorgen.  
[FLYSAFERC.com](http://FLYSAFERC.com)

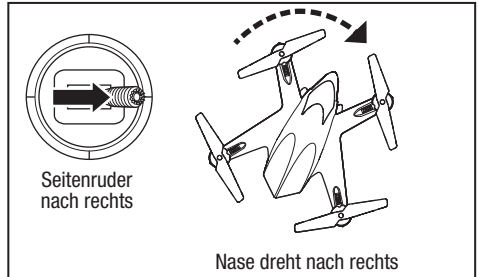
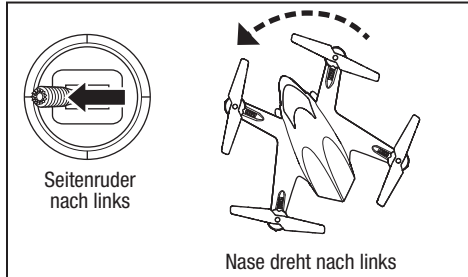
## Einführung in die Hauptsteuerfunktionen

Wenn Ihnen die Steuerung Ihres Quadcopter noch nicht geläufig ist, nehmen Sie sich bitte ein paar Minuten Zeit, um sich mit ihr vertraut zu machen, bevor Sie Ihren ersten Flug versuchen.

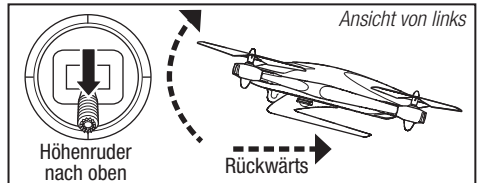
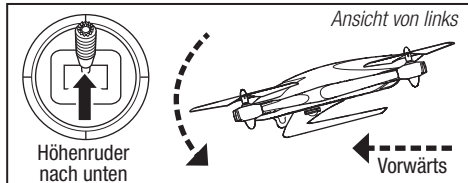
### Gashebel



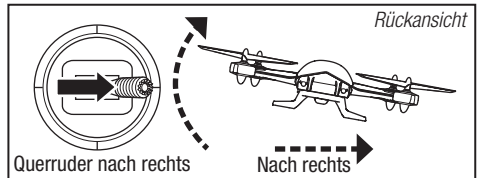
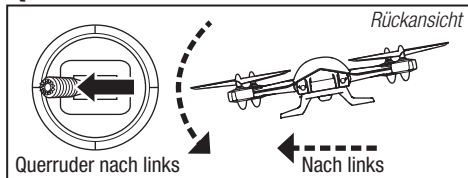
### Seitenruder



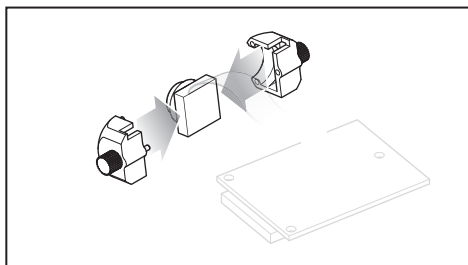
### Höhenruder



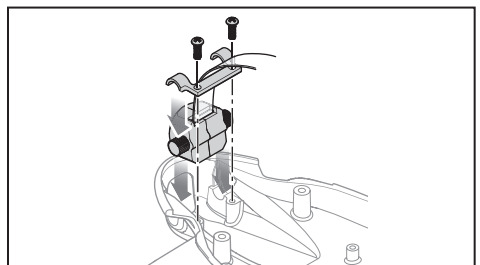
### Querruder



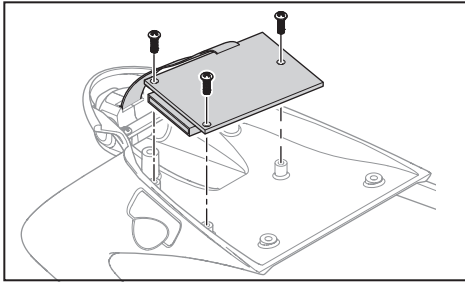
## Montage der optionalen Kamera (BNF)



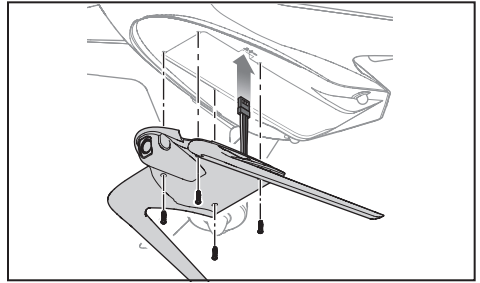
1. Setzen Sie die beiden Hälften des Kameraträgers auf die Kamera.



2. Montieren Sie den Kamerahalter in dem Kufengestell mit den beiden Schrauben. Bitte achten Sie darauf, dass das Flachbandkabel nicht mit der Klemme gequetscht wird.



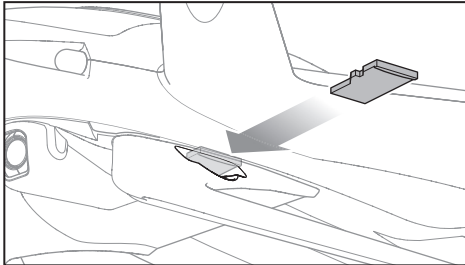
3. Montieren Sie die Kontrollplatte der Kamera im Kufen-gestell mit den drei Schrauben.



4. Verbinden Sie das Kamerakabel mit der Buchse im Quadcopter. Das schwarze Kabel des Steckers soll dabei nach hinten zeigen.

## Kamerabedienung

Drücken Sie eine Micro SD Karte in den Schlitz bis diese gesichert ist. Bitte achten Sie darauf, dass die Metallkontakte nach oben zeigen und die Nut wie in der Abbildung nach vorne zeigt. Zum einschieben und entnehmen der Micro SD- Karte kann eine Pinzette oder kleine Spitzzange hilfreich sein.



Schalten Sie den Sender und Quadcopter normal ein.

## Auswahl der Flugmodes

- Im **Stabilitätsmode (FM0)** ist der mögliche Neigewinkel begrenzt. Werden die Steuerknüppel losgelassen stabilisiert sich der Copter. Ist die Kamera nicht montiert ist im Stabilitätsmode die Flipfunktion verfügbar. Um dieses Feature zu nutzen drücken Sie den Flipbutton / Schalter und bewegen den zyklischen Steuerknüppel in die gewünschte Richtung. Der Quadcopter startet die Flips in die gewünschte Richtung wenn der zyklische Steuerhebel über 85% bewegt wird. Um die Rotation zu stoppen lassen Sie den Steuerknüppel los. Bei ausreichender Flughöhe wird sich der Quadcopter selbständig ausrichten. Der mögliche Neigewinkel bleibt begrenzt. Wird die zyklische Steuerung nach dem lösen des Flipbutton gehalten wird der der Copter in die aufrechte Fluglage zurückkehren und in die gewählte Richtung fliegen.

### Nutzer des MLP6 RTF Senders:

Ziehen Sie den Kameraauslöserschalter zweimal schnell um ein Foto aufzunehmen. Die hintere LED auf dem Copter blinkt und zeigt damit an, dass die Kamera das Foto aufgenommen hat. Zum starten und stoppen einer Videoaufnahme ziehen und halten Sie den Kameraauslöser für ca. 3 Sekunden. Die hintere LED beginnt langsam zu blinken und zeigt damit an, dass die Kamera ein Video aufnimmt. Um die Aufnahme zu beenden ziehen und halten Sie den Kameraauslöserschalter für drei Sekunden. Die hinteren LEDs leuchten dann wieder normal.

### Nutzer von BNF Sendern:

Folgen Sie bitte den Anweisungen der Programmierstabelle für ihren Sender um die Kamerafunktion zu bedienen.

### Um Fotos und Videos von der Kamera zu entnehmen:

Drücken Sie die Micro SD Karte in den Schlitz bis sie entsperret ist und entnehmen die Karte aus dem Schlitz. Stecken Sie die Karte in einen Kartenleser. Die Karte kann nun von jedem geeigneten Gerät ausgelesen werden.

**HINWEIS:** Achten Sie bei dem Nutzen der Flipfunktion immer auf eine ausreichende Flughöhe zum Ausleiten des Manövers.

- Im **Stagility Mode (FM1)** ist der mögliche Neigewinkel bis zu 85% Steuerausschlag limitiert. Über 85% Steuerknüppelausschlag besteht keine Begrenzung der Schräglage um dann Kunstflugmanöver fliegen zu können. Werden in diesem Mode die Steuerknüppel gelöst kehrt der Quadcopter in eine aufrechte Fluglage zurück.
- Im **Agility Mode (FM2)** ist der mögliche Neigewinkel nicht limitiert und der Copter kehrt nach loslassen der Steuerknüppel auch nicht in eine aufrechte Fluglage zurück. Nutzen Sie die Dualrate- und Expofunktion um die Steuerung ihren persönlichen Vorlieben anzupassen. Bitte lesen Sie in der Programmierstabelle zur Schalterauswahl und weiteren Einstellungen nach.

# Fliegen des Zeyrok Quadcopters

Bitte beachten Sie lokale Bestimmungen bevor Sie sich einen Platz zum fliegen aussuchen.

Wir empfehlen den Quadcopter draußen nur bei leichtem Wind oder in einer großen Halle zu fliegen. Vermeiden Sie es grundsätzlich in der Nähe von Häusern, Bäumen oder Leitungen zu fliegen. Meiden Sie bitte auch gut besuchte Plätze wie belebte Parks, Schulhöfe oder Fußballfelder

## Starten

Wählen Sie den Stabilitätsmode (FMO). Geben Sie langsam Gas bis die Motoren zu drehen beginnen und der Quadcopter abhebt. Geben Sie mehr Gas bis der Copter ca. 60cm über Grund schwebt. Justieren Sie die Trimmungen bis das Modell wie gewünscht fliegt. Sind die Trimmungen eingestellt können Sie das Modell fliegen.

Es sollte bei dem Quadcopter keine größeren Trimmeingaben notwendig sein. Sollte diese doch erforderlich sein führen Sie bitte eine Driftkalibrierung durch.

Führen Sie nur kleine Korrekturen am Sender durch um den Copter auf der Stelle schweben zu lassen. Bei ruhigen Windbedingungen sollten nahezu keine Korrekturen notwendig sein. Nach einer Steuereingabe mit dem zyklischen Steuerknüppel sollte sich das Modell von alleine stabilisieren. Der Quadcopter kann sich dabei weiter in seine Flugrichtung bewegen. Steuern sie in die entgegengesetzte Flugrichtung um die Bewegung zu stoppen.

## Fliegen

Machen Sie sich im niedrigen Schwebeflug mit den Steuerfunktionen Seitenruder, Nick und Roll vertraut. Bitte denken Sie daran die Steuereingaben so gering wie möglich zu halten. Haben Sie sich mit den Basismanövern vertraut gemacht können Sie die verschiedenen Flugmodes und Funktionen ausprobieren die in der Flugmodeauswahl beschrieben sind. Die verschiedenen Flugmodes werden über den Flugmodeschalter der MLP6 oder dem in der Senderprogrammierung gewählten Schalter geschaltet.

## LED Anzeige

### Quadcopter LEDs

- Schnelles einzelnes Blinken* = Eingeschaltet
- Schnelles Blinken vorne und hinten* = Bindemode
- Langsames Binden vorne und hinten*  
= Signalverlust / sucht Signal
- Leuchtet vorne und hinten* = Flugbereit
- Blinkt wechselnd vorne und hinten* = Akkuspannung unter 3.5 Volt LVC Niederspannungsabschaltung. Sollte das

Das lösen der Steuerhebel in den beiden Stabilisierungsmoden sorgt dafür dass sich der Copter wieder stabilisiert. Sollten Sie bei dem Fliegen die Orientierung verlieren, bringen Sie den Gashebel langsam nach unten und landen.

**Tipp:** Sollte Sie sich im Stabilitätsmode einen größeren Neigewinkel wünschen lesen Sie bitte in der Sendereinstellung nach und erhöhen den Weg von Seitenruder, Roll und Nick auf über 100%.

Sollte aus irgendeinem der Quadcopter das Sendersignal verlieren wird ein Notprogramm aktiviert. Der Quadcopter richtet sich dann selbständig aus und regelt nach 5 Sekunden die Motorleistung bis zur Abschaltung herunter. Die möglichen Flugzeiten mit einer Akkuladung betragen ca. 10 Minuten.

## Niederspannungsabschaltung (LVC)

Die Niederspannungsabschaltung reduziert bei sinkender Spannung die Motorleistung. Die LEDs auf dem Quadcopter zeigen dieses mit abwechselnden Blinken an. Vollgas ist dann ca. noch für 5 Sekunden möglich bis der Motor abgeregelt wird. Zeigt die LED eine Niederspannung an sollten Sie unverzüglich landen.

**HINWEIS:** Absturzschäden sind nicht von der Garantie gedeckt.

**HINWEIS:** Wiederholtes fliegen in die Niederspannung beschädigt den Akku.

Die Niederspannungsabschaltung verhindert nicht die Tiefentladung während der Lagerung.

## Landen

Verringern Sie um zu landen langsam im tiefen Schwebeflug das Gas. Stellen Sie den Gashebel nach der Landung vollständig zurück um die Motoren abzuschalten. Trennen Sie den Akku um eine Tiefentladung zu vermeiden. Achten Sie während der Lagerung darauf dass der Akku nicht unter 3Volt per Zelle fällt.

während des Fluges auftreten reicht die Akkuleistung gerade noch für eine Landung.

*Leuchtet vorne, blinkt hinten langsam* = Videoaufnahme  
*Leuchtet vorne blinkt hinten einzeln* = Fotoaufnahme

## RTF Sender

*Leuchtet* = große Steueraussschläge gewählt (Standard)  
*Blinkt* = kleine Steueraussschläge gewählt

## Kontrollen nach dem Flug und Wartung

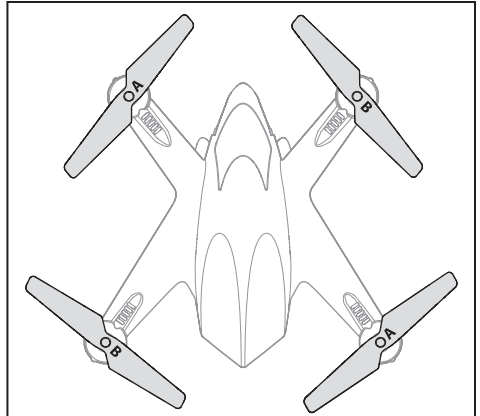
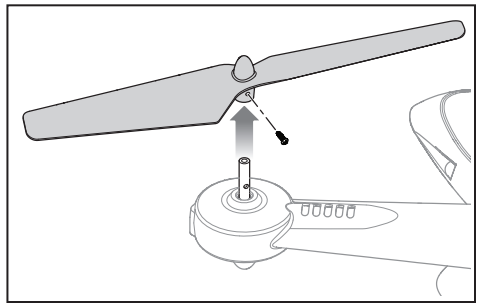
✓	
<b>Reinigung</b>	Vergewissern Sie sich vor der Reinigung, dass der Akku nicht angeschlossen ist. Entfernen Sie Staub und Schmutzrückstände mit einer weichen Bürste oder einem trockenen fusselfreien Tuch.
<b>Motore</b>	Ersetzen Sie den Motor, wenn das Modell im geraden Steigflug nach einer Seite ausbricht.
<b>Verkabelung</b>	Stellen Sie sicher, dass die Verkabelung keine beweglichen Teile blockiert. Ersetzen Sie beschädigte Verkabelung und lose Stecker.
<b>Befestigungselemente</b>	Stellen Sie sicher, dass keine Schrauben, andere Befestigungselemente oder Stecker lose sind. Ziehen Sie Metallschrauben in Kunststoffteilen nicht zu stark an. Ziehen Sie Schrauben so an, dass die Teile zusammengefügt sind, und drehen Sie die Schrauben danach um eine 1/8-Umdrehung. Verwenden Sie keinen Schraubensicherungslack auf oder in der Nähe von Kunststoffteilen.
<b>Rotoren</b>	Stellen Sie sicher, dass Rotorblätter oder andere Teile, die sich bei hoher Geschwindigkeit bewegen, unbeschädigt sind, d. h. beispielsweise keine Risse, Grate, Schnitzer oder Kratzer aufweisen. Ersetzen Sie beschädigte Teile vor dem Flug.

## Austausch der Propeller

Folgen Sie bitte den unten stehenden Schritten um beschädigte Propeller auszuzwechseln.

1. Lösen Sie die Schraube an der Unterseite des Propellers und ziehen diesen nach oben ab.
2. Bitte beachten Sie, dass die Propeller und entsprechenden Motoren des Copters wie abgebildet mit **A** oder **B** markiert sind. Richten Sie die Propeller passend zu den Schraublöchern in der Welle bei Montage aus.
3. Ersetzen Sie die Schraube an der Unterseite des Propellers.

**Verwenden Sie keinen Schraubensicherungslack. Überdrehen Sie die Schrauben nicht.**



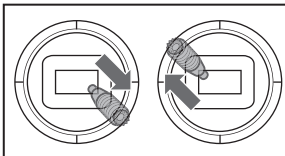
## Drift Kalibrierung

Der Quadcopter wurde bereits ab Werk kalibriert. Es ist allerdings möglich dass durch einen Absturz und mechanischer Beeinflussung des Rahmens sich hier im Stability- und Stagiilitymode ein Drift ergibt. Folgen Sie bitte in diesem Fall der unten stehenden Anleitung zur Kalibrierung.

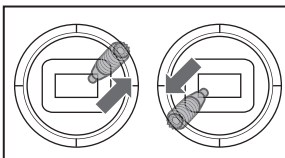
Bevor Sie den Kalibrierungsprozess durchführen sollten Sie sicherstellen, dass der Flugakku vollständig gebunden ist und der Copter mit dem Sender nach den Bindeanweisungen gebunden.

*Um den Zeyrock Quadcopter zu kalibrieren:*

1. Schalten Sie den Quadcopter und Sender ein.
2. Stellen Sie den Sender auf den Flugmode 1.
3. Bitte beachten Sie die Abbildungen auf der rechten Seite. Je nach gewählten Steuer-mode bewegen die Steuerknüppel wie abgebildet und drücken dann den Kamerabutton bis die LED auf dem Quadcopter ausgehen (nach ca.5 Sekunden).
4. Lassen Sie die Steuerknüppel und Kamerabutton los.
5. Der Quadcopter darf nicht bewegt werden.
6. Ist die Kalibrierung erfolgreich durchgeführt leuchtet die hintere LED. Blinkt die LED war die Kalibrierung nicht erfolgreich und muß erneut durchgeführt werden.
7. Starten Sie den Quadcopter normal.



**Mode 2**

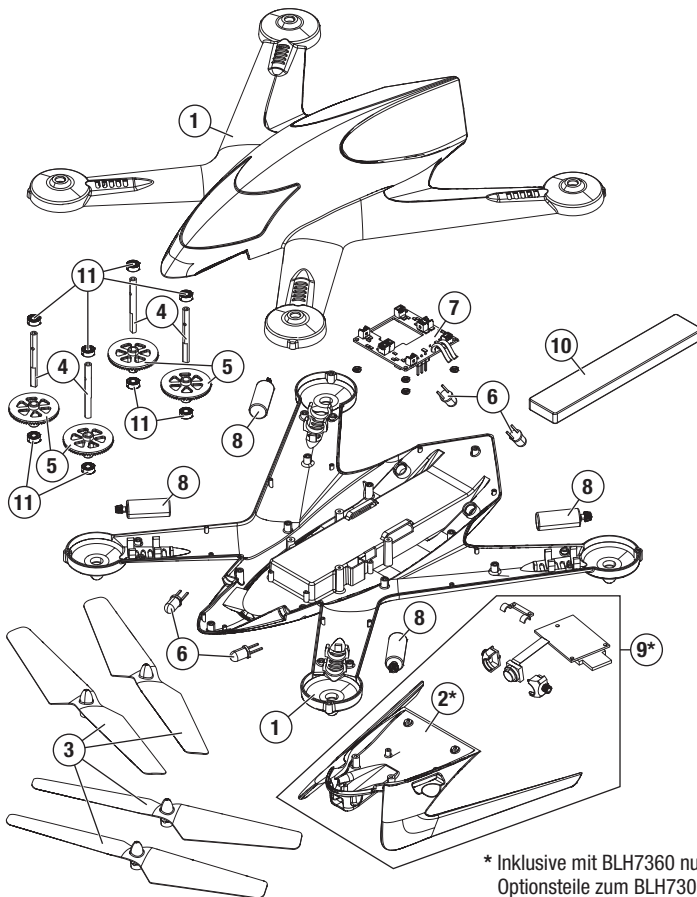


**Mode 1**

## Hilfestellung zur Problemlösung

Problem	Mögliche Ursache	Lösung
Quadcopter funktioniert nicht und riecht nach Anschluss des Flugakkus verbrannt	Flugakku ist mit der falschen Polarität angeschlossen	Ersetzen Sie das 3-in-1 Kontrollboard. Schließen Sie den Flugakku in richtiger Polarität an
Quadcopter reagiert nicht auf Gas	Gastrimmung oder Gasknüppel zu hoch	Bringen Sie Gashebel und Trimmung auf die niedrigste Einstellung
	Die Trimmungen von Roll, Nick und Seiten ist nicht zentriert	Zentrieren Sie alle Trimmungen
Reduzierte Flugzeit oder zu wenig Leistung	Flugakku ist zu gering geladen	Laden Sie den Flugakku vollständig auf
	Ladegerätstromversorgung nicht ausreichend	Verwenden Sie eine andere Stromquelle für das Ladegerät
	Flugakku ist beschädigt	Ersetzen Sie den Flugakku und folgen Sie den Akkuanweisungen
Schwierigkeiten bei dem Binden	Flugbedingungen möglicherweise zu kalt	Stellen Sie sicher dass der Akku vor Benutzung warm ist (Raumtemperatur)
	Sender war zu nah am Flugzeug während des Bindevorganges	Schalten Sie den Sender aus. Stellen Sie den Sender weiter vom Fluggerät weg. Trennen und schließen Sie den Akku erneut an den Quadcopter an. Folgen Sie den Bindeanweisungen
	Bindeschalter wurde beim Einschalten des Senders nicht gedrückt	Schalten Sie den Sender aus und wiederholen Sie den Bindeprozess
Probleme bei der Verbindung (nach dem Binden)	Der Quadcopter oder der Sender ist zu nahe an einem Metallkörper, einer Strahlungsquelle oder einem anderen Sender	Versuchen Sie den Vorgang noch einmal an einem anderen Ort
	Es wurde weniger als 5 Sekunden nach Einschalten des Senders der Flugakku angeschlossen	Lassen Sie den Sender eingeschaltet. Trennen sie den Akku und schließen ihn erneut an
	Der Quadcopter ist an einen anderen Modellspeicher gebunden. (Nur Modelmatch Sender)	Wählen Sie den richtigen Modellspeicher auf dem Sender. Trennen und verbinden Sie den Flugakku an den Quadcopter erneut
	Ladung des Flugakkus zu gering oder Senderbattereien zu schwach	Ersetzen oder laden Sie die Akkus
Absturz unverzüglich nach dem Abheben	Das Fluggerät oder der Sender ist zu nahe an einem Metallkörper, einer Strahlungsquelle oder einem anderen Sender	Versuchen Sie den Vorgang noch einmal an einem anderen Ort
	Propeller falsch montiert oder falscher Flug Mode gewählt	Führen Sie die notwendigen Einstellungen durch
Initialisierung wurde nicht durchgeführt	Quer-, Höhen- oder Seitenruder sind im Sender reversiert	Stellen Sie sicher dass Quer-, Höhen- oder Seitenruder nicht reversiert sind
	Quadcopter wurde bei Initialisierung bewegt	Lassen Sie den Quadcopter vollkommen still stehen bis die Initialisierung durchgeführt wurde
Propeller drehen nicht oder drehen unregelmäßig	Zahnrad abgenutzt	Ersetzen Sie das abgenutzte Zahnrad
	Ritzel dejustiert	Justieren Sie das Zahnflankenspiel

# Explosionszeichnung



\* Inklusive mit BLH7360 nur.  
Optionsteile zum BLH7300 und BLH7380.

## Teileliste

Teil #	Beschreibung
1	BLH7301 Hauptrahmen
2	BLH7302 Kufengestell (inklusive mit BLH7360)
3	BLH7303 Propeller Set gelb, grün, Schwarz (6)
4	BLH7304 Propellerwelle (4)
5	BLH7305 Zahnradset (4)
6	BLH7306 LED Set
7	BLH7307 3-in-1 Kontrollboard

Teil #	Beschreibung
8	BLH7308 Motoren (2)
9	BLH7309 Kamera mit Kufengestell (inklusive mit BLH7360)
10	EFLB7501S25 750mAh 1S 3.7V 25C Li-Po Akku
11	BLH1115 Lager
	BLH7310 Dekorbogen
	EFLC1014 1S USB Li-Po Ladegerät, 700mA, JST

## Optionsteile

Teil #	Beschreibung
BLH7302	Kufengestell
BLH7309	Kamera mit Kufengestell
	DXe DSMX nur Sender
	DX6 DSMX 6-Kanal nur Sender
	DX6i DSMX 6-Kanal nur Sender

Teil #	Beschreibung
	DX7 DSMX 7-Kanal nur Sender
	DX8 DSMX 8-Kanal nur Sender
	DX9 DSMX 9-Kanal nur Sender
	DX18 DSMX 18-Kanal nur Sender

# Garantie und Service Informationen

## Warnung

Ein ferngesteuertes Modell ist kein Spielzeug. Es kann, wenn es falsch eingesetzt wird, zu erheblichen Verletzungen bei Lebewesen und Beschädigungen an Sachgütern führen. Betreiben Sie Ihr RC-Modell nur auf freien Plätzen und beachten Sie alle Hinweise der Bedienungsanleitung des Modells wie auch der Fernsteuerung.

## Garantiezeitraum

Exklusive Garantie Horizon Hobby LLC (Horizon) garantiert, dass das gekaufte Produkt frei von Material- und Montagefehlern ist. Der Garantiezeitraum entspricht den gesetzlichen Bestimmungen des Landes, in dem das Produkt erworben wurde. In Deutschland beträgt der Garantiezeitraum 6 Monate und der Gewährleistungszeitraum 18 Monate nach dem Garantiezeitraum.

## Einschränkungen der Garantie

- Die Garantie wird nur dem Erstkäufer (Käufer) gewährt und kann nicht übertragen werden. Der Anspruch des Käufers besteht in der Reparatur oder dem Tausch im Rahmen dieser Garantie. Die Garantie erstreckt sich ausschließlich auf Produkte, die bei einem autorisierten Horizon Händler erworben wurden. Verkäufe an Dritte werden von dieser Garantie nicht gedeckt. Garantieansprüche werden nur angenommen, wenn ein gültiger Kaufnachweis erbracht wird. Horizon behält sich das Recht vor, diese Garantiebestimmungen ohne Ankündigung zu ändern oder modifizieren und widerruft dann bestehende Garantiebestimmungen.
- Horizon übernimmt keine Garantie für die Verkaufbarkeit des Produktes, die Fähigkeiten und die Fitness des Verbrauchers für einen bestimmten Einsatzzweck des Produktes. Der Käufer allein ist dafür verantwortlich, zu prüfen, ob das Produkt seinen Fähigkeiten und dem vorgesehenen Einsatzzweck entspricht.
- Ansprüche des Käufers – Es liegt ausschließlich im Ermessen von Horizon, ob das Produkt, bei dem ein Garantiefall festgestellt wurde, repariert oder ausgetauscht wird. Dies sind die exklusiven Ansprüche des Käufers, wenn ein Defekt festgestellt wird.

Horizon behält sich vor, alle eingesetzten Komponenten zu prüfen, die in den Garantiefall einbezogen werden können. Die Entscheidung zur Reparatur oder zum Austausch liegt nur bei Horizon. Die Garantie schließt kosmetische Defekte oder Defekte, hervorgerufen durch höhere Gewalt, falsche Behandlung des Produktes, falscher Einsatz des Produktes, kommerziellen Einsatz oder Modifikationen irgendwelcher Art aus.

Die Garantie schließt Schäden, die durch falschen Einbau, falsche Handhabung, Unfälle, Betrieb, Service oder Reparaturversuche, die nicht von Horizon ausgeführt wurden aus.

Ausgeschlossen sind auch Fälle die bedingt durch (vii) eine Nutzung sind, die gegen geltendes Recht, Gesetze oder Regularien verstoßen haben. Rücksendungen durch den Käufer direkt an Horizon oder eine seiner Landesvertretung bedürfen der Schriftform.

## Schadensbeschränkung

Horizon ist nicht für direkte oder indirekte Folgeschäden, Einkommensausfälle oder kommerzielle Verluste, die in irgendeinem Zusammenhang mit dem Produkt stehen verantwortlich, unabhängig ab ein Anspruch im Zusammenhang mit einem Vertrag, der Garantie oder der Gewährleistung erhoben werden. Horizon wird darüber hinaus keine Ansprüche aus einem Garantiefall akzeptieren, die über den individuellen Wert des Produktes hinaus gehen. Horizon hat keinen Einfluss auf den Einbau, die Verwendung oder die Wartung des Produktes oder etwaiger Produktkombinationen, die vom Käufer gewählt werden. Horizon übernimmt keine Garantie und akzeptiert keine Ansprüche für in der Folge auftretende Verletzungen oder Beschädigungen. Mit der Verwendung und dem Einbau des Produktes akzeptiert der Käufer alle aufgeführten Garantiebestimmungen ohne

Einschränkungen und Vorbehalte.

Wenn Sie als Käufer nicht bereit sind, diese Bestimmungen im Zusammenhang mit der Benutzung des Produktes zu akzeptieren, werden Sie gebeten, das Produkt in unbenutztem Zustand in der Originalverpackung vollständig bei dem Verkäufer zurückzugeben.

## Sicherheitshinweise

Dieses ist ein hochwertiges Hobby Produkt und kein Spielzeug. Es muss mit Vorsicht und Umsicht eingesetzt werden und erfordert einige mechanische wie auch mentale Fähigkeiten. Ein Versagen, das Produkt sicher und umsichtig zu betreiben kann zu Verletzungen von Lebewesen und Sachbeschädigungen erheblichen Ausmaßes führen. Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Hinweise vor der ersten Inbetriebnahme zu lesen und zu verstehen. Nur so kann der falsche Umgang verhindert und Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

## Fragen, Hilfe und Reparaturen

Ihr lokaler Fachhändler und die Verkaufsstelle können eine Garantiebeurteilung ohne Rücksprache mit Horizon nicht durchführen. Dies gilt auch für Garantiereparaturen. Deshalb kontaktieren Sie in einem solchen Fall den Händler, der sich mit Horizon kurz schließen wird, um eine sachgerechte Entscheidung zu fällen, die Ihnen schnellst möglich hilft.

## Wartung und Reparatur

Muss Ihr Produkt gewartet oder repariert werden, wenden Sie sich entweder an Ihren Fachhändler oder direkt an Horizon. Rücksendungen / Reparaturen werden nur mit einer von Horizon vergebenen RMA Nummer bearbeitet. Diese Nummer erhalten Sie oder Ihr Fachhändler vom technischen Service. Mehr Informationen dazu erhalten Sie im Serviceportal unter [www.horizonhobby.de](http://www.horizonhobby.de) oder telefonisch bei dem technischen Service von Horizon. Packen Sie das Produkt sorgfältig ein. Beachten Sie, dass der Originalkarton in der Regel nicht ausreicht, um beim Versand nicht beschädigt zu werden. Verwenden Sie einen Paketdienstleister mit einer Tracking Funktion und Versicherung, da Horizon bis zur Annahme keine Verantwortung für den Versand des Produktes übernimmt. Bitte legen Sie dem Produkt einen Kaufbeleg bei, sowie eine ausführliche Fehlerbeschreibung und eine Liste aller eingesendeten Einzelkomponenten. Weiterhin benötigen wir die vollständige Adresse, eine Telefonnummer für Rückfragen, sowie eine Email Adresse.

## Garantie und Reparaturen

Garantieanfragen werden nur bearbeitet, wenn ein Originalkaufbeleg von einem autorisierten Fachhändler beiliegt, aus dem der Käufer und das Kaufdatum hervorgeht. Sollte sich ein Garantiefall bestätigen wird das Produkt repariert oder ersetzt. Diese Entscheidung obliegt einzig Horizon Hobby.

## Kostenpflichtige Reparaturen

Liegt eine kostenpflichtige Reparatur vor, erstellen wir einen Kostenvorschlag, den wir Ihrem Händler übermitteln. Die Reparatur wird erst vorgenommen, wenn wir die Freigabe des Händlers erhalten. Der Preis für die Reparatur ist bei Ihrem Händler zu entrichten. Bei kostenpflichtigen Reparaturen werden mindestens 30 Minuten Werkstattzeit und die Rückversandkosten in Rechnung gestellt. Sollten wir nach 90 Tagen keine Einverständniserklärung zur Reparatur vorliegen haben, behalten wir uns vor, das Produkt zu vernichten oder anderweitig zu verwerten.

**ACHTUNG: Kostenpflichtige Reparaturen nehmen wir nur für Elektronik und Motoren vor. Mechanische Reparaturen, besonders bei Hubschraubern und RC-Cars sind extrem aufwendig und müssen deshalb vom Käufer selbst vorgenommen werden.**

10/15



## Garantie und Service Kontaktinformationen

Land des Kauf	Horizon Hobby	Telefon/E-mail Adresse	Adresse
Deutschland	Horizon Technischer Service	service@horizonhobby.de	Christian-Junge-Straße 1 25337 Elmshorn, Deutschland
	Sales: Horizon Hobby GmbH	+49 (0) 4121 2655 100	

## Rechtliche Informationen für die Europäische Union



### EU Konformitätserklärung

Horizon LLC erklärt hiermit, dass dieses Produkt konform zu den essentiellen Anforderungen der R&TTE, EMC Direktive, und LVD ist.

Eine Kopie der Konformitätserklärung ist online unter folgender Adresse verfügbar :  
<http://www.horizonhobby.com/content/support-render-compliance>.

### Anweisungen zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten für Benutzer in der Europäischen Union



Dieses Produkt darf nicht zusammen mit anderem Abfall entsorgt werden. Stattdessen ist der Benutzer dafür verantwortlich, unbrauchbare Geräte durch Abgabe bei einer speziellen Sammelstelle für das Recycling von unbrauchbaren elektrischen und elektronischen Geräten zu entsorgen. Die separate Sammlung und das Recycling von unbrauchbaren Geräten zum Zeitpunkt

der Entsorgung hilft, natürliche Ressourcen zu bewahren und sicherzustellen, dass Geräte auf eine Weise wiederverwertet werden, bei der die menschliche Gesundheit und die Umwelt geschützt werden. Weitere Informationen dazu, wo Sie unbrauchbare Geräte zum Recycling abgeben können, erhalten Sie bei lokalen Ämtern, bei der Müllabfuhr für Haushaltsmüll sowie dort, wo Sie das Produkt gekauft haben.

©2016 Horizon Hobby, LLC.

Blade, E-flite, Zeyrok, SAFE, the SAFE logo, DSM, DSM2, DSMX, the BNF logo, AirWare, ModelMatch and the Horizon Hobby logo are trademarks or registered trademarks of Horizon Hobby, LLC. The Spektrum trademark is used with permission of Bachmann Industries, Inc. All other trademarks, service marks or logos are property of their respective owners. Patents pending.

Created 2/16

48024

BLH7300, BLH7360, BLH7380